

2~4인 | 8세 이상

신비의 숲, 드래곤우드를 탐험하라!



드래곤우드

게임설명서



게임구성

탐험가 카드 64장_뒷면 빨간색
(1~12까지 5종류 카드 60장,
행운의 무당벌레 4장)
드래곤 우드 카드 42장_뒷면 초록색
요약 카드 2장
드래곤 주사위 6개



드래곤우드

당신은 마법에 걸린 숲, 드래곤우드를 여행하는 탐험가입니다. 카드를 내서 주사위를 얻고 그 주사위를 굴려서 사악한 몬스터를 무찌르거나, 탐험에 도움을 주는 마법 아이템을 얻을 수 있습니다. 가장 많은 점수를 얻은 탐험가가 승리합니다.

게임준비

- 요약 카드 2장을 제외하고 카드 뒷면이 같은 카드끼리 섞어서 2개의 더미를 만듭니다.
 - 드래곤우드 카드 더미(초록색 뒷면)를 보고 3가지의 다른 종류가 있는 것을 확인합니다. 몬스터(초록색 배경), 마법(보라색 배경), 그리고 이벤트(주황색 배경)가 있습니다. **※카드 종류 참고**
 - 드래곤 카드 2장(주황색, 파란색 드래곤)을 찾아서 드래곤우드 카드 더미에서 일단 제외합니다. 나머지 드래곤우드 카드를 섞어서 플레이어의 수에 맞게 카드를 제외합니다. (아래 표 참고)
 - 2인 게임시 = 12장을 제외하고, 드래곤우드 카드 30장으로 플레이합니다.
 - 3인 게임시 = 10장을 제외하고, 드래곤우드 카드 32장으로 플레이합니다.
 - 4인 게임시 = 8장을 제외하고, 드래곤우드 카드 34장으로 플레이합니다.
- 카드를 제외하고 난 뒤, 드래곤우드 카드를 2 더미로 나눠 아래쪽 절반 부분에 드래곤 카드 2장을 넣고 그 부분만 다시 잘 섞습니다. 그리고 드래곤 카드가 들어간 부분을 아래에 두고 나머지 부분을 위에 둡니다. 이제 드래곤우드 카드 더미가 완성되었습니다.

- 드래곤우드 카드 더미에서 5장을 앞면이 보이도록 테이블 중앙에 놓아서 드래곤우드를 만듭니다. 나머지 카드 더미를 뒷면이 보이도록 옆에 놓습니다. **※드래곤우드에 놓인 첫 5장의 카드 중에는 이벤트 카드가 있으면 안 됩니다. 이벤트 카드(테두리가 주황색)가 있다면, 이벤트 카드들을 섞어 드래곤우드 카드 더미의 중간 임의의 자리에 끼워서 돌려 놓고, 새로운 카드로 드래곤우드를 채웁니다.**
- 탐험가 카드 더미(빨간색 뒷면)를 섞어서 각각의 플레이어에게 5장씩 나눠줍니다. (자신의 카드를 손에 쥐고 다른 플레이어가 못 보도록 하세요.) 나머지 탐험가 카드는 드래곤우드 카드 근처에 놓습니다.
- 드래곤 주사위 6개와 요약 카드를 모두가 손에 닿을 수 있도록 놓습니다.



게임방법

누가 먼저 할지 순서를 정합니다. 순서가 정해지면 왼쪽으로 진행합니다. 자신의 차례가 되면, **탐험대원 모집하기**(탐험가 카드 1장 뽑기) 또는 **포획하기**(당신의 카드를 내서 드래곤우드에 있는 카드 중 1장을 포획) 중 한 가지를 할 수 있습니다.

탐험대원 모집하기

만약, 당신이 탐험가 카드를 뽑기로 정했다면 한 장을 뽑아서 자신의 손에 채우고, "모집!" 이라고 외쳐서 자신의 차례가 종료 되었음을 알립니다. **※주의!** 손에는 최대 9장의 탐험가 카드를 가지고 있을 수 있습니다. 만약 당신이 이미 9장의 탐험가카드가 있는데 탐험대원 모집하기를 선택한다면, 모집한 뒤 1장을 버려야 합니다.

행운의 무당벌레 만약 당신이 "행운의 무당벌레" 카드를 뽑는다면, 즉시 이것을 버리고 2장을 더 뽑습니다. 가져온 카드가 또 "행운의 무당벌레" 카드라면, 다시 그 카드를 버리고 추가로 2장을 더 뽑습니다.

만약 최대로 가질 수 있는 탐험가 카드의 수를 넘는다면, 최대인 9장만 가지고 나머지 카드는 버려야 합니다. 탐험가 카드 더미가 다 떨어지면, 버리는 카드 더미를 섞어서 새로운 더미를 만듭니다.



