

치즈를 송송 신나는 슈팅



Flying Cheese

플라잉치즈

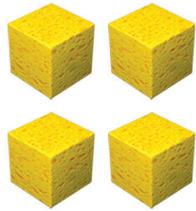
배고픈 생쥐가 부엌에서 맛있는 치즈를 찾고 있네요. 생쥐는 치즈를 찾아 집으로 돌아가려면 무서운 고양이 의 눈을 피해야 합니다. 고민하던 생쥐는 부엌에서 숟가락으로 치즈를 쏘아 올려 자신의 집으로 보내려는 계획을 세우네요. 과연 생쥐는 고양이에게 들키지 않고 치즈를 무사히 가져갈 수 있을까요?



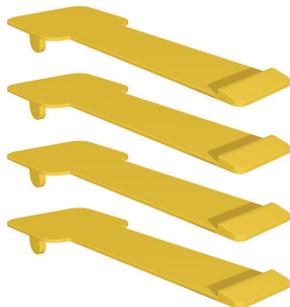
- 인원 : 2~4인
- 연령 : 6세 이상
- 시간 : 15분 내외
- 게임 디자이너 : Yoshiyuki Arai



박스안에 무엇이 들어있나요?



정육면체 치즈 4개



발사대 4개



기본 게임용 타일 36 개



스페셜 게임용 타일 12개



게임 개요

치즈를 먹고 싶은 귀여운 생쥐 친구들! 하지만 고양이가 치즈를 지키고 있네요

그래서 떠올린 멋진 아이디어! 치즈 발사대를 만들어서 치즈를 공중으로 옮기기로 한 거죠

치즈를 숨서 좋게 발사해서 더 높은 점수를 얻을 수 있는 지점에 착지시키세요! 가장 많은 점수를 얻은 플레이어가 승리합니다!



게임 준비

게임 상자에서 모든 게임 구성물을 꺼내세요. 각자 치즈 1개와 발사대 1개를 나눠 가집니다.
 게임박스는 테이블의 가운데에 놓으세요.
 게임 상자는 총 9개의 영역으로 나뉘져 있습니다. 가로 3 X 세로 3

별 표시가 있는 모든 기본 타일을 뒷면으로 잘 섞고 4장씩 9개의 더미를 만드세요.
 먼저, 가운데 영역에 타일이 보이지 않도록 놓으세요.
 그리고 나머지 8개 영역에는 타일의 앞면이 보이도록 놓으세요.
 가장 최근에 치즈를 먹은 플레이어부터 게임을 시작합니다.



게임 방법

게임은 시계 방향으로 진행합니다. 자신의 차례에는, 플레이어는 아래의 행동을 합니다.

Step 1. 발사대를 이용해서 치즈를 쏘아 상자 안에 넣기

발사한 치즈가 상자 안 타일 위로 올라갔다면?

Step 2 치즈 밑에 있는 타일 하나를 가져가고 타일에 있는 효과를 적용하기

이후 다음 플레이어 차례로 넘어갑니다.

각 항목의 내용을 상세하게 설명합니다.

Step 1. 발사대를 이용해서 치즈를 쏘아 상자 안에 넣기

치즈를 발사대 위에 올려 놓습니다. 어느 장소에서 발사하는지는 자유입니다.

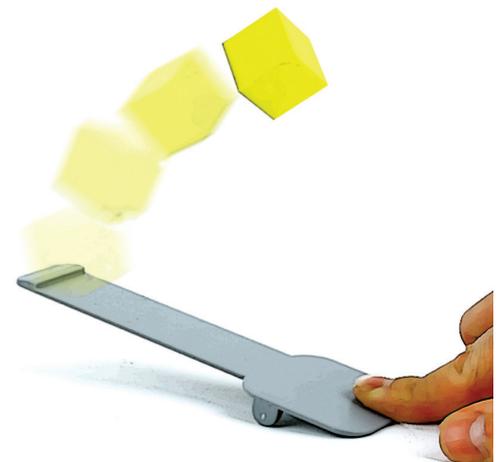
장소를 정했다면, 발사대를 사용해서 치즈를 쏩니다.

