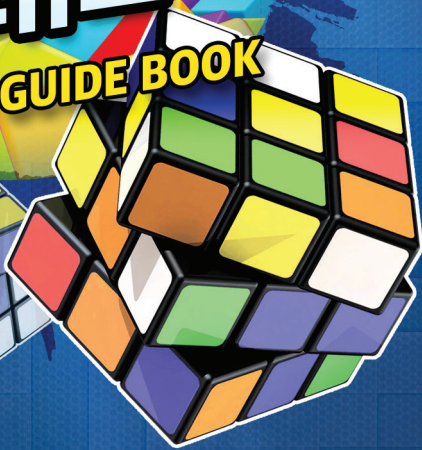




# Rubik's<sup>®</sup>

## 루빅스큐브 CUBE

### SOLUTION GUIDE BOOK



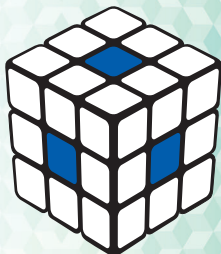
루빅스 코리아  
rubikskorea.com

# STAGE 1 Rubik's Cube 이해하기

## 조각명칭

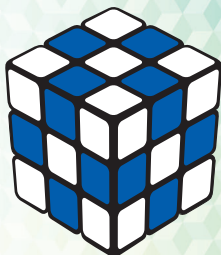
### 중앙 조각

- 1개의 면으로 이루어진 조각으로 각 면의 중앙에 위치해 있습니다. 6가지 색상 (흰, 노, 초, 파, 주, 빨)을 대표하는 조각입니다.
- 총 개수 : 6개



### 모서리 조각

- 2개의 면으로 이루어진 조각으로 각 면의 가운데 줄에 위치해 있습니다.
- 총 개수 : 12개



### 코너 조각

- 3개의 면으로 이루어진 조각으로 각 면의 가장자리에 위치해 있습니다.
- 총 개수 : 8개



각 중앙 조각들은 항상 마주 보는 색이 정해져 있습니다.

- 흰색 ↔ 노란색      · 초록색 ↔ 파란색      · 주황색 ↔ 빨간색

**Tip!** 각 조각들은 같은 종류의 조각으로만 이동이 가능합니다.

## 면의 명칭



**U**

Up face  
(윗 면)



**D**

Down face  
(아랫 면)



**F**

Front face  
(앞 면)



**B**

Back face  
(뒷 면)



**L**

Left face  
(왼쪽 면)



**R**

Right face  
(오른쪽 면)

## 회전 기호

- 회전 기호 **U, D, F, B, L, R**은 해당 면을 **시계방향**으로 90도 회전시키는 것을 의미합니다.
- 회전 기호 **U', D', F', B', L', R'**은 해당 면을 **반시계 방향**으로 90도 회전시키는 것을 의미합니다.



**R**



**R'**



**L**



**L'**



**B**



**B'**



**D**



**D'**



**F**



**F'**

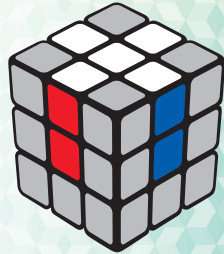


**U**



**U'**

흰색 중앙 조각이 U면에 오도록 Cube를 잡아주세요.  
이 단계는 다양한 시도와 연습으로 해결해야 하는 단계입니다. 아래 몇 가지 Tip들을 드리겠습니다.

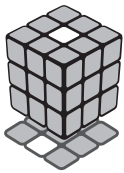


완성된 모습

**Tip!**

**· 필요한 조각 찾기**

흰색 십자기를 맞추기 위해선 **흰색이 포함된 모서리 조각들**을 찾아야 합니다.  
**흰색이 포함된 모서리 조각**이 분포하는 위치는 다음과 같습니다.



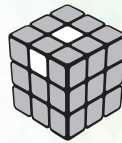
Case1-1층



Case2-1층



Case3-2층



Case4-3층



Case5-3층

- 여러분이 만드셔야 할 기본형은 Case3-2층입니다. Case3의 경우 흰색을 바라보고 **L'** 혹은 **R**을 해주시면 Case5처럼 흰색이 U면에 위치하게 됩니다.
- Case2, 4의 경우 흰색을 바라보고 **F** 혹은 **F'**를 해주시면 Case3이 됩니다.
- Case1의 경우 흰색이 포함된 면을 180° 회전시켜 주시면 Case5가 됩니다.

