

**SUSHI GO**  
**PARTY!**

초밥왕 디럭스



# 초밥왕

게임설명서



Ages 8+



2-8 Players



GAMERIGHT®



생각투자 주식회사  
thinksmart.co.kr



**The Deluxe Pick and Pass Card Game**

## 보약게임 베스트 셀러! 초밥왕 디럭스! 8명이 함께 하면? 더 재미있다!

3라운드 동안, 초밥카드를 잘 선택하고, 어떤 순서로 어떤 카드를 모아 점수를 얻는지 판단해야 합니다. 초밥카드가 쌓~하고 지나가면, 다시 올까? 자신이 손에 든 카드를 선택해 최고의 조합으로 높은 점수를 획득해야 승리합니다.

## 게임 내용물

### 181장의 카드 + 22개의 메뉴 타일 + 8개의 점수 말 + 게임판

초밥	총 12장 (계란 초밥 4장, 연어 초밥 5장, 오징어 초밥 3장)
롤 김밥	총 36장 (김밥 12장, 콘 김밥 12장, 누드 김밥 12장)
추가주문	총 64장 (새우튀김 8장, 생선회 8장, 만두 8장, 장어 8장, 두부 8장, 주먹밥 8장, 완두콩 8장, 된장국 8장)
서비스	총 24장 (젓가락 3장, 간장 3장, 차 3장, 메뉴판 3장, 숟가락 3장, 특별주문 3장, 도시락 3장, 고추냉이 3장)
디저트	총 45장 (푸딩 15장, 녹차 아이스크림 15장, 과일 15장)

## 게임 준비

1. **게임판을 중앙에 놓습니다.**
2. 각 플레이어는 원하는 색의 **게임 말**을 게임판의 **0 점**에 놓습니다.
3. 처음 게임을 할 때, **카드를 종류별로 잘 나눈 후** 박스 내의 슬롯에 꽂아서 준비합니다.
4. 다 같이 **게임에 사용할 카드를 정합니다.** (아래 “플레이 예시” 참고).
5. 선택한 카드의 **메뉴 타일**을 찾아서, 게임판에 놓습니다. 게임판에 놓인 타일은 이번 게임에 사용되는 카드의 종류와 점수를 얻을 수 있는 방법을 보여줍니다.  
(참고: 6~8인 플레이 시 김밥 카드를 사용할 때는, 타일이 6~8인 플레이어 면이 보이도록 하세요)
6. 선택한 **디저트 카드**를 따로 섞어 게임판 근처에 앞면이 보이지 않도록 놓습니다.
7. 다른 모든 선택 카드를 섞어 게임판 근처에 **앞면이 보이지 않도록 중앙 더미**를 만들어 놓습니다.

# 카드 선택

초밥대왕은 플레이 방법을 선택할 수 있습니다!

아래 예시를 참고하여 어떻게 플레이를 할지 골라 즐겨보세요.

초밥대왕의 다양한 플레이 예시! 아래 제시된 카드로 플레이 하세요.

점수를 쉽게 계산할 수 있습니다. (초보자용)

<b>초밥</b>  1  2  3	<b>롤 김밥</b> <b>김밥</b> (오리, 김밥)  가장 많이 모으면 6 두 번째로 많이 모으면 3	<b>추가주문</b> <b>새우튀김</b>  $x2 = 5$	<b>추가주문</b> <b>생선회</b>  $x3 = 10$	<b>추가주문</b> <b>된장국</b>  <b>3</b> 가장 많이 모이면 3 가장 적게 모이면 0	<b>서비스</b> <b>고추냉이</b>  고추냉이 위에 놓인 초밥 점수 x3점	<b>서비스</b> <b>차</b>  <b>1</b> 가장 많이 모이면 1점 추가 주문 시 1점당 1점	<b>디저트</b> <b>녹차 아이스크림</b>  게임 종료 시 $x4 = 12$
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

초밥왕! 카드만 가지고 할 수 있는 오리지널 규칙입니다.

<b>초밥</b>  1  2  3	<b>롤 김밥</b> <b>김밥</b> (오리, 김밥)  가장 많이 모으면 6 두 번째로 많이 모으면 3	<b>추가주문</b> <b>새우튀김</b>  $x2 = 5$	<b>추가주문</b> <b>생선회</b>  $x3 = 10$	<b>추가주문</b> <b>만두</b>  $x1 = 1$ $x4 = 10$ $x2 = 3$ $x5 = -15$ $x3 = 6$	<b>서비스</b> <b>젓가락</b>  사용한 다음 반드시 한쌍의 젓가락 (가장 많이 모이면 1점, 가장 적게 모이면 0점)	<b>서비스</b> <b>고추냉이</b>  고추냉이 위에 놓인 초밥 점수 x3점	<b>디저트</b> <b>푸딩</b>  게임 종료 시 가장 많이 모이면 4점 가장 적게 모이면 0점
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

더 다양한 옵션을 적용해 또 다른 재미를 선사합니다.