만약 치즈가 타일 위에 착지 했다면, 해당 타일을 획득합니다! (Step 2 참고)

치즈가 게임 상자 안에 들어가지 못했다면, 한 번 더 발사 기회가 있습니다.

두 번째에도 실패 했다면 실패! 다음 플레이어 차례로 넘어갑니다.

※만약 치즈가 착지한 곳에 타일이 다 떨어져서 없다면, 아무 타일도 얻지 못해요.



Step 2 치즈 밑에 있는 타일 하나를 가져가고 타일에 있는 효과를 적용하기

치즈 아래쪽에 있는 타일 하나를 가져갑니다. 타일에 그려져 있는 효과가 적용됩니다.



그림에 그려진 생쥐의 숫자만큼 점수를 얻습니다. 생쥐는 한 마리부터 네 마리까지 있습니다. 하나의 치즈로 더 많은 생쥐 친구들이 나눠 먹었기 때문에 더 높은 점수를 얻는 것이죠!



기존에 획득한 생쥐 타일을 하나 반납합니다. 이런 슬픈 일이!



좌측 상단에 있는 생쥐의 숫자만큼 점수를 얻습니다. 그리고 다음 자신의 차례에, 원하는 구역을 하나 지정해서 해당 구역에 있는 타일의 순서를 원하는 대로 바꿉니다. 이 기능을 사용하면, 사용했다는 표시로 타일을 뒤집어 놓습니다. (기능을 사용했어도 점수는 게임 종료시에 그대로 받습니다)

플레이어가 타일을 획득하거나, 두 번의 발사 시도 모두 실패한 경우 다음 플레이어 차례가 됩니다.



게임 종료

플레이어 중 누군가가 일정 개수의 타일을 획득하면, 각자 한번씩의 차례를 더 진행하고 게임을 종료합니다.

플레이어 인원수에 따라 게임의 종료 조건이 달라집니다.

- 플레이어 2명일 때 : 타일 7개
- 플레이어 3명일 때 : 타일 6개
- 플레이어 4명일 때 : 타일 5개

마지막 플레이어 차례가 끝나면, 점수를 계산합니다.

타일에 있는 생쥐의 합계를 더하고, 가져온 타일의 색 구성에 따라 보너스 점수를 받습니다.

각 타일은 총 네 개의 색깔로 구성되어 있습니다.

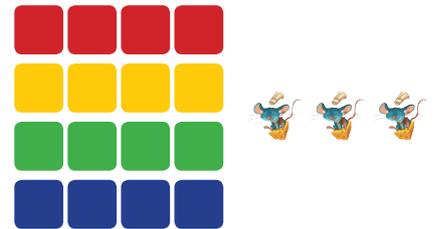
만약 무지개 색의 타일이라면, 원하는 색의 타일로 적용하면 됩니다.

생쥐의 점수와 보너스 점수를 더해서 가장 높은 점수를 받은 플레이어가 승리합니다!

만약 동점이라면 보너스 점수를 받은 플레이어가 승리합니다. 그래도 동점이라면 공동으로 승리합니다.



한 가지의 색 타일을 4개 모았다면 : 보너스 3점



4가지의 색을 모두 모았다면 : 보너스 3점



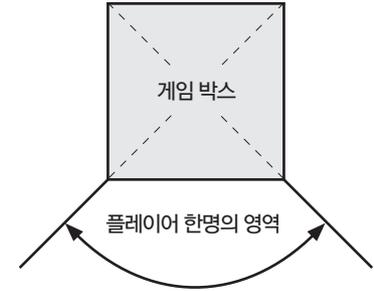
추가규칙 (10세 이상에게 권장)

게임 준비 | 기본 게임에 사용되는 타일을 잘 섞어 3개를 제외 합니다. 남은 33개의 기본 타일과 12개의 스페셜 타일을 잘 섞습니다. 그리고 5장씩 9개의 덤미를 만드세요. 먼저, 가운데 영역에 타일이 보이지 않도록 놓으세요. 그리고 나머지 8개 영역에는 타일의 앞면이 보이도록 놓으세요.