- <완성된 모습> 처럼 초, 파, 주, 빨간색이 포함된 흰색 모서리 조각과 각 중앙 조각이 맞기 위해선 흰색이 포함된 모서리 조각에 같이 붙어있는 색들을 잘 확인하여 십자기를 만드셔야 합니다.



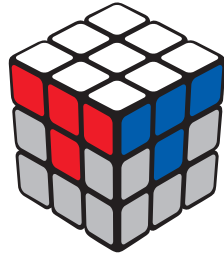
잘못된 Case



# STAGE 3

## 흰색 코너 조각 맞추기

맞춰진 흰색 십자기를 U면에 오도록 Cube를 잡아주세요. 이 단계에선 흰색 면의 가장자리에 알맞은 코너 조각들을 위치시켜야 합니다.



완성된 모습

**Tip!**

### · 필요한 조각 찾기

흰색 코너 조각을 맞추기 위해선 **흰색이 포함된 코너 조각**들을 찾아야 합니다. **흰색이 포함된 코너 조각**이 분포하는 위치는 다음과 같습니다.



Case1



Case2



Case3



Case4



Case5



Case6

· Case 1~5의 모든 경우는 연속적인 **R' D' R D**를 통해 맞출 수 있습니다. **흰색이 포함된 코너 조각**들을 Case6처럼 맞출 때까지 계속하여 **R' D' R D**를 해주세요.



· <완성된 모습> 처럼 흰색 면과 옆줄까지 맞추기 위해선 **흰색이 포함된 코너 조각**에 같이 붙어있는 2가지 색들을 잘 확인하여 맞추셔야 합니다.

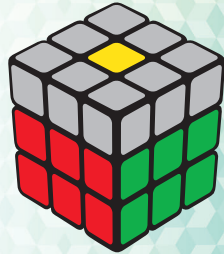


잘못된 Case

# STAGE 4

## 2층 모서리 조각 맞추기

완성된 흰색 면이 D면에 오도록 Cube를 잡아주세요.  
이 단계에선 2층 모서리에 알맞은 모서리 조각들을  
위치시켜야 합니다



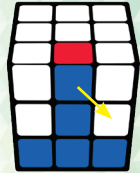
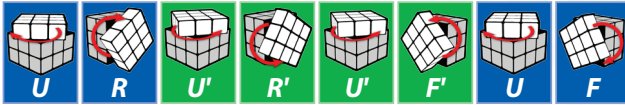
완성된 모습

**Tip!**

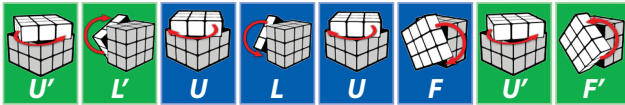
### ·필요한 조각 찾기

2층 모서리 조각들을 맞추기 위해선 **흰색과 노란색이 포함되어 있지 않은 모서리 조각들을**  
찾아야 합니다. **U**면에 있는 모서리 조각부터 알맞은 2층 위치로 넣는 것이 우선입니다.

· **U**면에서 2층 모서리에 들어갈 조각을 찾은 후 아래 그림과 같이 위치시켜 주시고 공식을  
사용해 주세요.



Case1



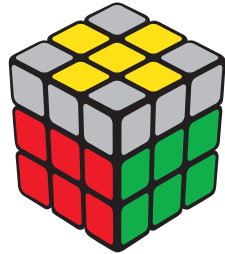
Case2

· 만약 더 이상 **U**면에 필요한 조각이 없는 경우, ① 2층이 모두 맞았거나 ② 2층이 맞았지만 색이  
올바르게 들어가 있지 않은 상황입니다.

· ②의 경우 **U**면에 아무 조각을 공식을 사용하여 2층에 넣으면 2층에 있던 잘못 위치된 모서리  
조각이 다시 U면으로 오게 됩니다. 그 후 다시 올바른 위치를 찾은 후 공식을 사용해 주세요.

# STAGE 5 3층 노란색 십자가 맞추기

노란색 중앙 조각을 U면에 오도록 Cube를 잡아주세요. 이 단계에선 U면의 노란색 십자가를 맞추기 위해 노란색이 포함된 모서리 조각들을 알맞은 곳에 위치시킬 것입니다.



