2-5 Players

GAMEWRIGHT®

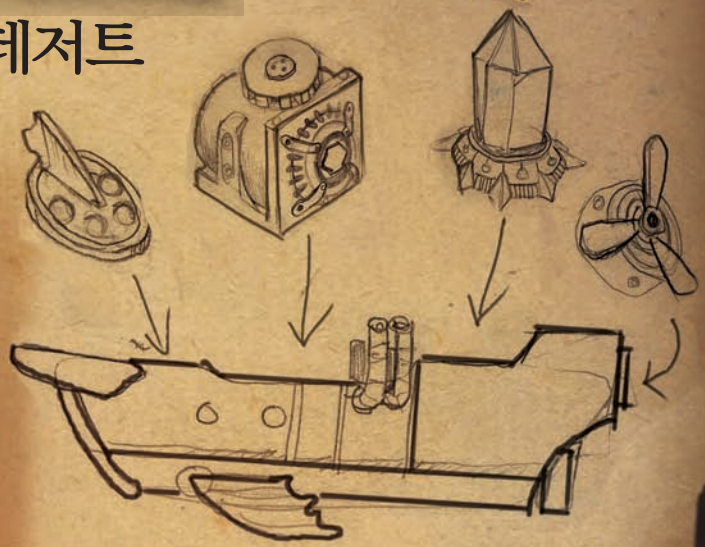
Ages 10 and up

보약
보드게임은 가족 모두의 보약입니다.

FORBIDDEN DESERT™

THIRST FOR SURVIVAL

포비든데저트

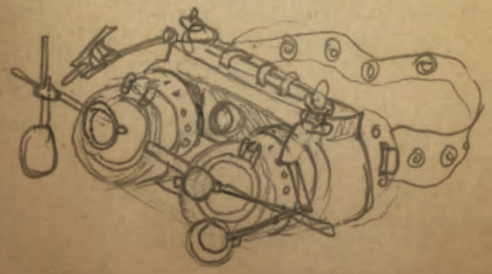


포비든데저트 고대의 도시를 찾아라!

사막원정대는 고대 사막도시(포비든 데져트)에서 전설의 태양열 비행선을 찾아 복귀하라는 임무를 받고 떠납니다. 목적지를 얼마 앞둔 순간, 예상치 못한 모래폭풍에 당신팀의 헬리콥터가 사막 한가운데 불시착했습니다.

이제 끝없이 광활한 사막 한가운데서 수그러들 줄 모르는 모래폭풍 속에 빠진 당신 팀의 유일한 희망은, 최대한 빨리 고대 사막도시를 찾아, 비행선의 부품을 찾아 고쳐서 탈출하는 것 뿐입니다.

만약, 당신의 팀 중 한 명이라도 극심한 갈증이나, 너무 강한 모래폭풍에 빠진다면, 임무는 실패하고 당신들은 포비든 데저트의 죽음의 유물이 됩니다.



게임구성품

카드 49장
- 모래폭풍카드 31장
- 장비카드 12장
- 사막원정대카드 6장

모래마커 48장 (양면)
사막/도시타일 24개 (양면)
게임말 6개
미터클립 6개

4개의 비행선 부품
- 프로펠러
- 엔진
- 태양열 발전기
- 항법장치

모래폭풍미터 1개
모래폭풍 표시판 1개
비행선 1개

게임준비

1. 타일 확인

24장의 사막/도시 타일의 각 측면에 어떤 그림이 있는지 잘 확인합니다.(자세한 카드그림에 대한 설명은 "특수카드와 기호" 를 참조하세요!)
이제, 타일을 모두 사막그림이 보이게 뒤집습니다.
중요한 규칙!!! 게임이 시작되면 타일의 뒷면을 볼 수 없습니다.

2. 사막 만들기

사막/도시 타일(24개)를 잘 섞어 오른쪽 그림과 같이 타일을 5X5형태로 무작위로 배치하되 정가운데는 비워둡니다. 사막/도시타일의 왼쪽 상단에 있는 나침반기호가 모두 같은 방향인지 확인합니다. 그리고 타일사이에 약간의 간격을 둡니다.
이제 포비든데져트가 만들어졌으며, 당신의 말은 게임보드처럼 그 위를 움직이게 됩니다.
중앙의 빈 곳은 현재 모래폭풍의 위치이지만, 게임이 진행되면서 이 구멍이 계속 바뀌게 됩니다.