게임 방법 | 기본적인 게임 방법은 일반 게임과 동일하지만, 조금 다른 점이 있습니다.

Step 1. 발사대를 이용해서 치즈를 쏘아 상자 안에 넣기

다른 점 > 치즈를 발사하는 장소는 자신이 봤을 때 상자의 측면 영역에서 벗어나서는 안됩니다.
(그림을 참조하세요)



Step 2 치즈 밑에 있는 타일 하나를 가져가고 타일에 있는 효과를 적용하기

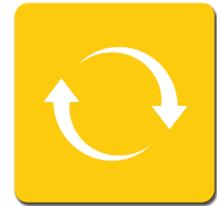
다른점 > 추가 규칙에 사용되는 타일에는 게임에 재미를 더해주는 여러 요소가 있습니다.



눈감은 생쥐
다른 플레이어 한 명을 선택합니다. 그 플레이어는 다음 자신의 차례에 눈을 감고 치즈를 발사해야 합니다.



약한 손으로 쓰기
다른 플레이어 한 명을 선택합니다. 그 플레이어는 다음 자신의 차례에 평소에 사용하지 않는 손을 사용해서 발사해야 합니다.



타일 교환
다른 플레이어 한 명을 지정합니다. 그 플레이어가 가지고 있는 타일 하나를 골라서 자신의 타일과 교환합니다.



새끼손가락
다른 플레이어 한 명을 선택합니다. 그 플레이어는 다음 자신의 차례에 새끼 손가락을 사용해서 발사해야 합니다.



테이블 모서리
다른 플레이어 한 명을 선택합니다. 그 플레이어는 다음 자신의 차례에 테이블 모서리 (또는 가장 먼 곳)에서 발사해야 합니다.

게임 종료 | 플레이어 중 누군가 한 명이 7 개의 타일을 가지게 되면, 각자 한 번씩 자신의 차례를 진행하고 게임을 종료합니다.
점수를 계산하는 방법은 일반 게임과 동일합니다.



생각에 투자하세요!



생각투자 주식회사
thinksmart.co.kr

[품질경영 및 공산품 안전 관리법에 의한 품질표시]

- 1.품명 : 보드게임 2.모델명 : 생각투자 보드게임 모델 (플라잉치즈) 3. 권장연령 : 5세 이상
- 4.재질 : 종이, 플라스틱, EVA스폰지 5.제조국명 : 중국 6.제조자명 : 생각투자 주식회사
- 7.수입 · 판매원 : 생각투자 주식회사 8.주소 : 서울시 송파구 법원로 127 문정대명빌리온 302호
- 9.전화 : 02-591-8841 10.제조년월일 : 2017년 11월 11.자율안전검사신고필증번호 : CB064R666-6001

Game designer : Yoshiyuki Arai



보드게임은 가족 모두의 보약입니다.

치즈를 승승 신나는 슈팅



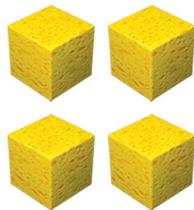
Flying Cheese

We mice love cheese! One day we found lots of cheese in the kitchen and thought, "Hooray! We'll carry the cheese home!" But there are meddlesome cats in the way, so we have no choice but to launch the cheese with a spoon to our comrades and hope they catch it. If the cheese hits a cat, though, we'll be found out... Can we successfully shoot the cheese to our comrades?

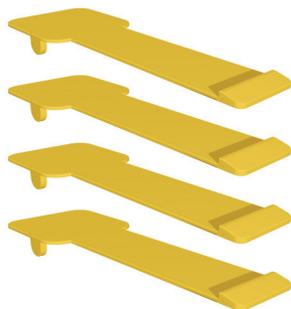
2 to 4 Players, Ages 5+, 15 minutes
Game Design Yoshiyuki Arai



Contents



4 Dice (Cheese)



4 Catapults



36 basic tiles (Tile)



12 special tiles (use advance rule)



About this game

The player flies the cheese (dice) in the box using the catapult.

If the player puts the cheese on tile skillfully, the player gets a tile.

Player gather some of tiles game end. Player who gets most point wins!



Preparation

Take out all contents from the box of the game.