드래곤우드 카드 종류

몬스터

이 게임의 목적이 몬스터를 포획하고 점수를 얻는 것이기 때문에, 몬스터는 드래곤우드 카드 더미의 대부분을 차지합니다. (예 : 심술쟁이 트롤은 4점을 얻습니다.) 점수는 왼쪽 하단의 방패에 표시되어 있으며, 몬스터를 포획하는데 필요한 공격력은 오른쪽의 아이콘 옆에 표시되어 있습니다. (검은 검술 공격, 부츠는 발차기 공격, 얼굴은 소리지르기 공격을 나타냅니다. 더 자세한 정보는 카드 포획하기를 참고하세요.) 공격 방법에 따라서 몬스터마다 포획하는 것이 쉬울 수도 있고 어려울 수도 있습니다. (예 : 끈적이 괴물은 검술로 무찌르는 것이 아주 어려우며, 불개미는 발차기로 무찌르는 것이 더 쉽습니다.)



마법

마법은 점수가 없는 대신 몬스터를 포획하는데 도움을 줍니다. 예를 들면, 은장검은 검술 공격에 2점의 공격력을 더해줍니다. 일회성 마법카드가 아닌한, 마법 카드는 계속 가지고 있을 수 있으며 매 차례마다 사용할 수 있습니다. 또한, 마법카드는 동시에 여러 장을 가지고 있을 수도 있지만, 한 차례에 한 장의 마법카드만 사용할 수 있습니다. 마법 카드를 얻기 위해 필요한 공격력은 몬스터 카드와 동일하게 표시되어 있으며 공격하는 방법도 똑같습니다.



이벤트

이벤트는 즉시 발생하며 모든 플레이어에게 영향을 줍니다. 카드에 표시된 기능을 읽고 즉시 실행한 후, 버리는 드래곤우드 카드 더미에 놓습니다. 비어있는 드래곤우드를 다른 드래곤우드 카드로 보충합니다. 예를 들어, 번개 폭풍이 발생할 경우 모든 플레이어는 탐험가 카드 1장을 버려야 합니다. 모든 플레이어가 1장을 버린 후에, 번개 폭풍 카드는 버리는 드래곤우드 카드 더미에 놓여지며 드래곤우드가 다시 5장이 되도록 다시 채웁니다.



포획하기

드래곤우드에 있는 몬스터 또는 마법을 포획하는 공격 방법은 3가지가 있습니다.



검술

카드 색깔에 상관없이 연속된 번호 순서대로 카드를 냅니다.





발차기

카드 색깔에 상관없이 모두 같은 숫자의 카드를 냅니다.





소리지르기

모두 같은 색깔의 카드를 냅니다.



몬스터 카드를 포획하지, 아니면 마법 카드를 획득할지를 말하고 당신이 사용할 탐험가 카드를 자신 앞에 앞면이 보이도록 놓습니다. (예 : "나는 발차기 공격으로 불개미를 포획하겠습니다.")
 그 후, 자신이 낸 탐험가 카드 1장당 1개의 주사위를 가지고 굴립니다.
 만약 당신이 4장의 발차기 공격용 카드(같은 숫자 4장)를 냈다면, 4개의 주사위를 굴립니다.

그리고, 자신이 굴린 주사위의 총합을 (공격시 마법 카드를 사용했다면 사용한 마법카드의 숫자와 합한 뒤), 몬스터를 포획하거나 마법 카드를 얻기 위해 필요한 공격력과 비교합니다.
 검으로 표시된 숫자는 검술 공격, 부츠는 발차기 공격, 얼굴은 소리지르기 공격에 필요한 공격력을 나타냅니다.
 만약, 당신의 주사위의 총합이 카드에 표시된 공격력과 같거나 더 크다면, 당신은 그 카드를 얻을 수 있습니다.

승리점수 → 



← 검술공격 12

← 발차기공격 9

← 소리지르기 공격 14



예> 주사위 합 = 9
 발차기 공격이라면 포획 성공!
 검술 공격이나 소리지르기 공격이면 포획 실패!



몬스터

당신이 공격에 성공해서 몬스터를 포획했다면 그 카드를 가져와 뒤집어 보관합니다.
 당신이 공격에 사용한 모든 탐험가 카드는 버리는 카드 더미에 버립니다.

그러나, 만약 당신이 몬스터 포획에 실패한 경우, 그 몬스터는 드래곤우드에 남게됩니다.
 공격한 카드는 다시 회수하고, 포획 실패에 대한 벌칙으로 당신은 자신의 탐험가 카드 1장을 버려야 합니다. 이것은 몬스터 포획 실패에 따른 상처입니다.



마법

당신이 마법을 얻는다면, 얻은 마법 카드를 가지고 자신 앞에 앞면이 보이도록 놓습니다.
 나머지 게임 동안 이 카드를 사용할 수 있지만, 한 차례에 한 개의 마법카드만 사용할 수 있습니다. (1번만 사용할 수 있는 카드는 사용 후에 드래곤우드 버리는 카드 더미에 버립니다)
 마법 획득에 사용한 모든 탐험가 카드는 버리는 카드 더미에 버립니다.
 마법 획득에 실패하면 몬스터 포획 실패와 마찬가지로 사용한 탐험가 카드는 회수하고, 자신의 탐험가 카드중 1장을 버려야 합니다.