<b>초밥</b>  1  2  3	<b>롤 김밥</b> <b>콘 김밥</b>  가장 많이 모으면 4 가장 적게 모으면 -4 (오리 포함하여 가장 많이 모이면)	<b>추가주문</b> <b>새우튀김</b>  $x2 = 5$	<b>추가주문</b> <b>만두</b>  $x1 = 1$ $x4 = 10$ $x2 = 3$ $x5 = -15$ $x3 = 6$	<b>추가주문</b> <b>두부</b>  $x1 = 2$ $x2 = 6$ $x3+ = 0$	<b>서비스</b> <b>고추냉이</b>  고추냉이 위에 놓인 초밥 점수 x3점	<b>서비스</b> <b>메뉴판</b>  사용한 다음 1점당 (가장 많이 모이면 1점, 가장 적게 모이면 0점)	<b>디저트</b> <b>녹차 아이스크림</b>  게임 종료 시 $x4 = 12$
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

전략적인 게임 플레이를 할 수 있습니다.

<b>초밥</b>  1  2  3	<b>롤 김밥</b> <b>콘 김밥</b>  가장 많이 모으면 4 가장 적게 모으면 -4 (오리 포함하여 가장 많이 모이면)	<b>추가주문</b> <b>주먹밥</b> (종류별로 주문 가능)  $1 = 1$ $2 = 4$ $3 = 9$ $4 = 16$	<b>추가주문</b> <b>두부</b>  $x1 = 2$ $x2 = 6$ $x3+ = 0$	<b>추가주문</b> <b>생선회</b>  $x3 = 10$	<b>서비스</b> <b>숟가락</b>  사용한 다음 반드시 한쌍의 숟가락 (가장 많이 모이면 1점, 가장 적게 모이면 0점)	<b>서비스</b> <b>도시락</b>  사용 즉시 동력 사용 (가장 많이 모이면 1점, 가장 적게 모이면 0점)	<b>디저트</b> <b>과일</b>  게임 종료 시 (가장 많이 모이면) $x0 = -2$ $x3 = 3$ $x1 = 0$ $x4 = 6$ $x2 = 1$ $x5 = 10$
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

같은 종류를 모을수록 점수가 커집니다. 큰 점수를 만들어보세요.

<b>초밥</b>  1 2 3	<b>롤 김밥</b> <b>누드 김밥</b> 10개 이상 모으면 8   5   2 3개 이상 모으면 10점 추가 5개 이상 모으면 20점 추가	<b>추가주문</b> <b>주먹밥</b> (종류별로 모을 시) 1 = 1 2 = 4 3 = 9 4 = 16	<b>추가주문</b> <b>만두</b> x1 = 1    x4 = 10 x2 = 3    x5 = 15 x3 = 6	<b>추가주문</b> <b>완두콩</b> 1 1개 이상 모으면 5개 이상 모으면 점수 +10 (10개 이상)	<b>서비스</b> <b>특별주문</b> 	<b>서비스</b> <b>차</b> 1 1개 이상 모으면 10점 2개 이상 모으면 20점	<b>디저트</b> <b>녹차 아이스크림</b> 게임 종료 시 x4 = 12
------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------	-------------------------------	---------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------

자신의 플레이에 따라 상대를 견제할 수 있는 상호작용 플레이가 가능합니다.

<b>초밥</b>  1 2 3	<b>롤 김밥</b> <b>콘 김밥</b> 가장 많이 모으면 4 가장 적게 모으면 -4 (이 점수에는 모두 동일함)	<b>추가주문</b> <b>장어</b> x1 = -3 x2+ = 7	<b>추가주문</b> <b>두부</b> x1 = 2 x2 = 6 x3+ = 0	<b>추가주문</b> <b>된장국</b> 3 2개 이상 모으면 10점 4개 이상 모으면 20점	<b>서비스</b> <b>술가락</b> (마리 플레이) 사용한 다음 한방의 한방씩 능력 사용 마레 플레이에 한해 1개 이상 교환	<b>서비스</b> <b>간장</b> 4 3개 이상 모으면 10점 5개 이상 모으면 20점	<b>디저트</b> <b>푸딩</b> 게임 종료 시 가장 많이 모으면 5점 가장 적게 모으면 0점
------------------------------	------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------	---------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------

6인~8인 플레이에 추천합니다.

<b>초밥</b>  1 2 3	<b>롤 김밥</b> <b>김밥</b> (종류 별) 가장 많이 모으면 6 두 번째 많이 모으면 4 세 번째로 많이 모으면 2	<b>추가주문</b> <b>새우튀김</b> x2 = 5	<b>추가주문</b> <b>만두</b> x1 = 1    x4 = 10 x2 = 3    x5 = 15 x3 = 6	<b>추가주문</b> <b>장어</b> x1 = -3 x2+ = 7	<b>서비스</b> <b>술가락</b> (마리 플레이) 사용한 다음 한방의 한방씩 능력 사용 마레 플레이에 한해 1개 이상 교환	<b>서비스</b> <b>젓가락</b> 사용한 다음 한방의 한방씩 능력 사용 마레 플레이에 한해 1개 이상 교환	<b>디저트</b> <b>녹차 아이스크림</b> 게임 종료 시 x4 = 12
------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------

2인 플레이에 추천합니다.