3. 모래마커 배치하기

오른쪽 그림과 같이 모래마커 타일을 X표시가 없는 면을 위로 향하게 하여 다이아몬드 모양(8개)으로 배치합니다.
나머지 모래마커는 (X표시가 없는 면을 위로하여) 옆에 쌓아둡니다.

4. 비행선부품 배치하기

비행선 부품 4개를 분리하여 만든 사막 바깥쪽에 놓습니다.
당신의 팀은 도시에 묻혀있는 이 부품들을 찾아야 합니다.

5. 모래폭풍 표시판 맞추기

홀더에 모래폭풍 표시판을 끼우고, 모래폭풍마커로 플레이할 난이도 (플레이하는 인원수에 맞는 곳)를 설정합니다.
(예를 들어, 협력게임을 처음하는 경우 모래폭풍을 우측 제일 하단, 초보자 Novice Level로 설정합니다.)

모래폭풍 표시판 홀더

난이도 설정하기

6. 카드 나누기

카드를 모래폭풍카드(뒷면 빨간색)와 장비카드(뒷면 파란색 톱니바퀴), 그리고 원정대 카드를 분리합니다. 모래폭풍카드는 잘 섞은 뒤, 아래 그림과 같이 사막 위쪽에 나침반 북쪽(빨간색 칸)이 위를 향하도록 뒤집어 둡니다. 장비카드도 잘 섞은 뒤 사막의 옆쪽에 뒤집어 둡니다.

모래폭풍카드

장비카드

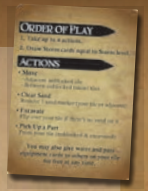
사막원정대카드

7. 탐험가 선택

6장의 원정대 카드를 잘 섞어 무작위로 1장씩 나누어 갖습니다. 팀 동료들에게 자신의 역할과 그 역할이 어떠한 특수 능력을 가지고 있는지 알려줍니다. (자세한 내용은 설명서 맨 마지막을 참고하세요) 게임에서 승리하기 위해서는 팀 동료들이 어떠한 특수능력을 가지고 있는지 파악하고 있어야 합니다.
원정대카드 좌측에는 해당 캐릭터의 물통이 표시되어 있습니다. 미터클립을 물통 제일 상단 (대부분의 카드가 4입니다) 에 위치시킵니다. 당신이 물을 한번 마실때마다 미터클립을 1칸씩 내립니다.

원정대카드 색상에 맞는 게임말을 찾아 모래/도시타일 중 헬리콥터 불시착 타일에 위치시킵니다. 남은 원정대카드와 게임말은 박스안에 넣어둡니다.

게임시작



가장 목이 마른 사람부터 시작하고 시계방향으로 순서가 돌아갑니다.
매번 자신의 차례가 되면 아래의 행동을 취해야 합니다.

1. 자신의 차례에는 4액션을 실행합니다.
2. 모래폭풍 표시판 설정에 따라 폭풍카드를 뒤집습니다.

아래에서 자세하게 설명해드리도록 하겠습니다. 원정대카드 뒷면에는 캐릭터의 특수능력이 적혀있습니다. 원정대카드는 게임 중 언제든지 볼 수 있습니다.

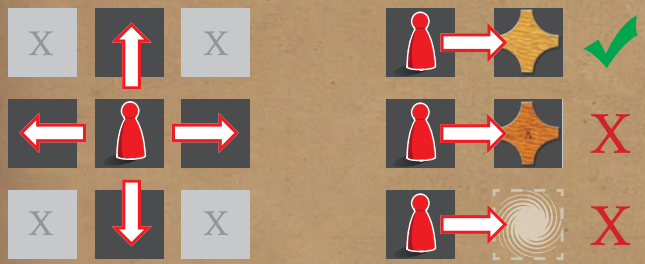
1. 4액션 실행하기

내 차례에 4번의 액션을 실행해야 합니다. (예를 들어 0, 1, 2, 3 의 4가지 액션이나 한번에 4액션을 실행할 수 있습니다) 팀 동료들은 내 차례에 내가 실행할 수 있는 최선의 액션을 조언해 줄 수 있습니다. 아래의 액션을 조합해서 최고의 4액션을 실행할 수 있습니다.

