

HETRIX

해트릭스

2~4 ±20 7+



HEXAGON(6각형)+MATRIX(매트릭스)의 결합, 새로운 보석 HETRIX(해트릭스)!
6가지 종류(색깔)의 보석을 가장 길게 연결하거나, 가장 많이 연결하는 전략 게임!
아름다운 보석을 연결하는 전략적 판단! 다른 사람의 보석연결 막기 위한 공격과
방어는 어떻게 할 것인가? 해트릭스, 이제 아름다운 보석들이 나타납니다.

구성물

해트릭스 타일 84개,
링크 타일 12개,
점수 기록지,
설명서,
휴대용 파우치

해트릭스 타일

빨강 주황 노랑
초록 파랑 보라
6가지 보석들이
다양한 조합으로
배치되어 있습니다.



해트릭스 타일 중 흰색으로 된 보석은
어떤 보석으로도 사용할 수 있는 조커 역할을 합니다.

링크 타일

링크 타일에는
두 종류의 보석이
세 개씩 들어
있습니다.

게임 인원

2~4명

게임 목표

6가지 종류(색깔)의 보석을
가장 길게, 가장 많이 연결
하여 가장 높은 점수는 얻
는 사람이 승리합니다.

게임 용어

HETRIX(해트릭스)타일 : 6가지(색깔) 보석이 놓여진 6각형 타일(84개), 해트릭스 타일의 흰색 보
석은 주변 보석으로 색깔을 변경하여 연결할 수 있습니다. 참가자가 자신에게 유리한 색으로 선
택하여 사용할 수 있는 옵션보석(흰색보석)입니다.

LINK(링크)타일 : 2가지 보석(색깔)을 3개씩 얻을 수 있어, 처음 시작할 때 참가자당 1개씩 나누어
갖습니다. 자신만 볼 수 있으며 아무 때나 자신의 매트릭스에 높은 점수를 얻기 위해 사용합니다.

MATRIX(매트릭스) : 게임 참가자들은 주어진 타일로 자신의 매트릭스를 구성합니다. 해트릭스
20개를 모두 사용하면 보석으로 연결된 점수를 계산합니다.

침투 : 자신의 타일로 다른 사람의 매트릭스에 방해하는 것. 다른 사람의 보석 연결을 방해
할 수 있습니다.

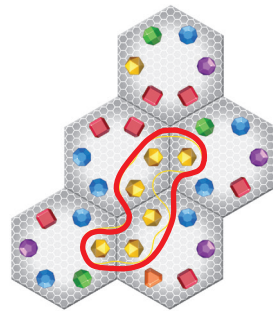
게임 방법

- 84개의 매트릭스 타일을 뒤집어 잘 섞습니다. 참가자들은 각 5개의 타일과 링크 타일 1개를 나눠 갖습니다.
- 해트릭스 타일 5개를 뒤집어 각자 자신의 매트릭스를 만듭니다. 링크 타일은 상대방에게 보여주지 않습니다. 단 한 번 언제든지 사용할 수 있습니다.
- 모든 참가자는 자신의 매트릭스에 타일 5개를 모두 사용할 수도 있고, 4개만 사용하고 1개를 다른 참가자(자신의 왼쪽)의 매트릭스에 침투시킬 수도 있습니다.
- 모든 참가자는 침투가 끝난 후에는, 매트릭스를 변경할 수 없습니다.
- 해트릭스 타일 5개씩 총 4라운드를 진행합니다. 보석 별로 연결된 길이에 따라 점수를 많이 얻는 사람이 승리합니다.

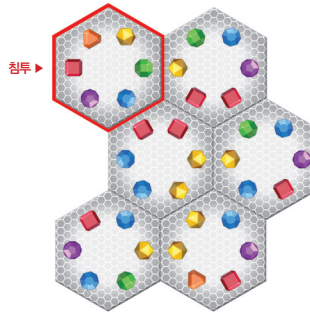
게임 진행

매 라운드마다 참가자들은 전략적인 선택을 해야 합니다. 어느 보석이든 4개 이상이 연결되어야만 점수를 얻을 수 있습니다. 즉, 3개가 연결된 경우에는 점수를 얻을 수 없습니다.

