

블랙sheep

BYE-BYE
Black Sheep



A game by Torsten Landsvøgt
Illustrated by Magdalena Markowska

2~5명 8세 이상 20~30분

사랑스러운 동물 친구들이 모였습니다!

같은 동물을 세 마리 이상 데려와서
여러분의 동물원을 꾸밀 수 있습니다.

하지만 분위기를 망쳐버리는
“검은 양” 이 방해하고 있습니다.



게임구성물

물웅덩이 카드 1장



동물카드 78장

· 숫자카드 64장 (숫자 1~16 X 같은 숫자 4장씩)



· 특수카드 11장 (검은 양 5장, 독수리 3장, 두더지 2장, 까치 1장)



· 심화 게임용 추가 특수카드 3장 (하얀 양 1장, 엄마 양 1장, 늑대 1장)



게임 목표

플레이어들은 자신의 동물원에 숫자카드 세트(같은 숫자 3장 이상)를 많이 모으도록 노력해야 합니다. 카드를 모으기 위해서는 다른 사람들이 갖고 있는 카드를 빼앗아야 합니다. 자신의 동물원에 가장 먼저 숫자카드 세트를 조건에 맞게 내려 놓은 플레이어가 승리합니다. (2인: 5세트 / 3인: 4세트 / 4 또는 5인: 3세트 / 게임 종료 참고)

게임 준비

1. 물 웅덩이 카드를 테이블 가운데에 놓습니다.
2. 게임 인원에 따라 사용하는 카드가 다릅니다. 다음의 표를 참고하여 사용할 카드를 준비합니다.

인원수	카드 세트	특수카드
2	1~12까지	검은 양 2장, 독수리 1장, 두더지 1장, 까치 1장
3	1~12까지	검은 양 3장, 독수리 2장, 두더지 1장, 까치 1장
4	1~14까지	검은 양 4장, 독수리 2장, 두더지 2장, 까치 1장
5	1~16까지	검은 양 5장, 독수리 3장, 두더지 2장, 까치 1장

3. 숫자카드를 잘 섞어 각자 5장씩 나눠 가집니다. (2명 게임시 6장씩) 남은 카드로 '뽑는 카드 더미'를 만들어 테이블 가운데 놓습니다.
4. 각자 검은 양 카드 한 장씩 받습니다. 특수카드인 까치카드는 뽑는 카드 더미 옆에 앞면으로 둡니다. 그리고 남은 특수카드는 잘 섞어 각자 한 장씩 가집니다. 그래서 자신이 들고 있는 카드는 총 7장 (숫자카드 5장 + 검은 양 1장 + 특수카드 1장 / 2인은 총 8장)으로 시작합니다.
5. 게임을 하는 동안 자신의 손에 든 카드는 혼자만 봅니다.



3명이 게임을 하는 예시



뽑는 카드 더미



까치



물 웅덩이

플레이어가 손에 든 카드
(숫자카드 5장, 검은 양 1장,
독수리 또는 두더지 1장)



게임 방법

게임은 시계 방향으로 진행됩니다. 임의로 시작 플레이어를 정합니다. (가장 최근에 동물을 쓰다듬어준 사람부터 시작하면 어떨까요?)

자신의 차례에는 아무나 한 명을 지정하여, 그 사람이 손에 들고 있는 카드 중 한 장을 뽑습니다. 지정된 사람은 손에 든 카드들을 뒷면으로 보여주어 어떤 카드인지 뽑는 사람이 알 수 없게 하세요. (즉, 뽑는 카드가 어떤 카드인지는 뽑고 나서 확인할 수 있습니다.) 카드 뽑는 행동을 누구를 지정해서 할지, 몇 번 반복할지는 플레이어의 자유로운 선택입니다. (지정했던 플레이어를 또 지정해도 되고, 다른 플레이어를 지정해도 됩니다.)

뽑은 카드는 물 웅덩이 카드 옆에 앞면이 보이도록 나란히 놓습니다. (손이나 자신의 동물원으로 가져가면 안됩니다)

카드를 뽑다가 다음의 두 가지 경우 차례를 마칩니다.