<b>초밥</b>  1 2 3	<b>롤 김밥</b> <b>누드 김밥</b> 10개 이상 모으면 8   5   2 3개 이상 모으면 10점 추가 5개 이상 모으면 20점 추가	<b>추가주문</b> <b>주먹밥</b> (종류별로 모을 시) 1 = 1 2 = 4 3 = 9 4 = 16	<b>추가주문</b> <b>두부</b> x1 = 2 x2 = 6 x3+ = 0	<b>추가주문</b> <b>된장국</b> 3 2개 이상 모으면 10점 4개 이상 모으면 20점	<b>서비스</b> <b>메뉴판</b> 사용 시 10점 10점 이상 모으면 20점 20점 이상 모으면 30점	<b>서비스</b> <b>특별주문</b> 	<b>디저트</b> <b>과일</b> 게임 종료 시 (종류별 모을 시) x0 = -2    x3 = 3 x1 = 0    x4 = 6 x2 = 1    x5 = 10
------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------	-------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------

원하는 메뉴를 만들어 보세요! 원하는 카드를 조합하여 플레이 해보세요! 아래의 종류에 맞게 선택한다면, 어떠한 조합으로도 게임을 즐길 수 있습니다.

- 초밥 카드는 모든 게임에서 사용합니다.
- 롤 김밥 1종류
- 추가주문 3종류
- 서비스 2종류
- 디저트 1종류

※중요 메뉴판 카드와 특별 주문 카드는 7~8인 플레이에는 사용하지 않습니다.  
술가락 카드와 완두콩 카드는 2인 플레이에는 사용되지 않습니다.

# 라운드 시작

초밥대왕의 게임은 3라운드 동안 진행됩니다.

매 라운드 시작 전에 뒤집어 놓은 디저트 카드를 아래의 표에 따라 중앙 더미에 섞어 넣으세요.

	2~5인 게임시	6~8인 게임시
1 라운드	디저트 카드 5장	디저트 카드 7장
2 라운드	디저트 카드 3장	디저트 카드 5장
3 라운드	디저트 카드 2장	디저트 카드 3장

(2~5인 게임시 남은 5장의 디저트 카드는 사용하지 않습니다.)



그 후, 카드를 아래에 적힌대로 플레이어들에게 앞면이 보이지 않게 나누어 줍니다.

게임인원	카드 수
2~3인	10장
4~5인	9장
6~7인	8장
8인	7장

남은 카드는 뒷면이 보이도록 게임판 옆에 더미로 만들어 놓습니다. 나눠준 카드는 다른 플레이어가 보지 못하게 주의해야 합니다.

## 턴 진행

초밥대왕! 에서의 턴은 초밥왕처럼 동시에 지나갑니다. 모든 플레이어는 동시에 자신의 카드 중 가지고 싶은 카드 1장을 선택하여 자기 앞에 뒷면이 보이도록 내려 놓습니다. 모든 플레이어가 카드를 내려놓으면 동시에 자신의 카드를 공개합니다.

카드를 공개한 후, 모든 플레이어는 내려놓지 않고 손에 남은 카드를 전부 자신의 왼쪽 플레이어에게 전달합니다. 즉, 카드는 테이블 내에서 계속 시계방향으로 돌게 됩니다. 모든 플레이어는 개수가 줄어든 새로운 카드를 받고 동일한 방식으로 다음 턴을 시작합니다.

※메모 공개된 카드는 라운드가 끝나고 점수를 계산할 때까지 자신 앞에 모아둡니다. 이 때, 같은 색의 카드끼리 모아두는 것을 추천합니다.

# 특별한 카드 액션

대부분의 카드는 라운드가 끝날 때 점수 계산을 하지만, 몇몇 특별한 카드들은 현재 턴에 효과를 발휘합니다.



누드 김밥



된장국



고추냉이



메뉴판



특별주문



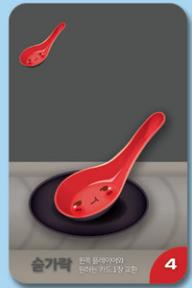
도시락

각 카드에 대한 자세한 효과는 게임설명서 뒤쪽에 있는 **카드 안내**에서 확인할 수 있습니다.

**젓가락 카드** 또는 **숟가락 카드**를 선택하여 자기 앞에 내려놓았다면, 그 이후 원하는 턴에서 **보너스 액션**을 수행할 수 있습니다. 이 보너스 액션 카드를 사용하기 위해서는 기본 규칙처럼 자신의 카드 중 내려놓고 싶은 첫 번째 카드를 선택하고 모두가 카드를 공개하는 동안 **사용하고자 하는 특별 카드의 이름을 외치세요**. 다른 플레이어가 자신의 액션을 수행한 후, 이 특별 액션 카드가 영향을 미치게 됩니다. 보너스 액션은 플레이어가 오른쪽 사람이 넘겨준 카드 더미를 받기 전, 즉 다음 턴을 시작하기 전에 효과를 사용합니다.