Place the box in the middle of table for each side of the box to come in front of each player.

The box is divided in 9 (3 x 3) area.

Shuffle all basic (☆) tile and make nine piles of tiles each of four tiles face down.

After put one pile on one area of box each pile tiles face up, without center area (center area put one pile face down).

The player who ate cheese recently is the start player.

The player has catapult and die.



Playing the game

Players take turn in a clockwise order.

On a players turn, the player can take an action among two as follows.

1. Takes a die and puts it in a box using the catapult.
2. When die put on tile, you get this tile and resolve effect.

Turn details

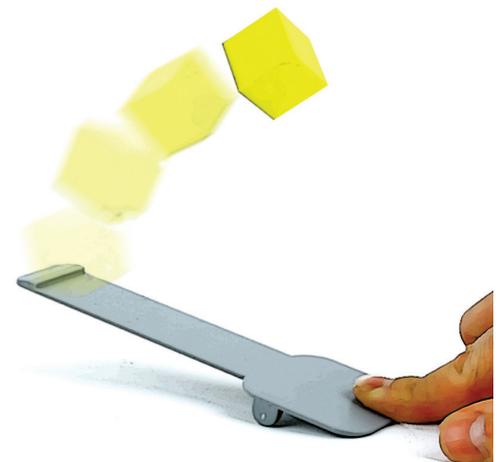
1. Takes a die and puts it in a box using the catapult.

Takes a die which is put on the side and loads it onto the catapult.

The place which you put the catapult is free.

If you decided the place to put, you shoot a die with the catapult.

When die put on tile, you get this tile (to step 2). When you don't get tile, you can retry



2. When die put on tile, you get this tile.

When dice entered the box and put on tile, you get this tile and you arrange the tiles in front of you. You resolve effect of tile you get. Effects are as follows:



You gain point number of mice.
Mice are 1 to 4



You remove one mice tile that you have.



In your turn, you select one area. You can change the order of the tiles in this area. If you use this effect, you face down this tile (as used mark)

The turn moves to the next player when you get tile or fails twice.



End of game

When any player get tiles decide by player, other player play one turn each.

- 2 players...7 tiles
- 3 players...6 tiles
- 4 players...5 tiles

The last player plays the turn, the game end.

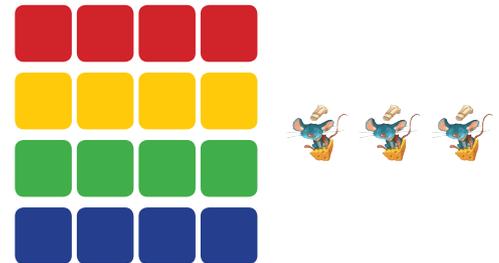
The tile has four colors. If you have rainbow tile, you select one color at end of game. If you have four same color tiles or have four color tiles, you get bonus points following.

After, each player count mice of tiles and cards.

The player with the highest total wins!



한 가지의 색 타일을 4개 모았다면 : 보너스 3점



4가지의 색을 모두 모았다면 : 보너스 3점



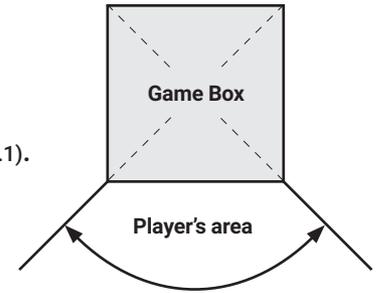
Advance rule (For age 10+)

Preparation | You remove 3 tiles randomly from 36 basic tiles. You add 12 special tiles to 33 tiles and shuffle. You make nine piles of tiles each of five tiles face down. After put one pile on one area of box each pile tiles face up, without center area (center area put one pile face down).

Turn details

1. Takes a die and puts it in a box using the catapult.

The place which you put the catapult is free if it is the range of the following figure (Fig.1).



2. When die put on tile, you get this tile.

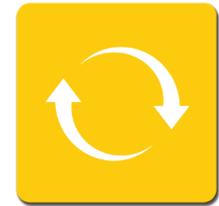
If you get tile, you use special effect the tile below.