자신의 타일 중 4개만 사용하고 1개를 다른 사람의 매트릭스에 침투시킬 수 있습니다. 이때 붙일 수 있는 상대는 자신의 왼편 참가자입니다. 1개의 타일을 이런 방식으로 사용하는 것은 상대의 보석 연결을 끊고 방해하기 위해서입니다.
총 4라운드에 걸쳐 타일을 계속해서 붙여가며 연결해 가기 때문에 상대가 높은 점수를 획득할 가능성이 있는 연결을 방해하는 것이 자신에게 유리할 수 있습니다.(4개 타일만 사용할 때도 링크 타일은 사용할 수 있습니다)



예) 1라운드에서 타일 5개를 사용하여 그림과 같이 연결하였습니다. 현재 노랑은 6개가 연결되어 있어 최종 점수 계산을 할 때 6점을 얻게 됩니다. 빨강은 4점을 얻게 됩니다. 하지만, 빨강의 경우는 막혀 있지 않기 때문에 다음 라운드에서 더 길게 연결될 가능성이 있습니다. 파랑의 경우는 아직 막혀 있지 않기 때문에 앞으로 파랑이 더 연결된다면 점수를 얻을 가능성이 있습니다.



예) 1라운드에서 자신의 타일을 4개만 연결하고 하나의 타일은 남겨 두었다가 왼쪽의 사람의 매트릭스에 자신의 남겨 두었던 타일을 붙였습니다. 위 그림을 보시면 새롭게 연결된 타일이 빨간색 보석의 연결이 더 이상 이어지지 못하도록 막고 있습니다.

점수 계산

5개씩 총 4라운드가 끝나면 참가자들의 매트릭스의 점수를 계산합니다. 각 보석(빨강, 주황, 노랑, 녹색, 파랑, 보라)별로 연결 점수를 계산합니다. 4개 이상 연결된 경우에만 점수를 획득합니다.

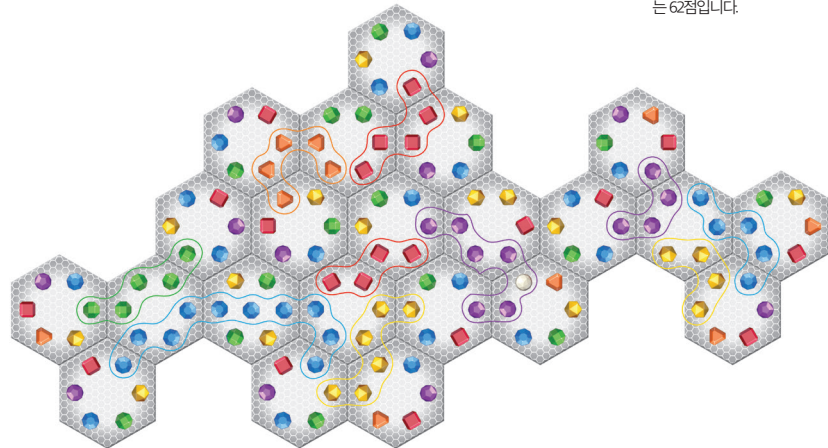
- 각 보석 중 어느 한 사람이 가장 길게 연결 시킨 경우에 보너스 점수 3점을 얻습니다.(단 보석이 5개 이상 연결되어야 합니다.) 만일 같은 보석의 길이가 동일한 경우에는 두 사람 모두 보너스 점수를 얻지 못합니다.
- 전체 보석 중 가장 긴 연결을 만든 사람은 보너스 점수 5점을 받습니다. (가장 긴 연결은 보석이 최소 8개 이상 되어야 인정됩니다. 같은 보석의 연결 길이가 동일한 때는 누구도 보너스를 받지 못합니다.)
- 가장 많은 보석 연결을 만든 사람은 보너스 점수 5점을 받습니다. (4개 이상 연결된 보석 연결을 가장 많이 갖고 있는 사람에게 주어집니다. 해당 사람이 둘 이상이면 누구도 보너스를 받지 못합니다.) 각 보석 별 점수를 기록지에 기록합니다.