· 이동하기 · 발굴하기 · 모래마커 제거하기 · 부품찾기

이동하기

자신의 말을 막히지 않은(모래 마커의 X표시가 없는) 인접한 사막/도시 타일(상하좌우로 이동가능, 단 대각선으로는 이동할 수 없습니다.)로 1칸 이동하면 1액션을 소비합니다. 또한, 터널타일이 발굴된 경우, 그 사이를 1액션으로 건너서 이동시킬 수 있습니다.(설명서의 터널부분을 참고하세요) 모래마커가 2개 이상 연속해서 있는 경우나 모래폭풍이 위치한 빈 곳으로도 역시 이동할 수 없습니다.



모래마커 제거하기

게임말이 있는 곳의 인접한 타일(상하좌우)의 모래마커 1개를 제거하면서 1액션을 소비합니다. 제거한 모래마커는 보드판옆에 모래마커 더미에 같이 놓아둡니다.

발굴하기

게임말이 위치한 곳에 모래마커가 없다면, 해당 사막/도시타일을 뒤집습니다.
이것을 "발굴" 이라고합니다.이렇게 발굴하면 1액션을 소비합니다.
이때는 사막/도시타일은 도시 그림이 나오게 뒤집습니다.
도시가 발굴되면 카드 우측 하단에 있는 아이콘을 확인해서 해당 지침에 따릅니다.
(특수타일과 기호 참조)
주의! 발굴액션은 되돌릴 수 없습니다. 한 번 발굴을 했다면 1액션을 소비한 것으로 간주합니다.

부품찾기

발굴된 사막/도시타일에서 비행선의 부품을 찾는 것으로 1액션을 소비합니다.
찾은 부품은 자신의 앞에 놓습니다. 당신의 팀이 4개의 부품을 다 찾고, 비행선 발사대 타일에 모두 모여 비행선을 타고 이륙해야만 게임에서 승리하게 됩니다.
주의! 발굴되지 않는 사막도시타일에 부품이 있다면,
먼저 그 사막도시타일을 발굴해야 합니다.

물 나누기 & 장비카드 전달하기

같은 타일에 있는 탐험가들은 게임 중 언제든지 자유롭게(액션을 소비하지 않습니다) 물을 나누어주거나 장비카드를 전달할 수 있습니다. 물을 나누어주는 방법은 물을 주는 사람이 자신의 물통마커를 1칸 내리면 물을 받는 사람은 물통마커를 1칸 위로 올립니다.
주의! 물통마커의 최대치를 넘길 수는 없습니다.(즉, 자신의 캐릭터가 보유할 수 있는 선을 넘어서는 보유할 수 없습니다.)

액션실행 예)

물 운반자의 4액션 소비:

액션1, 2로 자신이 있는 곳과 인접한 곳의 모래타일을 제거합니다. 액션 3으로 인접한 타일로 이동합니다. 이동한 곳의 타일을 발굴하는 것으로 4액션을 소비합니다.

특수타일과 기호

물 타일 (3개)

사막타일 우측 하단부분에 물표시가 된 타일이 3장 있습니다. 숨겨진 물을 찾을 기회입니다. 물표시가 된 사막/도시타일을 발굴해서 우물을 발견했다면, 모든 플레이어들은 즉시 자신의 물통마커를 2칸 위로 올립니다.
팀원 모두 물통마커가 가득 차 있거나 물이 급하게 필요하지 않은 상태라면 굳이 발굴을 하지 않아도 되므로 발굴 전 팀원들과 상의해서 결정할 수 있습니다.

우물

신기루

주의! 물표시가 된 타일 중 1개는 신기루입니다.
신기루를 발굴했다면 아무도 물을 받지 못합니다.

