

코요테

3-10 players
20 mins.
Ages 8+

게임 목적

인디언 마을에 코요테가 나타났다! 코요테의 속임수를 현명하게 알아내, 인디언 마을을 구하는 영웅은 바로 누구? 하지만 다른 플레이어의 코요테 카드 숫자는 보여도 자신의 코요테 카드 숫자를 모르니 이를 어쩔담? 자신을 포함한 모든 플레이어의 코요테 카드 숫자의 총 합을 맞추세요!

게임 구성

· 코요테 카드 36장

① 숫자 카드 : 1~5 (각 4장), 10 (3장), 15 (2장), 20 (1장), 0 (3장), -5 (2장), -10 (1장)



뒷면 / 앞면

② 특수한 기능이 있는 카드 : 밤 카드 (0) 1장, 인디언추장 카드 (?) 1장, 인디언소녀 카드(MAX 0) 1장, 고기 카드 (X2) 1장

· 플레이어 카드 10장



뒷면 / 앞면

· 스페셜 게임용 카드 10장



뒷면 / 앞면

게임 시작전 알아두기

- ① 코요테는 추리하는 재미가 있는 인디언포커 게임입니다. 자신이 가진 카드를 자신이 모르는 것이 핵심!! 게임 중 자신의 코요테 카드 숫자를 절대 보지 마세요! (카드를 이마에 가까이 대세요)
- ② 나누어 받은 플레이어 카드는 자신의 추리가 2번 틀리면 반납합니다. 플레이어 카드가 없는 참가자는 한 번 더 틀리면 즉시 탈락합니다.



"카드를 뒤집는다", "카드를 버린다" (남은 기회: 3번 / 남은 기회: 2번 / 남은 기회: 1번)

게임 방법

모든 게임 플레이어들은 플레이어 카드를 1장씩 받아 2명의 소녀가 보이는 면을 자신의 앞에 둡니다. 코요테 카드를 잘 섞어서 가운데에 뒷면으로 둔 다음, 플레이어 1인당 1장씩 뒷면으로 가져옵니다(앞면은 절대로 보지 마세요!). 모든 플레이어가 자신의 코요테 카드를 이마에 가까이 대고 다른 사람이 앞면을 잘 볼 수 있도록 합니다.

"아우~" 가장 코요테의 울음소리를 잘 흉내 내는 사람부터 시작하여, 시계 방향으로 진행합니다.

첫 번째 플레이어는 다른 플레이어들의 이마에 있는 코요테 카드를 보고 코요테 숫자의 합을 추리해서 말합니다. (1 이상의 수)

다음 플레이어는 자신의 순서에 아래의 두 가지 중 한 가지 행동을 합니다.

① 더 큰 숫자 말하기 또는 ② "코요테!" 외치기

① 더 큰 숫자 말하기 이전 플레이어가 말한 수가 전체 코요테의 합계 이하 같거나 적다고 생각하면, 더 큰 수를 말합니다.

② "코요테!" 외치기 이전 플레이어가 말한 수가 전체 코요테의 합계보다 크다고 생각하면 "코요테!"라고 외칩니다.

누군가 "코요테!"라고 외치면, 플레이어들은 코요테 카드를 가운데에 앞면으로 냅니다. 실제로 코요테가 몇 마리 있는지 그림의 숫자를 더해서 계산합니다. 특수 카드의 기능을 적용해서 합계를 내주세요.



$$(20 + 1 - 5 + 2) \times 2$$



$$= 36$$



1. 실제 합계가 이전 플레이어가 말한 수 보다 클 때 → “코요테 외친 사람의 실패” 이 자 “이전 플레이어의 성공”입니다.

예시) 이전 플레이어가 “30”을 말하고, 실제로 코요테 숫자카드를 계산한 합이 “36”일 때 내 순서에 코요테라고 외쳤다면 나는 실패합니다.

2. 실제 합계가 이전 플레이어가 말한 수와 같을 때 → “코요테 외친 사람의 실패” 이 자 “이전 플레이어의 성공”입니다.

예시) 이전 플레이어가 “36”을 말하고, 실제로 코요테 숫자카드를 계산한 합이 “36”일 때 내 순서에 코요테라고 외쳤다면 나는 실패합니다. (상대방이 정확한 추리를 했기 때문에)

3. 실제 합이 이전 플레이어가 말한 수 보다 작을 때 → “코요테 외친 사람의 성공” 이 자 “이전 플레이어의 실패”입니다.