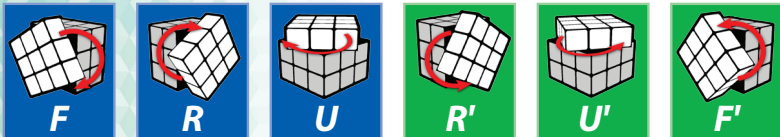
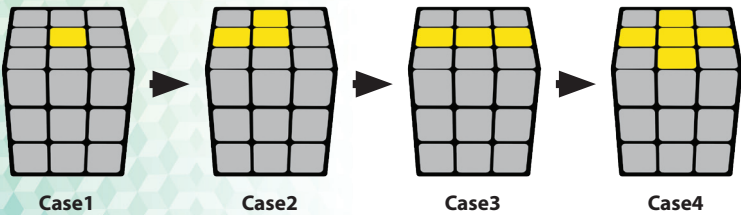
완성된 모습

**Tip!**

**· 필요한 조각 찾기**

흰색 면과 2층은 모두 완성하였기 때문에 3층 노란색 십자가를 맞추기 위해 필요한 노란색이 포함된 모서리 조각들은 모두 U면에 위치해 있습니다.

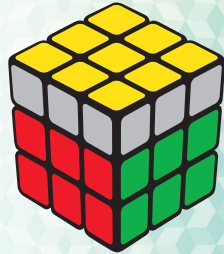
· STAGE 5는 총 4가지의 경우가 있습니다. 현재 상황에 맞게 Cube를 바라보시고 다음 공식을 사용해주세요.



· 3층 노란색 십자가를 맞추는 단계이기 때문에 3층 코너 조각들은 신경 쓰지 않으셔도 됩니다.

# STAGE 6 3층 노란색 면 맞추기 ①

STAGE 5와 마찬가지로 노란색 중앙 조각이 U면에 오도록 Cube를 잡아주세요. 이 단계에선 U면의 가장자리에 노란색이 포함된 코너 조각들을 알맞은 곳에 위치시킬 것입니다.



완성된 모습

**Tip!**

• STAGE 6은 총 8가지의 경우가 있습니다. 아래 그림은 Case 1과 Case 2, 완성을 제외한 5가지 상황입니다. 현재 상황에 맞게 Cube를 바라보시고 다음 공식을 사용해주시면 Case 1 혹은 Case 2가 됩니다.

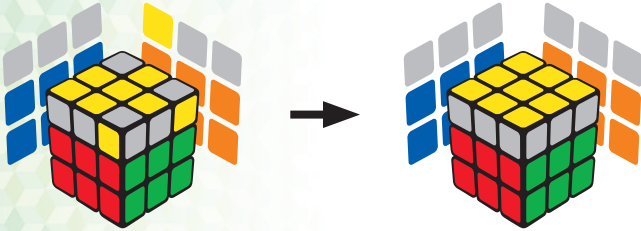




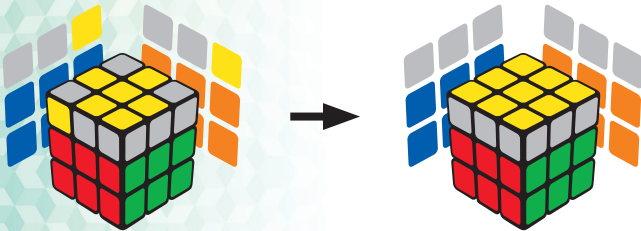
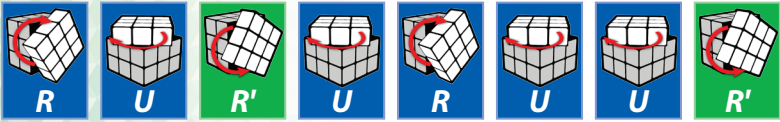
# STAGE 6 3층 노란색 면 맞추기 ②

**Tip!**

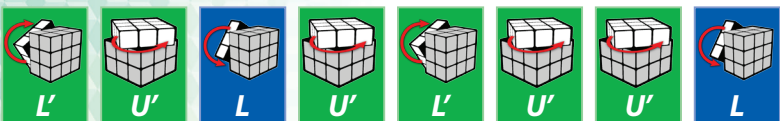
• 2층 맞추기 이후 바로 Case 1 혹은 Case 2 상황이라면 아래 공식들을 사용해주시면 됩니다.