톱니바퀴 타일 (12개)

당신이 발굴한 타일의 우측 하단에 톱니바퀴 표시가 있다면, 당신의 팀은 비행선 부품을 찾을 중요한 조각을 발견하게 된 것입니다.
즉시 장비카드를 한 장 가져와 자신의 앞에 앞면이 보이게 놓고 그 설명을 읽으세요. 장비카드는 당신이 사용하고 싶을 때까지 보관할 수 있습니다.
중요! 장비카드는 가지고 있는 사람만 사용할 수 있습니다. 하지만, 같은 사막/도시타일에 위치해있는 플레이어에게 언제든지 액션의 소비없이 전달할 수 있습니다.
대부분의 장비카드는 게임 중 언제든지 사용할 수 있지만, (각 카드의 특징 참조) 모래폭풍카드의 효과를 상쇄할 수는 없습니다. 장비카드는 몇 장이 건 가지고 있을 수 있습니다.

부품위치 단서들 (각 부품에 각 2장씩)

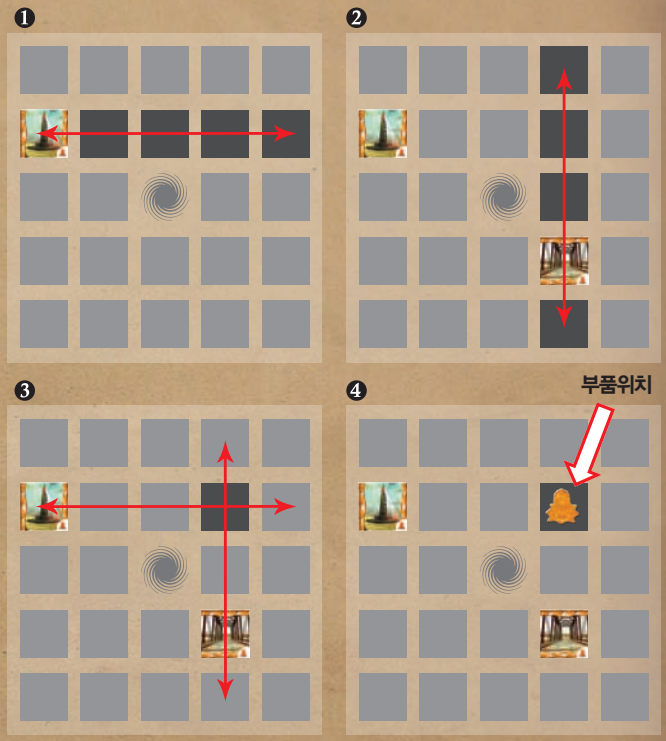
Row (가로)

비행선의 부품들의 위치에 대한 단서는 사막아래에 숨겨져 있습니다. 각 부품에 대한 단서는 2종류씩 있습니다.
첫 번째 단서는 열 row (가로/동쪽와 서쪽)이고,
두 번째 단서는 행 column (세로/남쪽과 북쪽) 입니다.

Column (세로)

두 번째 단서가 발견되면, 그 즉시 해당되는 비행선 부품을 첫 번째 단서와 두 번째 단서가 교차되는 지점에 놓습니다.

부품위치 표시 예)

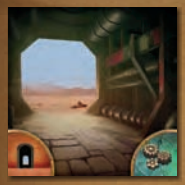


❶ 플레이어가 태양의 크리스탈의 위치가 담긴 단서를 두 번째 열에서 발견했습니다. ❷ 4번째 행에서 태양의 크리스탈의 위치가 담긴 두 번째 단서를 발견했습니다. ❸ 첫 번째 단서와 두 번째 단서로 태양의 크리스탈의 위치가 확인되었습니다. ❹ 즉시 태양의 크리스탈을 해당하는 타일 위에 올려놓습니다. 모래폭풍이 불어 타일이 이동하게 되어도 부품은 그 타일 위에서 계속 따라다니게 됩니다.

주의:

• 부품의 위치가 어디있는지 알고 있다하더라고, 부품의 단서가 담긴 사막/도시타일이 발굴되기 전까지는 부품을 놓을 수 없습니다. (명심하세요. 차례가 넘어가면서 위치가 바뀔 수도 있습니다)

• 만약, 부품의 위치가 모래폭풍(비어있는 곳)을 가리킨다면, 그 빈 곳에 부품을 놓아둡니다. 다음 모래폭풍카드로 인해 타일이 이동하게 되면 부품이 발견된 곳으로 이동한 타일 위에 부품을 놓습니다.