1. 강제 종료 - 만약 다른 사람의 손에서 검은 양을 뽑았다면, 즉각 자신의 차례가 끝납니다. 검은 양은 원래 주인에게 돌려주고, 그 동안 지금까지 물 웅덩이에 모아 놓았던 카드 전부를 가져와 손에 든 카드와 합칩니다.
2. 자발적 종료 - “패스”라고 말하고 자신의 차례를 마칩니다. (패스는 검은 양을 뽑기 전에 해야 합니다) 그 이후, 지금까지 물 웅덩이에 모아 놓았던 카드 전부를 가져와 손에 든 카드와 합칩니다. 그리고 손에 든 전체 카드 중에 골라, 방금 가져왔던 카드 장수보다 2장 적은



장수의 카드를 자신의 앞에 내려 놓을 수 있습니다. (내려 놓은 카드가 있는 장소를 각 플레이어의 “동물원”이라고 부릅니다.) (숫자카드만 내려 놓을 수 있으며 카드의 숫자가 달라도 됩니다.)

차례를 마쳤다면, 이번 차례였던 사람의 왼쪽부터, 모든 플레이어는 손에 든 카드가 최소 7 장 이상이 되도록 뽑는 카드 더미에서 카드를 가져옵니다. (2명이 할 때는 8장까지 / 만약 들고 있는 카드가 7장을 초과할 경우 가져오지 않습니다)

만약 뽑는 카드 더미에서 더 이상 가져올 카드가 없다면, 이 행동은 하지 않고 게임을 진행합니다. 그리고 다음 플레이어의 차례가 시작됩니다.

※플레이 예시 : 연우의 차례입니다. 연우는 준우에게서 카드 한 장을 뽑고, 다비에게서 카드 한 장을 뽑고, 다시 준우에게서 카드 한 장을 뽑았습니다. 그리고 승호에게서 카드 한 장을 뽑고 고민하다가 한 장 더 뽑았습니다. (이 과정에서 다행히 검은 양은 뽑지 않았고 카드들은 한 장씩 뽑자마자 물 웅덩이 옆에 두었습니다) 그리고 “패스하겠습니다.”라고 말했습니다. 연우는 이제 테이블 가운데 물웅덩이 카드 옆에 놓아두었던 카드 5장을 모두 가져와 손에 듭니다. 그리고 가져온 카드 장수인 5장보다 2장 적은 3장의 카드를 골라 자신의 앞(자신의 동물원)에 내려 놓습니다. 내려 놓은 카드는 모두 숫자카드입니다. 그리고 연우의 왼쪽에 앉은 플레이어부터, 손에 든 카드가 7장이 될 때까지 카드 더미에서 카드를 가져 옵니다. 연우는 손에 든 카드가 5장이었으므로 2장을 더 가져왔습니다. 연우의 왼쪽에 앉은 플레이어 차례가 시작됩니다.)

게임 종료

누군가가 가장 먼저 자신의 동물원(각자 자신의 앞에 내려 놓은 숫자카드 모음)에 특정 개수의 세트를 완성하면 게임에서 즉시 승리합니다.

인원수	승리를 위해 모아야 하는 세트
2	5
3	4
4 또는 5	3

간조 : 하나의 세트는 3장(4장도 가능)의 같은 숫자카드로 만들 수 있습니다.

특수카드 기능 설명

만약 게임을 진행하면서 다른 플레이어로부터 검은 양이 아닌 다른 특수카드를 뽑게 되면

- 1) 특수 기능을 발동합니다.
- 2) 특수 기능 사용 후 숫자카드처럼 물 웅덩이 옆에 놓습니다.
- 3) 차례를 마칠 때 가져가는 카드의 장수에 포함합니다. (예 : 패스를 선언하고 숫자카드 2 장, 특수카드 1장을 가져가 총 3장을 가져갔다면, 2장 적은 1장의 숫자카드를 동물원에 둘 수 있음)



독수리

독수리는 모든 동물들을 굶어보는 존재입니다. 독수리의 부름을 받은 동물이며, 그 부름에 응답할지니!