게임의 종료

점수를 합산하여 가장 높은 점수를 획득한 사람이 게임의 승자가 됩니다.

예) 4라운드 동안 아래와 같이 해트릭스 타일을 연결하였습니다. 점수 계산은 다음과 같습니다.

빨강 : 5점 + 4점 = 9점
주황 : 5점
노랑 : 6점 + 4점 = 10점
초록 : 5점
파랑 : 10점 + 5점 = 15점
보라 : 7점 + 4점 = 11점 (보라 7점 중간에 흰색이 조커 역할을 하고 있습니다)
보너스 점수 : 파랑 3점 (10점으로 가장 길게 파랑을 연결하였습니다.)최종 점수는 62점입니다.



상품명 해트릭스 사용연령 7세 이상 개발/제조판매처 **생각투자(주) thinksmart.co.kr / 컴피니움 iaurum.com**
생각투자(주) 서울시 송파구 법원로 127 문정대명벨리온 302호 전화 02-591-8841 팩스 02-594-8841



(Winner of 2010 Korean Creative Contents Association's Best Game)



The union of Hexagons (6 sided shape) and a Matrix. Hetrix the new Gem!

Find the longest link using 6 colors of gems or make the most links possible to win in a fun game of strategy! Use strategies to connect beautiful gems! Succeed in using offensive or defensive moves to break the links of others! It is time to reveal these beautiful gems in your Hetrix!

[Contents]

- 84 Hetrix tiles,
- 12 link tiles,
- Hetrix Point sheet,
- 1 Game instruction,
- Portable pouch

[Players]

2 to 4

[Goal of the Game]

Create the longest links using 6 colors of gems and make the most links possible to win.

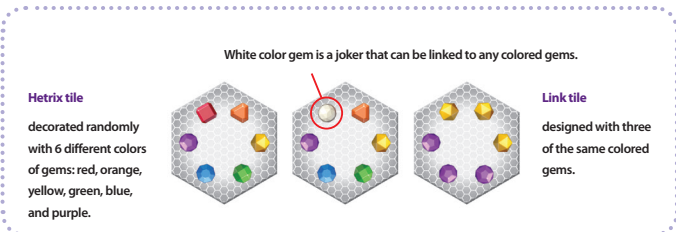
[Terms used in the game]

Hetrix tiles : 6 colors of gems are presented on hexagon shaped tiles (84), white gems on hetrix tiles can transform to colors of the surrounding gems. Use it as a joker gem to build more connections in your matrix.

Link tiles : bonus type of tile with 2 types of gems to be used. Each player picks one link tile at the start of the game. Link tile can be used at any time to create the matrix.

Matrix : Players build their own matrix with the tiles given. After using all 20 Hetrix tiles to build the matrix, calculate how many gems are connected to get the score.

Infiltration : Disrupt others' matrix with your own tile.

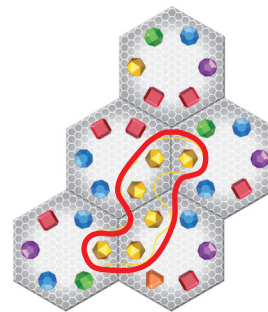


[How to play]

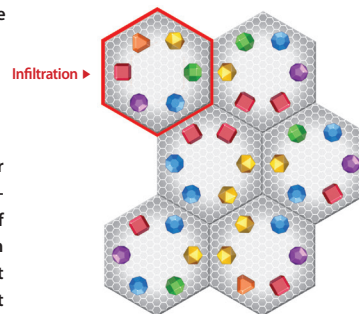
- 1 Flip over and mix 84 hetrix tiles thoroughly. Players get 5 tiles each.
- 2 Flip over and mix 12 link tiles thoroughly. Players get 1 tile each and the rest are not to be used.
- 3 Everyone begins the game at the same time. Turn over the tiles and build a matrix. Do not let others see your link tile. Link tile can be used only once in your own matrix.
- 4 Player can use all 5 hetrix tiles to build or opt to use one tile against another player (Opponent: only the player to the left). Infiltration can be used to disrupt other's matrix.
- 5 Infiltration is permitted only when the opponent has completed his/her round of matrix by using 4 or more tiles.
- 6 No player is allowed to make any modifications to the previous matrix once it has been infiltrated.
- 7 4 rounds are played with 5 tiles each round and points are tallied at the end of all 4 rounds.