예시) 이전 플레이어가 “39”를 말하고, 실제로 코요테 숫자카드를 계산한 합이 “36”일 때 내 순서에 코요테라고 외쳤다면 나는 승리합니다.

실패한 플레이어는 게임 기회를 잃습니다. 게임 시작 전 알아두기의 플레이어 카드 사용그림을 참고하세요 이후 사용한 카드는 제외하고, 카드 더미에서 코요테 카드를 플레이어 1인당 1장씩 뒷면으로 가져옵니다. 가져갈 카드가 부족한 경우 사용한

카드를 다시 섞어 더미를 새로 만듭니다.

지난 차례에 게임 기회를 잃은 플레이어부터 시작합니다. 만약 해당 플레이어가 완전히 탈락한 경우, 지난 차례에 승리한 플레이어부터 시작합니다.

게임 종료

3번의 기회를 잃어버린 플레이어는 게임에서 탈락하고, 마지막까지 살아남은 플레이어가 우승합니다! (게임 시간을 조절하기 위해 종료 조건을 바꾸어도 좋습니다.)

코요테 카드 설명

- 코요테 숫자 그림에 그려진 코요테의 수만큼 숫자가 쓰여 있습니다.
- 도둑 (-5) 과 몬스터 (-10) 표시된 숫자만큼 전체 코요테의 합계에서 뺍니다.
- 인디언 소년 (0) 합계에 더하지 않습니다.
- 밤 카드 (0) 합계에 더하지 않습니다. 이번 차례를 마친 다음, 사용한 코요테 카드와 사용하지 않았던 코요테 카드들을 합친 후 섞어서 게임을 이어서 진행합니다.
- 고기 (x2) 합계의 숫자가 두 배가 됩니다. 코요테가 몰려드나 봐요!
- 인디언 소녀 (MAX 0) 이번 차례에서 숫자가 가장 높은 카드(코요테가 가장 많은 카드를) 합계에 더하지 않습니다.
- 인디언 추장 (?) 보물 상자를 가진 플레이어는 계산할 때 카드 더미에서 가장 위의 카드를 뽑고, 그 카드의 내용대로 합계에 적용합니다.

스페셜 게임

기본 게임에 익숙해졌나요? 스페셜 규칙을 적용해 보세요!



게임을 시작할 때 플레이어 1인당 1장씩 스페셜 카드를 나누어 가집니다. 플레이어는 자신의 순서에 스페셜 카드를 내서 6가지 특수 기능 중 하나를 사용할 수 있습니다. 이번 차례의 게임에서 플레이어당 한 번만 사용이 가능합니다. 낸 스페셜 카드는 이번 차례의 합계 계산 후, 사용한 플레이어에게 돌아옵니다.

통과 (Pass) 숫자를 말하거나 “코요테!”를 외치지 않고 자신의 차례를 넘어갈 수 있습니다. 바로 그 다음 플레이어는 통과를 사용할 수 없습니다.

두 배 걸기 (Double) 두 번의 게임기회를 걸고 수를 말할 수 있습니다. 만약 다음 플레이어가 “코요테!”를 말한 경우, 합계를 계산하여 실패한 플레이어는 게임 기회를 두 번 잃습니다.

반대 방향 (Reverse) 수를 말하지 않고 게임 순서를 반대 방향으로 변경합니다.

한 장 뽑기 (Draw 1) 수를 말한 후, 다른 플레이어를 한 명 선택하여 추가로 한 장 더 카드를 뽑도록 합니다. 물론 카드를 뽑은 플레이어는 앞면을 보지 않고 기존에 가지고 있던 카드와 함께 두 장을 이마에 덮습니다.

※한 장 뽑기는, 이번 차례의 게임에서 전체 플레이어 중 한 명만 사용할 수 있습니다.

수 변경 (Change) 기능을 사용한 플레이어의 이전 순서 플레이어는 기존에 자신이 불렀던 수보다 더 높은 수를 말해야 합니다. 수 변경을 사용한 플레이어는 바뀐 수보다 더 높은 수를 부르거나 “코요테!”를 말하면 됩니다.

지정 (Shot) 수를 말한 다음, 다음 순서를 진행할 플레이어를 선택할 수 있습니다. 이후 차례는 지정으로 변경된 순서대로 진행합니다.



생각투자 주식회사

서울특별시 송파구 법원로 127 문정대명빌딩 302호
TEL 02.591.8841 | thinksmart.co.kr