젓가락



숟가락

**※중요!** 만약, 한 턴에 여러 장의 보너스 액션을 주는 카드 - 젓가락 카드나 도시락 카드 등이 동시에 사용된다면, 카드 오른쪽 아래에 있는 숫자에 의해 보너스 액션 순서가 정해집니다. **낮은 숫자가 적힌 카드를 낸 플레이어부터 보너스 액션을 수행하며, 큰 숫자가 적힌 카드를 낸 플레이어가 그 다음 순서가 됩니다.**



# 라운드 종료

전달받은 카드가 마지막 남은 1장일 경우 바로 자기 앞에 앞면이 보이도록 내려놓고, 라운드는 종료됩니다. 먼저, 각자가 가진 모든 디저트 카드를 옆으로 치워 둡니다. (디저트 카드는 게임 종료시에 점수를 계산하게 되므로 3라운드까지 가지고 있어야 합니다. 카드 왼쪽 아래의 딸기 모양의 디저트 아이콘으로 기억하세요)



이제, 모든 카드의 점수를 계산합니다. 각 카드별로 점수를 얻는 방법은 카드안내에 적혀 있습니다. 게임 말을 게임판에 있는 칸을 따라 이동시켜서 모두가 서로의 점수를 볼 수 있게 하세요

디저트 카드를 제외한 모든 카드를 전부 모아 다시 섞습니다.  
(새로운 디저트 카드를 해당 라운드에 맞는 장수만큼 다시 추가하는 것을 잊지 마세요)  
이전 라운드랑 동일하게, 다음 라운드를 시작하세요!



# 게임 종료

게임은 3라운드로 종료됩니다. 기본 카드 점수 계산 이후, 디저트 카드의 점수를 추가합니다.  
디저트 카드의 점수 계산 역시 카드 안내를 참고하세요.  
가장 많은 점수를 얻은 플레이어가 승리합니다.  
동점인 경우, 디저트 카드가 더 많은 사람이 승리합니다.

# 카드안내

각 카드에 대해 자세히 알아보세요!



## 초밥

초밥대왕을 즐기기 위한 필수 메뉴입니다.

계란 초밥은 1장당 1점을 얻습니다. 연어 초밥은 1장당 2점을 얻습니다.

오징어 초밥은 1장당 3점을 얻습니다.

고추냉이 카드 위에 올려진 계란 초밥은 3점을 얻습니다.

고추냉이 카드 위에 올려진 연어 초밥은 6점을 얻습니다.

고추냉이 카드 위에 올려진 오징어 초밥은 9점을 얻습니다.



## 김밥

조그맣고 맛있는 이 김밥을 누구보다 많이 먹어보세요.

라운드 종료 카드 위에 있는 김밥의 개수를 더합니다. 가장 많은 김밥을 가지고 있는 플레이어는 6점을 얻고, 두 번째로 많은 사람이 3점을 얻습니다. 플레이어가 중 같은 개수를 가지고 있을 경우, 순위에 해당하는 점수를 같이 받습니다. 최소한 한 장의 김밥 카드를 가지고 있어야 순위에 해당하는 김밥 점수를 받을 수 있습니다.

(예) 나은과 진영은 5개의 김밥이 있고, 지수는 3개, 정연은 1개를 가지고 있습니다.

나은과 진영은 각각 6점을 얻고, 지수는 3점을 얻습니다.

6~8인 플레이 가장 많은 김밥을 가진 플레이어는 6점, 두 번째로 많은 플레이어는 4점, 세 번째로 많은 플레이어는 2점을 받습니다. 동점인 경우, 모든 플레이어가 순위에 해당하는 점수를 받습니다.



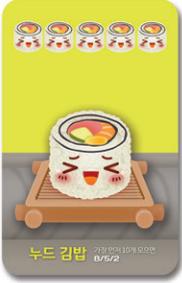
## 큰 김밥

한 손에 쥐면 딱 차는 큰 김밥을 놓치지 마세요!

라운드 종료 가지고 있는 큰 김밥 카드의 장수를 확인합니다. 가장 많은 카드를 가진 사람은 4점을 얻습니다. 가장 적은(0장도 포함됩니다) 큰 김밥 카드를 가진 사람은 4점을 잃습니다. 만약, 여러 사람이 최대 혹은 최소 장수를 가지고 있다면, 해당하는 모든 플레이어는 4점을 얻거나 잃습니다.

(예) 순이는 3장의 큰 김밥 카드를, 영호는 2장, 지수와 가영이는 0장을 가지고 있습니다. 순이는 4점을 얻고, 지수와 가영이는 4점을 잃습니다.

2인 플레이 가장 적은 장수의 큰 김밥을 가진 사람은 점수를 잃지 않습니다.



## 누드 김밥

누드 김밥은 겉과 속이 반대인 롤 김밥입니다. 누가 가장 먼저 열 개의 누드 김밥을 먹을 수 있을까요?

**라운드 진행** 카드 위에 있는 누드 김밥을 10개 이상 먼저 모았다면, 즉시 8점을 얻어 게임 말을 이동시키고 점수를 받은 누드 김밥 카드는 버립니다. **두 번째로 10개의 누드 김밥을 모은 플레이어는 5점**을 얻고, **그 다음 플레이어는 2점**을 얻습니다. 마찬가지로 점수를 받은 이후, 카드는 즉시 버립니다.

여러 사람이 10개 이상을 동시에 모은 경우, 더 많은 누드 김밥을 가진 플레이어가 우선권을 가지며 모은 개수가 같다면 모두 해당 점수를 받습니다. 동시에 해당 점수를 받았다면, 다음 순위의 점수는 생략됩니다.