독수리를 뽑았다면, 아무나 한 명에게 특정 숫자카드를 달라고 할 수 있습니다.

· 만약 선택된 사람이 해당 숫자카드가 한 장 이상 있다면, 해당 숫자카드 한 장을 물 웅덩이 옆에 두어야 합니다. 자신의 차례를 이어서 진행할 수 있습니다.

· 만약 선택된 플레이어의 손에 해당 숫자카드가 한 장도 없다면, 물어본 플레이어의 차례는 즉시 종료됩니다! 이 경우에는, “패스”를 선언한 것과 같이 행동합니다. (재확인 : 그 동안 물 웅덩이에 모아두었던 카드들을 전부 가져와서 그 장수보다 2장 적은 장수의 카드를 자신의 동물원에 내려 놓습니다.) 이렇게 차례가 종료되는 것을 원하지 않는다면, 독수리 기능을 쓰지 않고 자신의 차례를 이어서 진행할 수 있습니다.

(예 : 연우가 승호에게서 독수리를 뽑았습니다. 연우는 누구를 고를까 고민하다가 준우에게 “너 9(일목말) 있지?” 라고 물어보았고, 준우는 마침 9 카드 2장이 있었기 때문에, 그 중에 한 장을 물 웅덩이 옆에 내려 놓습니다.)



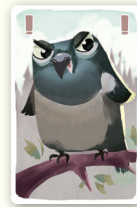
두더지

두더지를 조심하세요! 다른 사람의 비밀을 알려주지만, 언젠가는 당신의 비밀을 폭로할지도 몰라요.

두더지를 뽑았다면, 두더지를 빼앗긴 사람이 가지고 있는 모든 카드를 볼 수 있습니다. 그리고 그 중에서 원하는 숫자카드 한 장을 골라 물 웅덩이 옆에 놓습니다. 카드를 빼앗긴 사람은 자신의 카드를 다시

섞을 수 있습니다. 자신의 차례를 이어서 진행할 수 있습니다.

(예 : 연우가 준우에게서 두더지를 뽑았습니다. 연우는 준우에게 카드를 보여달라고 말하고 모두 봅니다. 그리고 필요한 카드를 한 장 골라서 물 웅덩이 옆에 두었습니다. 준우는 카드를 다시 섞습니다.)



까치

까치가 울면 반가운 손님이 온다고 하는데... 이 카드를 뽑는 사람에게 멋진 행운을 줍니다!

1. 까치를 게임에서 사용하기 시작하는 시점

까치는 뽑는 카드 더미 옆에 공개되어 있다가, 아래의 상황 중 하나 (또는 동시에)가 처음으로 발생했을 때부터 게임에서 사용합니다.

· 누군가가 동물원에 숫자카드 한 세트(카드 3장)를 완성하는 순간.

· 누군가가 다른 사람이 이미 동물원에 내려놓은 것과 같은 카드를 내려 놓는 순간

이 상황을 만든 사람은 까치 카드를 가져가서 자신의 손에 든 카드에 포함시킵니다.

2 까치의 기능 설명

만약 누군가 다른 플레이어로부터 까치를 뽑게 되면, 우선 물 웅덩이 옆에 놓습니다. 그리고 다른 사람들의 동물원을 살펴보고 그 중에서 원하는 카드 한 장을 골라 가져와 물 웅덩이 옆에 놓을 수 있습니다. 자신의 차례를 이어서 진행할 수 있습니다.

(예 : 준우가 처음으로 하나의 세트를 완성하였습니다. 준우는 까치를 가져와 손에 듭니다. 이어서 게임을 진행하다가, 마침내 연우의 차례가 돌아왔습니다. 연우가 준우의 손에서 까치를 뽑았습니다. 연우는 까치를 물 웅덩이 옆에 두고, 다비가 내려놓은 카드에서 한 장을 골라 물 웅덩이 옆에 놓습니다.)