터널 (3장)

이 고대 사막도시는 뜨거운 사막의 태양으로부터 완벽하게 보호된 지하터널을 가지고 있습니다.
플레이어는 발굴된 2개의 터널 사이를 1액션으로 이동할 수 있습니다. 그러나 모래마커가 2개 이상 있는 사막도시타일 사이는 이동 할 수 없습니다. 터널은 또한 "내리쬐는 태양" 카드의 영향으로 부터 피난처가 되어줍니다. 터널에 있는 플레이어는 "내리쬐는 태양" 카드가 나와도 물을 마실 필요가 없습니다.
모래폭풍카드에서 자세히 설명합니다.

비행선 발사대 (1장)

당신의 팀이 4개의 비행선 부품을 모두 찾았을 때, 비행선을 타고 이륙해야 하는 아주 중요한 곳입니다. 언제든지 이륙할 수 있도록 모래마커로부터 항상 보호해야 합니다.

2. 모래폭풍카드 뒤집기

모든 플레이어는 자신의 4액션 실행 후, 항상 모래폭풍카드를 뒤집어야 합니다. 모래폭풍 표시판의 난이도에 맞춰 같은 장수의 모래폭풍카드를 뒤집습니다.
(예, 모래폭풍조절기의 난이도가 3이라면, 3장의 모래폭풍카드를 뒤집습니다.) 카드는 한번에 하나씩 뒤집어, 모래폭풍 아이콘이 가르키는 방향대로 모래폭풍을 이동합니다. 이동하고 나면 그 카드는 앞면이 보이게 모래폭풍카드 더미 옆에 버려둡니다.

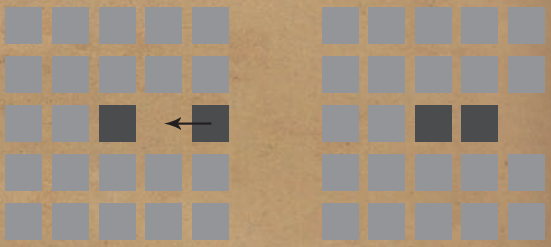
주의! 게임을 진행하는 동안 버려진 모래폭풍카드는 언제든 확인할 수 있습니다.

모래바람

모래폭풍카드에 표시된 그림처럼 모래폭풍으로 인해 타일을 이동합니다. 사막/도시타일 위에 게임말, 모래마커 그리고 비행선 부품이 있다면 타일과 같이 이동합니다.
예를 들어, 좌측 카드 그림의 모래바람이라면, 모래폭풍을 기준으로 오른쪽 타일 2개를 왼쪽으로 이동시킵니다.

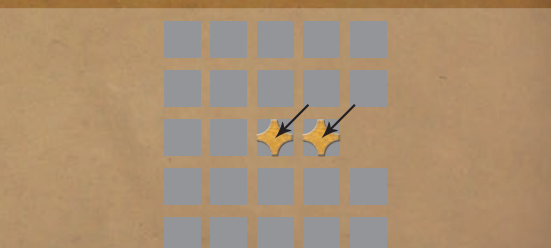
첫 번째 사막/도시타일을 모래폭풍으로 이동합니다.

첫 번째 사막/도시타일을 모래폭풍으로 이동시키고, 두 번째 사막/도시타일도 모래폭풍으로 즉시 이동시킵니다.



두 번째 사막/도시타일도 모래폭풍으로 이동시킵니다.

타일을 이동시킨 후에, 이동한 사막/도시타일 위에 모래마커를 하나씩 추가합니다. 다른 타일과 마찬가지로 발굴된 타일에도 모래마커를 추가합니다.



이동한 사막/도시타일 2개에 모래마커 2개를 추가합니다.

이동 가능

사막/도시타일에 모래마커를 얹는 것은 제한이 없습니다.
그러나 두 번째 모래마커부터는 이동하는데 제한이
있습니다. 두 번째 모래마커부터는 X표시가 위로 오게
쌓습니다. X표시가 된 타일로는 이동이 불가능합니다.