[Flow of the game]

Every round requires some strategy. 4 of the same color gems must be connected to begin earning points. Therefore, 3 gems of same color earn no points. The purpose of infiltration is to block the player on the left and is made on the player to the left after at least 4 tiles have been laid out in the matrix. Because 4 rounds are played, it is important to infiltrate in order to lessen the most possible points that can be earned by the player on the left. (Link tile can be used even if only 4 hetrix tiles are used.)



Example : 5 tiles are used to complete the first round of game. After the first round, 6 points are earned using the yellow gems; 4 points are earned for the red gems. Red gems are not blocked so it can be made longer in the next round. Only 3 gems are connected for blue, so no points are earned yet. However, since it is not blocked, it can be used to earn points in the coming rounds.

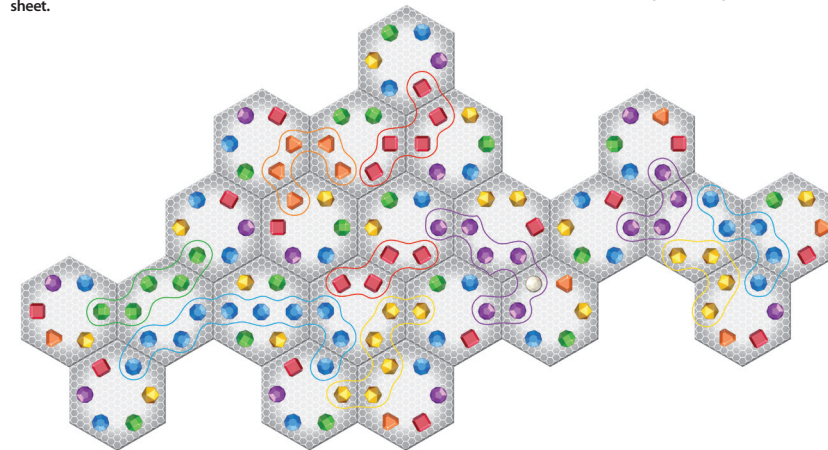


Example : On the first round, only 4 hetrix tiles were used and the last one was used to infiltrate the matrix above. The picture shows that red gems were blocked and limited to only 4 gems connected.

[Point calculation]

Tally up the points after 4 rounds has been played. Points are calculated for colors of red, orange, yellow, green and purple. Points are earned only if 4 or more gems of each color are connected.

- 1 3 bonus points are rewarded to the player with the longest links for each color (Gems have to be connected for more than 5 possible links). Bonus points are forfeited when there are more than one player with the same number of longest links.
- 2 5 bonus points are rewarded to the player with the longest links(8 or more links are considered the longest). Bonus points are forfeited when there are more than one player with the same number of longest links.
- 3 5 bonus points are rewarded to the player with the most links in all matrices (Points are given to the player with the most gems that have at least 4 links. Bonus points are forfeited when there are more than one player with the same number of most links possible). Record points per color of gem on the point sheet.



[Game ends]

The Player with the most points win.

Example : Through 4 rounds of play, the matrix below has been built. Following are the points for this matrix. The followings are the points for this matrix.

- Red: 5 + 4 = 9
- Orange: 5
- Yellow: 6 + 4 = 14
- Green: 5
- Blue: 10 + 5 = 15
- Purple: 7 + 4 = 11
- Bonus: 3 for blue (The longest link)**
- Total points: 62 points**



Aurum, Inc. 302 Daemyung Valeon, 127, Beobwon-ro, Songpa-gu, Seoul, Korea (05836)
TEL 82-2-591-8841 / 82-2-593-8841 FAX 82-2-594-8841