심화 게임

기본 게임에 충분히 익숙해졌다면 3종의 추가 특수카드를 게임에 포함해보세요. 추가 특수카드는 하얀 양과 엄마 양, 늑대로 구성되어 있습니다.

심화 게임의 규칙

1. 물 웅덩이 카드를 테이블 가운데에 놓습니다.
2. 기본 규칙처럼 인원수에 맞춰 사용하는 숫자카드를 선택합니다. 사용하는 특수카드는 바로 밑의 4항목을 참고 하세요.
3. 숫자카드를 잘 섞어 각자 5장씩 나눠 집니다. (2명 게임시 6장씩) 남은 카드로 '뽑는 카드 더미'를 만들어 테이블 가운데 놓습니다.
4. 각자 검은 양 카드 1개를 받습니다. 까치 카드는 뽑는 카드더미 옆에 앞면으로 둡니다. 모든 플레이어들은 8장의 특수카드 중에 하나를 선택합니다. (독수리 3장, 두더지 2 장, 하얀 양 1장, 엄마 양 1장, 늑대 1장 중에서) 선택된 카드들을 잘 섞어서 각자 한 장씩 받습니다. 나머지 특수카드들은 이번 게임에서 사용하지 않으므로 게임 박스에 넣어주세요.
5. 게임을 하는 동안 자신의 손에 든 카드는 혼자만 봅니다.



하얀 양

소소한 행복을 주는 하얀 양

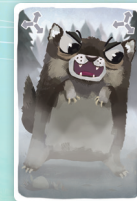
만약 플레이어가 하얀 양 카드를 뽑았다면, 우선 숫자카드처럼 물 웅덩이 옆에 놓습니다. 그리고 손에 있는 카드 중에서 숫자카드 한 장을 자신의 동물원에 내려 놓을 수 있습니다. (이 행동을 할 때 따라, 까치가 게임에 사용되는 조건이 갖춰지는 경우 또는 해당 플레이어의 승리 조건을 충족시키며 즉각적인 승리를 거두는 경우가 생깁니다)



엄마 양

언제나 새로운 친구들을 환영해 줍니다!

만약 플레이어가 엄마 양 카드를 뽑았다면, 우선 다른 카드처럼 물 웅덩이 옆에 놓습니다. 그러면 즉시 뽑는 카드 더미에서 가장 위에 있는 카드 한 장을 가져와 물 웅덩이 옆에 놓습니다. (만약 뽑는 카드 더미에 카드가 떨어졌다면, 엄마 양만 물 웅덩이 옆에 놓습니다)



늑대

늑대 울음소리 한 번에 물 웅덩이에 모여있던 친구들이 도망가버리죠

만약 플레이어가 늑대 카드를 뽑았다면, 늑대 카드를 빼앗긴 사람이 현재 물 웅덩이에 있는 모든 카드를 바로 가져가서 (특수카드인지 숫자카드인지는 상관없습니다) 뒷면이 보이도록 자신의 앞에 놓습니다. (그 카드들은 지금 진행 중인 플레이어의 차례가 끝날 때, 늑대를 빼앗긴 사람의 손으로 갑니다) 플레이어는 뽑은 늑대 카드를 물 웅덩이 옆에 놓습니다. 그리고 새롭게 뽑은 카드들을 물 웅덩이에 있는 늑대 카드 옆에 놓을 수 있습니다.

팁 : 다음 번에 게임 준비를 편리하게 만드는 정리 방법!

- 1) 13 / 14 / 15 / 16 카드는 4장씩 별도로 모아주세요. (순서대로 박스 가장 아래에)
- 2) 검은 양 / 특수카드끼리 별도로 모아주세요. 그리고 물웅덩이 카드를 가장 위에 놓으세요.

만든 사람들 디자이너 : Torsten Landsvogt / 일러스트 : Magdalena Markowska
© 2018 Jolly Thinkers' Learning Centre Ltd. All rights reserved.

생각투자 주식회사 | 서울특별시 송파구 법원로 127 문정대명빌딩 302호 02-591-8841