**라운드 종료** 자신 앞에 가장 많은 누드 김밥을 가진 플레이어가 아직 가져가지 않은 점수를 얻습니다. 라운드가 진행되는 동안 누구도 누드 김밥을 10개 이상 모으지 못했다면 8점을, 첫 번째 점수가 주어졌다면 5점을, 첫 번째와 두 번째 점수가 주어졌다면 2점을, 이미 모든 점수가 주어졌다면 점수를 얻지 못합니다. 만약, 모은 개수가 동점일 경우 모두 해당 점수를 받습니다. 한 명의 플레이어가 한 라운드에서 여러 개의 누드 김밥 점수를 받을 수 있습니다.

*(예) 예린과 은하는 라운드가 진행되는 동안, 동시에 12개의 누드 김밥을 모았습니다. 둘은 처음으로 10개 이상의 누드 김밥을 모은 플레이어이므로 모두 8점씩 얻습니다. 이 경우, 동시에 해당 점수를 받았기 때문에 두 번째 순위의 점수는 생략되며, 10개 이상을 모은 다음 플레이어는 2점을 받을 수 있습니다. 그러나, 이 라운드는 예린과 은하가 점수를 얻은 후, 10개 이상의 누드 김밥을 모은 사람이 없는 채로 끝났습니다. 라운드 종료 후 누드 김밥 개수를 확인하니 유주가 가장 많은 누드 김밥을 가지고 있으므로, 유주는 라운드에서 아직 가져가지 않은 점수 2점을 얻습니다.*

**팁!** 점수를 얻은 누드 김밥 카드를 버릴 때 게임판 근처에 앞면이 보이도록 놓으면 한 라운드 동안 어떤 점수들이 주어졌는지 확인할 수 있습니다. 버려진 카드들은 다음 라운드에 다시 더미에 섞어서 사용합니다.

너 김밥이구나?



아니! 난 누드김밥이라구!



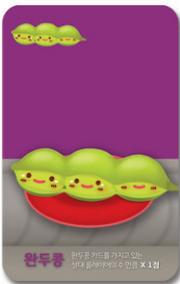


### 만두

만두는 정말 맛있어서 먹으면 먹을수록, 더 먹고 싶어지죠!

만두 카드는 많이 모을수록 더 큰 점수를 얻습니다.

만두 카드 수	1	2	3	4	5+
점수	1	3	6	10	15



### 완두콩 (3~8인 플레이시에만 사용)

완두콩은 함께 나눠 먹어야 제맛이죠!

오직 한 명의 플레이어만 완두콩 카드를 가지고 있다면 점수를 얻지 못합니다. **완두콩 카드 1장당, 완두콩 카드를 가지고 있는 상대 플레이어의 수 대로 점수를 얻습니다.** 상대 플레이어 4명 이상이 완두콩을 가지고 있더라도, 완두콩 1장당 받을 수 있는 최고 점수는 4점입니다.

**(예)** 라운드 종료 시, 예린은 3장의 완두콩을, 지수는 2장을, 은하는 1장을 가지고 있었습니다. 완두콩 한 장은 2점의 가치를 가지게 되므로, 예린은 6점 (3장x2점), 지수는 4점 (2장 x 2점), 은하는 2점 (1장 x 2점)을 얻습니다.



### 장어

장어를 처음 먹는다면 입맛에 맞지 않을 지 모르지만, 점점 그 맛을 알게 될 거예요!

장어를 1장만 가지고 있다면 3점을 잃습니다.

장어를 2장 이상 가지고 있다면 7점을 얻습니다.



### 주먹밥

여러 모양의 주먹밥이 있습니다. 종류별로 다양하게 맛보세요!

주먹밥은 4가지 종류가 있습니다.

동그란 주먹밥, 삼각 주먹밥, 사각 주먹밥, 그리고 길쭉한 주먹밥입니다.

다양한 종류를 모을수록, 높은 점수를 얻습니다.

주먹밥 종류	1	2	3	4	주먹밥 모양을 다양하게 모아야 유리합니다.
점수	1	4	9	16	

**(예)** 예린은 동그란 주먹밥 1개, 삼각 주먹밥 1개, 사각 주먹밥 2개를 가지고 있습니다. 3가지 종류를 모아서 9점을 받고, 남은 사각 주먹밥 1개로 1점을 받습니다.



### 된장국

따뜻한 된장국은 어떤 초밥과도 찰떡궁합이지만, 누구나 먹을 수는 없는 법이죠

된장국을 선택하여 카드를 공개했을 때 한 턴에서 유일하게 된장국을 선택해야만 본인 앞으로 가져갈 수 있고 라운드 종료 시 1장당 3점을 얻습니다. 2명 이상이 동시에 된장국을 선택했다면 모든 된장국 카드는 즉시 버려지고, 라운드 종료 시에 누구도 점수를 받지 못하게 됩니다. 버려진 카드는 게임 판 근처에 앞면이 보이게 두고, 다음 라운드에서 다시 더미에 섞어 사용합니다.

- 젓가락, 숟가락, 메뉴판, 특별 주문 카드를 이용해 보너스 액션으로 된장국을 선택한 경우도 같은 턴에 플레이된 것으로 취급합니다.
- 한 라운드에 여러 번 된장국을 가져갈 수 있습니다.