You choose one player.
Target player shoot with his eyes close in his next turn.



You choose one player.
Target player shoot with his left hand in his next turn.



You exchange this tile and one other player's tile you choice.



You choose one player.
Target player shoot with his little finger in his next turn.



You choose one player.
Target player shoot from most far end of table in his next turn.



End of game | When any player get 7 tiles, other player play one turn each.

생각에 투자하세요!



생각투자 주식회사
thinksmart.co.kr

[품질경영 및 공산품 안전 관리법에 의한 품질표시]

1. 품명 : 보드게임 2. 모델명 : 생각투자 보드게임 모델 (플라잉치즈) 3. 권장연령 : 5세 이상
4. 재질 : 종이, 플라스틱, EVA스폰지 5. 제조국명 : 중국 6. 제조자명 : 생각투자 주식회사
7. 수입 · 판매원 : 생각투자 주식회사 8. 주소 : 서울시 송파구 법원로 127 문정대명빌리온 302호
9. 전화 : 02-591-8841 10. 제조년월일 : 2017년 11월 11. 자율안전검사신고필증번호 : CB064R666-6001

Game designer : Yoshiyuki Arai



보드게임은 가족 모두의 보약입니다.



FLYING Cheese

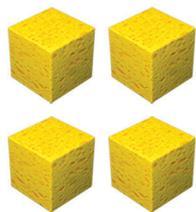
空飛ぶチーズ

2~4人 / 6才以上 / 15分
ゲームデザイン あらいよしゆき

僕たちネズミはチーズが大好き!ある日、台所でたくさんのチーズを見つけたんだ。やった!と思ってチーズを家まで運ぼうと思ったけれど、途中には邪魔なネコがいるんだ。しかたがないからスプーンでチーズを飛ばして仲間達に取ってもらおうことにしたんだけど、間違えてネコに当たったら見つっちゃう。うまく仲間のところに飛ばせるかな?



内容物



サイコロ(チーズ) 4個



カタパルト 4個



基本タイル...36枚(☆マークのタイル)



特殊タイル...12枚(上級ルールで使用)



ゲームの概要

プレイヤーはチーズに見立てたサイコロをカタパルトで打って箱の中に入れます。もし、チーズがタイルのある場所に入ったら、タイルを1枚獲得します。1人のプレイヤーが一定数のタイルを獲得したらゲーム終了です。最もポイントの高いプレイヤーが勝利します。



ゲームの準備

全ての内容物を箱から取り出します。

箱をテーブルの真ん中に、各側面がプレイヤーの正面に来るように置きます。

箱は9つのエリア(3×3)に分かれています。

全ての基本タイル(星マーク付き)をよく切り、裏向きに4枚ずつ、9つの山札に分けます。

その後、各山札をそれぞれのエリアに表向きにして置きます(中央のエリアは裏向きのまま)。

最近チーズを食べたプレイヤーがスタートプレイヤーになります。

スタートプレイヤーはカタパルトとサイコロを手に取ります。



ゲームの流れ

プレイヤーの手番は時計回りに回ります。

各プレイヤーの手番には、下記のことができます。

- ①サイコロをカタパルトで入れる。
- ②サイコロがタイルの上に乗ったとき、タイルを手に入れる。

手番の詳細

①サイコロをカタパルトで入れる

カタパルトの上にサイコロを乗せます。カタパルトはどこから発射しても構いません。

発射地点を決めたら、カタパルトでサイコロを発射します。

もし、サイコロがタイルの上に乗ったら、タイルを獲得します(②参照)。

タイルを獲得できなかった場合、もう一度やり直すことができます。



②サイコロがタイルの上に乗ったとき、タイルを手に入れる。

サイコロが箱の中に入ってタイルの上に乗ったとき、タイルを手に入れ自分の前に並べて置きます。

そして、タイルごとの効果を得ます。効果は下記の通りです。



ねずみタイル

ねずみ1匹につき1点獲得します(得点は1~4)。



猫タイル

自分が持っているねずみタイルを1枚捨て札にします。



順番タイル

自分の手番にエリアを一つ選びます。そのエリアにあるタイルの順番を自由に入れ替えることができます。もしこの効果を使ったら、使った印としてタイルを裏返しにして置きます。