Case1



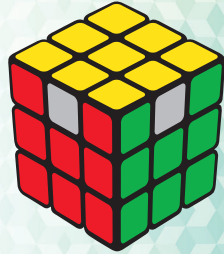
Case2



# STAGE 7

## 3층 코너 조각 맞추기

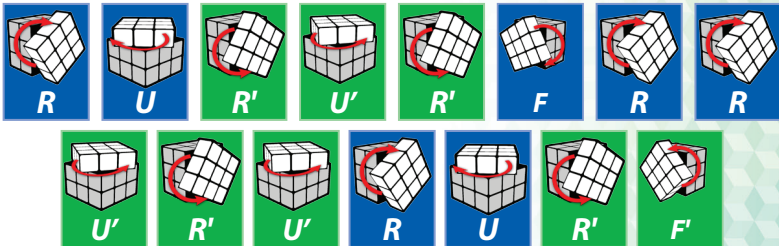
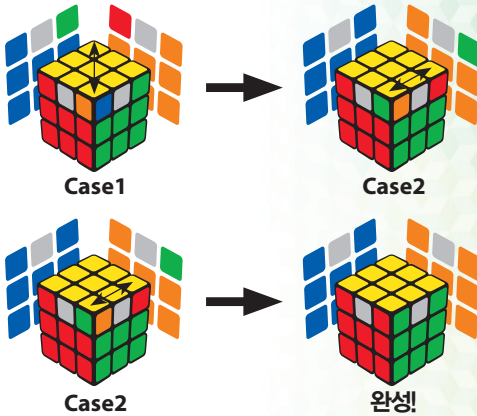
완성된 노란 면이 U면에 오도록 Cube를 잡아주세요.  
이 단계에선 3층 가장자리에 알맞은 코너 조각들을  
위치시켜야 합니다.



완성된 모습

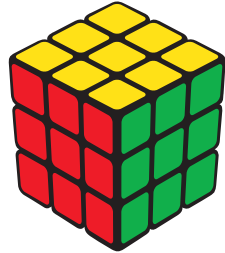
**Tip!**

• U면을 돌리다 보면 Case 1 혹은 Case 2 상황이 나올 것입니다. Case 1의 경우 아래 공식을 사용하면 Case 2가 됩니다. 다시 U면을 정렬한 후 Case 2 상황에서 다시 한 번 공식을 사용해주세요.



# STAGE 8 3층 모서리 조각 맞추기 및 완성

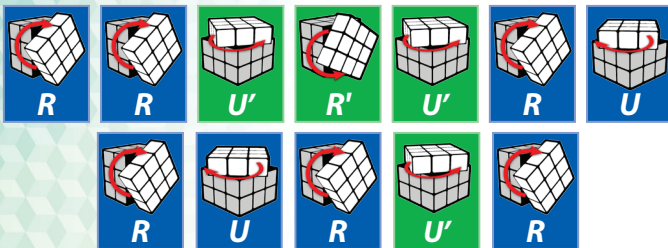
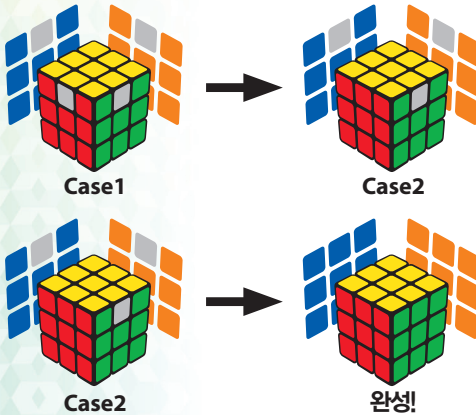
완성된 노란 면이 U면에 오도록 Cube를 잡아주세요.  
이 단계에선 3층 모서리에 일맞은 모서리 조각들을  
위치시켜야 합니다.



완성된 모습

**Tip!**

· STAGE 8에선 Case 1 : 모든 모서리 조각이 맞아있지 않은 경우와 Case 2 : 1개의 모서리 조각만 맞아있는 경우가 있습니다. Case 1의 경우 아래 공식을 한 번 사용하면 Case 2가 됩니다. 그 후 Case 2의 상황에서 한 번 혹은 두 번 공식을 사용하면 **Rubik's Cube**가 완성됩니다!





## 다양한 큐브에 도전해보세요!

Rubik's Cube를 맞추는 것은 어렵지 않습니다  
남녀노소 누구나 즐길 수 있는 브레인 스포츠!

김수

**한국큐브문화진흥회 (KCCU)**

WCA 최일규, 김재민 (cubejaemin@gmail.com)

공식후원사

**루빅스코리아 (rubikskorea.com)**

경기도 성남시 분당구 아탑남로230 분당테크노파크 D동 905호

전화 02.591.8841 팩스 02.594.8841