이동 불가능

주의!
**모래마커 위에 비행선 부품이 있다면 모래마커를
올리고, 다시 그 위에 부품을 올려놓습니다.**

모래 제거

모래마커가 2개 이상 있는 타일에 게임말이 있다면, 플레이어는 모래마커를 제거해서
1개 또는 모래가 없는 상태로 만들어야 이동할 수 있습니다.
팀 동료 역시 한번의 액션을 사용해서 모래에 묻혀있는 동료를 도와줄 수 있습니다.

모래폭풍 속에서 한숨 돌리기

이동시킬 타일이 없다면, 당신의 팀은 모래폭풍 속에서 잠깐의 휴식을 취할 수 있습니다.
이동할 타일이 없으므로 아무것도 이동하지 않고 모래마커도 추가하지 않습니다.

모래폭풍 속에서 한숨 돌리기 예)

❶

❷

❸

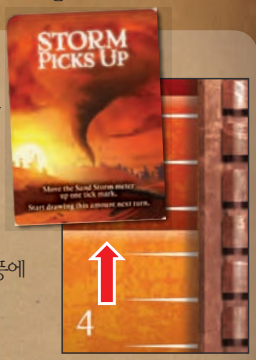
❹

❶ "모래바람 북쪽으로 3칸 카드" 가 나왔습니다. ❷ 첫 번째 타일을 북쪽으로 이동하고,
❸ 두 번째 타일도 북쪽으로 이동시킵니다. 세 번째 북쪽으로 이동시킬 타일이 없으므로
이동을 멈추고 ❹ 이동한 타일에 모래마커 1개씩을 추가합니다.
※ 이동한 타일 2개에 모래마커 1개씩이 추가되어 이동 불가능한 타일이 되었습니다.

모래언덕에 묻히기

모래마커를 추가해야 하는데, 더 이상 추가할 모래마커가 없는 경우 당신의 팀은
모래언덕에 묻히게 되어 미션실패로 간주하여 게임에서 지게 됩니다.

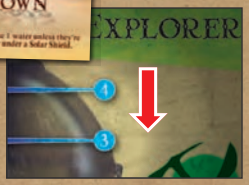
불어오는 모래폭풍



모래폭풍카드에는 3장의 "불어오는 모래폭풍" 카드가
있습니다. 플레이어가 이 카드를 뒤집었다면
모래폭풍표시판의 눈금을 한 칸 올립니다.
한 칸 올라간 모래폭풍조표시판은 다음 번 플레이어의
액션이 종료된 후 적용합니다. 모래폭풍표시판이
해골모양까지 올라가게 되면 당신의 팀원 모두 모래폭풍에
휩쓸려 미션에 실패한 것으로, 게임에서 지게 됩니다.

내리쬐는 태양

모래폭풍카드에는 4장의 "내리쬐는 태양" 카드가 있습니다.
플레이어가 이 카드를 뒤집었다면, 모든 플레이어는 터널에 있거나,
태양막 방패 장비카드가 있는 경우를 빼고는, 물을 마셔야 합니다.
물통눈금을 한 칸 내립니다. 팀원 중 한 명이라도
물통마크가 ☠ 해골마크에 도달하면, 이 역시
미션에서 실패, 게임에서 지게 됩니다.



모래폭풍카드가 부족할 때

모래폭풍카드가 부족하면 버려진 카드를 즉시 잘 섞은 뒤, 다시 더미를 만들어
사용합니다. 플레이 중간에 카드가 부족하면 다시 잘 섞은 카드더미에서 필요한 만큼
이어서 뽑아 진행합니다.

게임 종료

미션성공, 게임 승리!

비행선 발사대를 확보하라! 4개의 비행선 부품을 다 찾았다면, 비행선의 모든 부품을
조립하고 엔진에 시동을 걸어 탈출준비를 합니다. 모래폭풍이 다시 불어오기 전에 모든
팀원은 발사대로 가는 길을 찾아야 합니다. 팀원 모두 무사히 발사대에 모여 비행선을
타고 이륙하면 대망의 미션 성공! 기억하세요! 비행선 발사대에 모래마커가 2개 이상
있으면 이륙할 수 없으므로 항상 신경을 써야 합니다.

미션실패

다음의 3가지 경우 미션실패, 즉 게임에서 지게 됩니다.