タイルを手に入れるか、2回失敗したら、次のプレイヤーに手番が移ります。



ゲームの終了

何れかのプレイヤーが下記のプレイヤー数で決まった枚数のタイルを手に入れた場合、他のプレイヤーは1回ずつ手番を行うことができます。

- ・ 2人…7枚
- ・ 3人…6枚
- ・ 4人…5枚

最後のプレイヤーが手番を終えたら、ゲームが終了します。

タイルは4色あり、虹色タイルは自分が選んだ色として扱います。

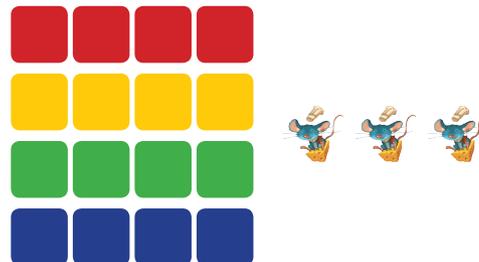
もし、同じ色を4枚か、4色のタイルを手に入れたら下記のボーナス点を獲得します。

タイルの得点とボーナス点を合計します。

最も得点が多いプレイヤーが勝利します。



한 가지의 색 타일을 4개 모았다면 : 보너스 3점



4가지의 색을 모두 모았다면 : 보너스 3점



上級ルール(10才以上向け)

準備 | 36枚の基本タイルから3枚のタイルをランダムに取り除きます。12枚の特殊タイルを33枚の基本タイルに加え、よく切ります。タイルを裏向きに5枚ずつ、9つの山札に分けます。その後、各山札をそれぞれのエリアに表向きにして置きます(中央のエリアは裏向きのまま)。

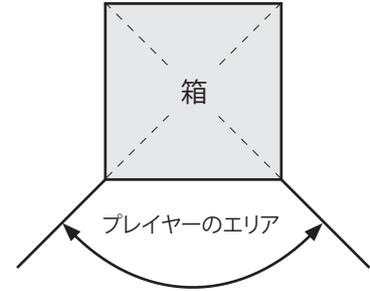
手番の詳細

①サイコロをカタパルトで入れる

カタパルトの発射位置は、下図の自分のエリアになります。

②サイコロがタイルの上に乗ったとき、タイルを手に入れる。

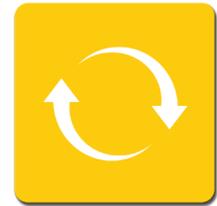
特殊タイルの効果は以下の通りです。



プレイヤーを1人選びます。
対象のプレイヤーは次の手番を、目をつぶって行います。



プレイヤーを1人選びます。
対象のプレイヤーは次の手番に、利き手と反対の手で発射します。



このタイルと、他のプレイヤーの持つタイルを選んで交換します。



プレイヤーを1人選びます。
対象のプレイヤーは次の手番に、小指で発射します。



プレイヤーを1人選びます。
対象のプレイヤーは次の手番に、机の最も遠い位置から発射します。

ゲームの終了 | 何れかのプレイヤーが7枚のタイルを取ったら、他のプレイヤーは1回ずつ手番を行った後、ゲームが終了します。



생각에 투자하세요!



생각투자 주식회사
thinksmart.co.kr

[품질경영 및 공산품 안전 관리법에 의한 품질표시]

- 1. 품명 : 보드게임 2. 모델명 : 생각투자 보드게임 모델 (플라잉치즈) 3. 권장연령 : 5세 이상
- 4. 재질 : 종이, 플라스틱, EVA스폰지 5. 제조국명 : 중국 6. 제조자명 : 생각투자 주식회사
- 7. 수입 · 판매원 : 생각투자 주식회사 8. 주소 : 서울시 송파구 법원로 127 문정대명빌리온 302호
- 9. 전화 : 02-591-8841 10. 제조년월일 : 2017년 11월 11. 자율안전검사신고필증번호 : CB064R666-6001

Game designer : Yoshiyuki Arai



보드게임은 가족 모두의 보약입니다.