### 생선회

정말로 맛있는 생선회는 참 맛을 알기 위해서는 시간이 필요해요.

- 생선회 카드 3장을 모으면 10점을 얻습니다.
- 1장이나 2장은 점수를 얻지 못합니다.
- 한 라운드에 여러 세트의 생선회로 점수를 얻을 수 있습니다.



### 새우튀김

이 맛있는 새우튀김을 한 개만 먹을 수는 없겠죠?

- 새우튀김 카드 2장을 모으면 5점을 얻습니다.
- 1장은 점수를 얻지 못합니다.
- 한 라운드에 여러 세트의 새우튀김으로 점수를 얻을 수 있습니다.



### 두부

두부는 몸에 정말 좋지만 너무 많이 먹으면 체해요.

- 두부를 1장 가지고 있다면 2점을 얻습니다.
- 두부를 2장 가지고 있다면 6점을 얻습니다.
- 3장 이상의 두부를 가지고 있다면 모든 두부 카드는 0점이 됩니다.



## 젓가락

한 턴에 정말 먹고 싶은 게 두 점시 있다면 젓가락을 사용해 보세요.

젓가락을 이미 자기 앞에 내려놓은 상태라면, **아무 턴이라도 젓가락을 사용하여 카드 1장을 추가로 내려놓을 수 있습니다.** 젓가락 카드를 내려놓는 턴에는 아무런 액션도 하지 않습니다. 하지만, 이후 젓가락을 사용하고 싶은 턴에 보너스 액션을 할 수 있습니다. 젓가락을 사용하고 싶다면 자신을 포함한 모든 플레이어가 턴을 마친 뒤 “젓가락”이라고 외칩니다. 그리고 손에 있는 카드 중 한 장을 더 고른 후 즉시 앞에 둡니다. 턴을 종료하고, 옆 사람에게 카드들을 넘길 때, 사용한 젓가락 카드도 함께 추가하여 넘겨줍니다. 이를 통해, 다른 플레이어도 이 젓가락을 다시 사용할 수 있습니다. **사용되지 않은 젓가락 카드는 0점**이 됩니다.



## 메뉴판 (2-6인 플레이에 사용)

테이블에 있는 음식이 마음에 안드시나요? 다른걸 더 주문해 보세요!

메뉴판 카드를 선택해서 공개한 후, 이번 라운드에 사용하지 않은 **데미 위에서 4장을 뽑은 뒤, 그 중 1장을 골라 즉시 자신 앞에 둡니다.** (메뉴판으로 다른 메뉴판 카드를 가져올 수는 없습니다) 남은 3장은 데미에 다시 돌려 두고 잘 섞습니다. 사용한 메뉴판 카드는 게임판 근처에 앞면이 보이게 두고, 다음 라운드에서 다시 데미에 섞어 사용합니다.



## 간장

간장은 모든 음식을 좀 더 맛있게 만들어 줍니다. 여러 음식에 조금씩 찍어먹으면 훨씬 맛있게 먹을 수 있을거예요.

누군가 간장 카드를 가지고 있는 상태로 라운드가 끝난 경우, 모든 플레이어는 그들이 모은 카드의 배경색이 얼마나 다양한 종류가 있는지 확인합니다. 간장 카드를 가지고 있는 플레이어가 **가장 많은 종류(동점이라도)의 카드를 가지고 있다면 간장은 1장당 4점**이 됩니다. 한 라운드에 여러 장의 간장 카드를 가지고 있다면 모두 해당 점수를 받을 수 있습니다. 간장 카드는 그 자체 또한 종류 중 하나로 취급됩니다.

디저트 카드는 이번 라운드에 놓인 카드만 종류의 일부로 취급합니다. 이번 라운드에 디저트를 놓지 않았다면, 이전 라운드에 놓았던 디저트는 종류를 셀 때 포함하지 않습니다.



### 숟가락 (3~8인 플레이에 사용)

이전에 놓쳤던 음식을 숟가락을 이용해서 닦아채 오세요.

숟가락을 이미 자기 앞에 내려놓은 상태라면, 아무 턴이라도 숟가락을 사용하여 **다른 플레이어의 손에 있는 카드 중 하나를 가져올 수 있습니다.** 숟가락 카드를 내려놓는 턴에는 아무런 액션도 하지 않습니다. 하지만, 이후 숟가락을 사용하고 싶은 턴에 보너스 액션을 할 수 있습니다. 숟가락을 사용하고 싶다면 자신을 포함한 모든 플레이어가 턴을 마쳤을 때 "숟가락"이라고 외치고, 원하는 한 가지 카드의 이름을 부릅니다. 당신의 왼쪽에 앉은 사람은 자신의 손 안에 해당 카드를 가지고 있는지 확인하고, 가지고 있지 않다면 그 다음 사람 카드를 확인합니다. 그렇게 어느 한 플레이어가 해당 카드를 가지고 있는 것이 확인될 때까지 진행합니다. 어느 플레이어가 가지고 있는 것이 확인되었다면, 해당 플레이어는 당신에게 그 카드를 주고, 당신은 그 플레이어에게 숟가락 카드를 줍니다. 숟가락 카드를 받은 플레이어는 손 안에 해당 카드를 넣습니다. **받은 카드는 즉시 내려놓고, 효과를 사용해야 합니다.**