포획하기 주의사항

- 마법은 다른 마법을 얻을 때 사용할 수 없습니다.
- 당신은 1장의 카드를 사용할 수도 있으며, 주사위도 1개만 굴릴 수 있습니다. (이런 경우, 당신은 검술, 발차기, 또는 소리지르기 중 1개의 공격 방법을 선택합니다.)
- 당신은 1차례마다 1개의 몬스터나 마법을 포획할 수 있습니다.
- 당신은 최대 6개의 주사위를 굴릴 수 있습니다.



드래곤우드 보충하기

당신이 몬스터나 마법 카드 1장을 얻었다면, 드래곤우드 카드 더미에서 카드를 새로 뽑아서 드래곤우드가 5장이 되도록 보충합니다.
 만약, 이벤트 카드가 나오면, 이벤트 카드의 기능을 즉시 실행한 후에 해당 카드를 버립니다.
 카드 1장을 다시 뽑아서 드래곤우드가 5장이 되면 당신의 차례는 끝납니다.



게임종료

게임은 아래의 두 가지 경우 중 1가지의 경우 종료됩니다.

1. 드래곤 2마리를 모두 포획한 경우
2. 탐험가 카드 더미를 2번 모두 사용한 경우
 (마지막으로 남은 탐험가 카드를 모집하면, 모든 플레이어는 자신의 차례를 한 번씩 더 가진 후에 게임을 종료합니다.)

모든 플레이어는 자신이 포획한 몬스터의 점수를 더합니다. 그리고, 모든 플레이어는 자신이 포획한 몬스터 카드의 개수를 비교해서 가장 많은 몬스터를 포획한 플레이어가 3점의 보너스 점수를 얻습니다. (2명이 동점일 경우, 2점씩 얻습니다.)
 총점이 가장 높은 플레이어가 승리합니다. 총점이 비길 경우, 가장 많은 몬스터를 포획한 플레이어가 승리합니다.

응용게임

드래곤 마법 검술, 발차기, 소리지르기 공격에 더하여 드래곤을 포획할 때, 당신은 드래곤 마법을 사용할 수 있습니다. 사용 방법은 다음과 같습니다. 만약, 당신이 동일한 색깔에 연속되는 숫자의 카드를 3장(예 : 빨간색 3, 4, 5) 모은다면, 당신은 그 카드로 드래곤 마법 공격을 할 수 있습니다. 드래곤 마법 공격의 경우, 주사위는 3개가 아닌 2개를 굴립니다. 주사위 2개로 6점 이상이 나오면, 당신은 드래곤을 포획할 수 있습니다. 만약, 포획에 실패하면 카드를 다시 회수하고 페널티로 2장의 카드를 버려야 합니다. 이 마법은 오직 드래곤을 포획할때만 사용할 수 있습니다.



짧은 게임 드래곤우드 카드 더미에서 더 많은 카드를 제외하고 플레이 합니다.

긴 게임 드래곤우드 카드 더미에서 카드를 덜 제외하거나, 또는 두 마리의 드래곤을 모두 포획할때까지 플레이 합니다.

간단한 준비 모든 드래곤우드 카드 더미로 플레이 합니다. 탐험가 카드 더미 2번을 모두 사용하거나 또는 마지막 드래곤우드 카드가 공개되면 게임은 종료됩니다.



마법카드

- **마법의 유니콘** 모든 종류의 공격에 공격력 1점을 더합니다.
- **은장검** 검술 공격에 공격력 2점을 더합니다.
- **시금치 양동이** 발차기 공격에 공격력 2점을 더합니다.
- **수수께끼의 유령** 소리지르기 공격에 공격력 2점을 더합니다.
- **행운의 버섯** 공격시에 주사위 하나를 선택해서 다시 굴릴 수 있습니다.
- **번개 창** 모든 종류의 공격에 공격력 4점을 더합니다. (1회만 사용가능)
- **마법 몰약** 탐험가 카드처럼 사용 가능합니다. (1회만 사용가능)
- **다정한 토끼** 공격시 주사위 하나를 더 던질 수 있습니다. (1회만 사용가능)
- **어둠의 망토** 모든 종류의 공격에 공격력 2점을 더합니다.

이벤트카드

- **비람 폭풍** 모든 플레이어는 탐험가 카드 1장을 오른쪽 사람에게 줍니다.
- **번개 폭풍** 모든 플레이어는 탐험가 카드 1장을 버려야 합니다.
- **화창한 하루** 모든 플레이어는 탐험가 카드 2장을 뽑습니다.
- **모래 구덩이** 드래곤우드에서 모든 마법카드를 제거하고, 새로 카드를 보충합니다.

Game by Darren Kisgen / Illustration by Chris Beatrice



생각투자 주식회사
thinksmart.co.kr

공식수입판매원

생각투자 주식회사

서울특별시 송파구 법원로 127 문정대명벨리온
302호 TEL : 02.591.8841



팝콘이든



보학 게임은 가족 모두의 보학입니다.



GAMEWRIGHT®