1. **갈증 :** 팀원 중 어느 누구라도 물통의 눈금이 ☠ 해골기호까지 내려간 경우
2. **모래언덕 갇힌 경우 :** 모래마커를 추가해야 하는데 모래마커가 없을 때
3. **모래폭풍 조난 :** 모래폭풍표시판이 최상단 ☠ 해골기호까지 올라간 경우

게임 난이도

초보자 난이도로 게임에서 승리했다면, 다음에는 보통, 엘리트, 또는 레젼드 난이도로 플레이 해 보세요. 나만의 원정대 모드로 난이도를 만들어 플레이 해 보는 것은 매우 창의적인 도전입니다.

A Word from Gamewright

When we launched *Forbidden Island* in 2010, we had an inkling that we had created a hit game but never thought that we'd be prompted to make a sequel. Well, here we are a few years later with just that in hand. Our challenge to designer Matt Leacock was to create a game that would contain familiar elements (cooperative play, modular board), while offering up a completely different in-game experience. In addition, we wanted it to be simultaneously approachable to new players while upping the ante for those who felt they had mastered *Forbidden Island*. All this resulted in a fresh new game with an innovative set of mechanics, such as an ever-shifting board, individual resource management, and unique method for locating the flying machine parts. Hopefully we've achieved our goals and quenched your thirst for adventure!

Credits

Game by Matt Leacock
Game Illustrations by Tyler Edlin
Cover Illustration by C.B. Canga

facebook.com/gamewright

#forbiddendesert

youtube.com/gamewright

GAMEWRIGHT®
Games for the Infinitely Imaginative
70 Bridge Street, Newton, MA 02458 | Tel:617-924-6006
e-mail:jester@gamewright.com | www.gamewright.com
©2013 Gamewright, a division of Ceaco Inc.
All rights reserved.

보드게임은 가족 모두의 보약입니다.
공식수입원 **생각투자 주식회사 (thinksmart.co.kr)**
경기도 성남시 분당구 야탑남로 230 분당테크노파트 D동 106호
전화 031.8016.8841 팩스 031.8017.8841

사막 원정대 캐릭터 살펴보기

고고학자 Archeologist

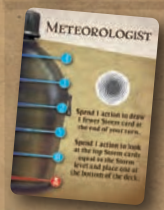
고고학자는 1액션으로 어떤 타일이든 2개의 모래마커를 제거할 수 있습니다.

등반전문가 Climber

등반전문가는 차단된 타일로 이동이 가능합니다. (모래마커 2개 이상 쌓여있는 타일) 등반전문가는 이동 시 다른 팀원 한 명과 같이 이동할 수 있습니다. 등반전문가가 있는 타일의 게임말은 모래로 인해 매장되지 않으며, 2개 이상의 모래마커가 있어도 타일을 벗어날 수 있습니다.

탐험가 Explorer

탐험가는 대각선으로 이동이 가능하고, 모래마커 제거 그리고 듄블라스터를 사용할 수 있습니다.

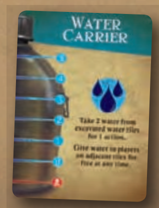


기상학자 Meteorologist

기상학자는 모래폭풍카드를 뒤집을 때 카드 수를 줄일 수 있습니다. (1액션당 카드 1장을 안 뒤집을 수 있습니다). 또한 1액션으로 뒤집을 모래폭풍카드의 장수를 미리 확인하고, 그 중에 한 장을 모래폭풍카드 더미 제일 밑으로 보낼 수 있습니다.

1등 항해사 Navigator

1등 항해사는 다른 팀원을 1액션으로 터널을 포함해 최대 3칸까지 이동시킬 수 있습니다. 항해사는 탐험가를 대각선으로 이동시킬 수 있고, 등반전문가를 차단된 타일로 이동시킬 수 있습니다.
이 경우 등반전문가는 자신의 특수능력으로 다른 팀원 1명과 함께 항해사를 같이 이동시킬 수 있습니다.



워터 캐리어 Water Carrier

워터 캐리어는 1액션으로 이미 발굴된 우물에서 물통을 2칸 채울 수 있습니다. 또한 인접한 타일에 있는 팀원에게 언제든지(액션을 소비하지 않고) 물을 전해줄 수 있습니다.
워터 캐리어는 처음 시작 시에 물통 눈금이 5부터 시작합니다.

There must be a way out...