만약 상대 플레이어 중 아무도 당신이 부른 카드를 가지고 있지 않다면, 숟가락은 그냥 버려지게 됩니다. 버려진 카드는 게임 판 근처에 앞면이 보이게 두고, 다음 라운드에서 다시 더미에 섞어 사용합니다. **사용되지 않은 숟가락 카드는 0점이 됩니다.**

**※메모** 종류가 다양한 카드를 (초밥, 롤 김밥 등) 원할 때는 그 종류로 요구하거나 그 종류의 하위메뉴로 구체적인 종류를 요구할 수 있습니다. 구체적으로 요구할 경우에는 해당 카드를 가지고 있는 플레이어는 반드시 그 카드를 주어야 합니다. 만일 일반적인 종류를 요구한다면, 해당 플레이어는 요구 사항에 맞는 카드 중 하나를 주면 됩니다. (예) 예언이 "초밥 카드"를 요청 할 경우, 다음 사람은 본인이 가진 초밥 카드 (계란, 연어, 오징어) 중 어떤 카드를 주어도 상관 없습니다. 롤 김밥 (김밥, 콘 김밥, 누드 김밥)도 똑같이 적용됩니다.

### 젓가락, 숟가락, 혹은 메뉴판에 대한 추가 설명

이 세가지 카드를 사용하여 몇 가지 카드를 가져올 때의 세부규칙입니다.

**초밥** \_ 초밥을 가져오기 전에 이미 내 앞에 초밥이 놓이지 않은 고추냉이 카드를 가지고 있다면, 가져온 초밥은 고추냉이 위에 올려야 합니다.

**된장국** \_ 이번 턴에 이미 누가 된장국을 선택했다면 (본인 포함), 가져오는 것을 포함한 모든 된장국은 버려지고 누구도 점수를 받지 못합니다.

**누드김밥** \_ 누드김밥 10개 이상을 모았다면 즉시 점수 계산을 합니다.

**메뉴판과 도시락** \_ 이 카드들은 이번 턴에 사용합니다. 만일 다른 메뉴판이나 도시락 카드가 이번 턴에 동시에 선택되었다면, 카드아래 있는 숫자에 따라 플레이 순서를 정합니다. (6페이지의 세부 사항을 참고하세요)

**젓가락 또는 숟가락** \_ 해당 카드를 나중을 위해 뉘둡니다.

**특별주문** \_ 즉시 어떤 카드를 복사할 것인지 정합니다.



### 특별주문 (2~6인 플레이에 사용)

이미 먹은 음식을 다시 먹고 싶을 땐? 셰프에게 특별주문을 해보세요!

손에서 특별주문 카드를 내려놓고 공개하기 전에, 복사하고 싶은 카드를 손가락으로 가리켜 주세요. 특별주문 카드를 공개하면서 복사를 원하는 카드와 같은 줄에 둡니다. 특별주문 카드는 복사한 해당카드와 같은 카드로 취급합니다.

- 만약, 내 앞에 이미 가져온 다른 카드가 없을 때 특별주문을 사용한다면, 복사할 카드가 없기 때문에 특별주문은 바로 버려지게 됩니다. 버려진 카드는 다음 라운드에서 다시 데미에 섞어 사용합니다.
- 특별주문 카드가 여러 개의 아이콘을 가지고 있는 카드 (김밥, 누드 김밥 등)를 복사하게 된다면 복사본은 해당 카드가 가진 아이콘을 그대로 복사하는 것으로 취급합니다.

## 특별주문(복사)에 대한 추가 설명

**초밥** \_ 고추냉이 카드 위에 놓인 초밥을 복사한다고 해도, 고추냉이까지 복사되지 않습니다. 초밥이 놓이지 않은 고추냉이 카드를 가지고 있고 초밥을 1장 복사할 경우는 특별주문 카드 (이제는 초밥으로 취급되는) 를 고추냉이 위에 올려 두어야 합니다. 이 때, 어떤 초밥을 복사했는지 꼭 기억하세요.

**고추냉이** \_ 고추냉이 카드를 복사했다면 (고추냉이 위에 초밥이 올라와 있는지는 관계 없습니다) 특별주문 카드를 고추냉이 옆에 둡니다. 해당 카드는 위에 초밥이 있는 것으로 취급하지 않습니다.

**된장국** \_ 이미 같은 턴에 된장국이 나온 상태에서 (본인 포함) 된장국을 복사했다면, 즉시 해당 카드들을 버립니다.

**누드김밥** \_ 만약, 복사본까지 더해 총 10개 이상의 누드 김밥을 모았다면 즉시 점수를 계산하고 특별주문 카드도 같이 버립니다. 버려진 카드는 다음 라운드에서 다시 데미에 섞어 사용합니다.

**특별주문** \_ 특별주문 카드를 복사하는 경우, 해당 카드가 이전에 복사한 것을 그대로 복사하는 것으로 취급합니다.

**젓가락 또는 숟가락** \_ 특별주문 카드로 젓가락과 숟가락을 복사하는 경우, 복사한 해당 카드와 동일한 플레이 순서(카드 오른쪽 아래 표기)를 가지는 것으로 취급합니다. 이 카드는 이후 턴에 사용할 수 있습니다.

**도시락으로 뒤집어진 카드** \_ 이미 뒤집어진 카드를 복사한다면, 특별주문 카드도 뒤집습니다. 라운드 종료 시 2점이 됩니다.

**푸딩, 과일, 녹차 아이스크림** \_ 특별주문 카드로 디저트를 복사한다면, 다른 디저트 카드와 같이 두며 게임 종료시까지 버려지지 않고 다시 데미에 섞여 들어가지도 않습니다.



### 도시락

지금은 주문한 음식을 먹고 싶지 않아요? 나중을 위해 남겨 두었다가 더 많은 점수를 얻으세요

도시락 카드를 선택해서 공개한 뒤, 즉시 **자신 앞에 있는 카드들 중 원하는 만큼을 뒤집어 둘 수 있습니다.** 뒤집어둔 카드들은 더 이상 앞면의 카드로 취급되지 않고, 라운드 종료시 **1장당 2점**을 얻습니다. 사용한 도시락 카드는 게임판 근처에 앞면이 보이게 두고 다음 라운드에서 다시 더미에 섞어 사용합니다.

※**메모** 만약, 특별주문 카드로 복사한 카드를 뒤집는다고 해도, 특별주문 카드는 여전히 해당 카드로 취급됩니다. (어떤 것을 복사하고 있는지 잘 기억해 두세요)



### 차

배부른 식사 뒤에 마시는 차는 입을 개운하게 해 줄 거예요.

**라운드 종료** 당신 앞에 있는 카드를 같은 배경 색을 가진 카드끼리 분류하여 확인합니다. 그 중 가장 많은 카드를 가진 세트의 카드 **장수가 차 카드 1장의 점수**가 됩니다.

(예) 다현은 고추냉이 1장, 오징어 초밥 1장, 연어 초밥 2장을 가지고 있습니다. 이 노란 카드 4장이 다현이 모은 가장 큰 세트입니다. 다현이의 차 1장은 4점이 됩니다.



### 고추냉이

고추냉이에 초밥을 살짝 찍어 먹으면 감칠맛이 납니다.

고추냉이 카드 1장은 아무런 영향을 주지 않습니다. **하지만 고추냉이 카드를 이미 자기 앞에 공개한 이후에 내려놓는 초밥카드** (계란, 연어, 오징어 초밥)는 반드시 고추냉이 카드 위에 놓아야 합니다. 이렇게 놓인 초밥은 **원래 점수의 3배**를 받게 됩니다. 고추냉이 카드 1장당 1장의 초밥카드만 올릴 수 있습니다. 고추냉이는 한 라운드에 여러 장 사용할 수 있으며, **아무것도 놓이지 않는 고추냉이 카드**는 0점이 됩니다.

너 정말 맛있겠다!

먹고 싶다면 포장해가도 좋아!





### 녹차 아이스크림

수북하게 담긴 녹차 아이스크림은 언제나 만족스러운 디저트예요!

#### 게임 종료

녹차 아이스크림 카드 4장을 모으면 12점을 얻습니다.

1~3장의 카드는 점수를 얻지 못합니다.

한 플레이어가 여러 세트를 모으는 것도 가능합니다.



### 푸딩

푸딩은 완벽한 식사의 마무리입니다. 절대 빼먹지 않도록 하세요!

#### 게임 종료

가장 많은 푸딩 카드를 모은 플레이어가 6점을 얻습니다. 가장 적은 (0장도 포함) 푸딩 카드를 모

은 플레이어는 6점을 잃습니다. 만일 여러 플레이어가 동등하게 가장 많거나 가장 적으면, 모든 해당 플레이어는 해당하는 점수를 잃거나 얻습니다.

2인 플레이 가장 적은 푸딩을 가진 플레이어는 점수를 잃지 않습니다.

(예) 다현은 푸딩카드 4장을, 진영은 2장, 은하와 예린은 각각 1장을 가지고 있습니다. 다현은 6점을 얻고, 은하와 예린은 6점을 잃습니다.



### 과일

과일을 골고루 챙겨 먹어야 건강해집니다.

#### 게임 종료

모든 플레이어는 자신이 가진 과일카드 위의 과일 수에 따라 점수를 얻습니다.

과일은 수박, 오렌지, 파인애플 세가지 종류가 있습니다. 과일의 수를 종류별로 더하여 아래의 표대로 점수를 매깁니다.

종류별 과일 수	0	1	2	3	4	5+
점수	-2	0	1	3	6	10

(예) 나은이는 수박 0개, 오렌지 1개, 파인애플 4개를 가지고 있습니다. 수박에서 2점을 잃고, 오렌지에서는 0점을, 파인애플에서는 6점을 얻어 총 4점을 얻었습니다. 과일 카드를 하나도 내려놓지 않은 플레이어는 총 6점을 잃습니다.

Game by Phil Walker-Harding  
Illustrations by Nan Rangsim



GAMERWRIGHT®



생각투자 주식회사  
thinksmart.co.kr



서울특별시 송파구 법원로 127 문정대명빌리온 302호  
전화 02.591.8841 / 팩스 02.594.8841