

A GAME BY JULIEN SENTIS

눈치코치!

KESKIFÉ?



게임설명서



생각투자 주식회사
thinksmart.co.kr



게임구성 · 48장 미션카드

· 주사위 2개 · 게임설명서

눈치코치

눈치코치 카드에 적힌 미션을 몸으로 표현하면서 다른 사람을 잘 관찰해야 합니다!

여러분의 행동을 따라 하는 흉내쟁이를 찾아보세요. 만약, “딱 걸렸어! 너 모르지?” 카드를 받았다면? 미션을 모른다는 사실을 다른 플레이어들에게 들키지 않고 눈치껏 흉내내야 합니다.

가장 많은 미션 카드를 획득한 플레이어가 승리!

게임준비

미션 카드를 색깔 별로 나누고, 각 색깔 별로 플레이어 수와 동일한 장수의 카드로 더미를 준비합니다. 더미는 아래의 조건에 맞추어 준비해주세요.



- 4~6인이 게임 할 때: “딱 걸렸어! 너 모르지?” 카드(이하, “딱 걸렸어” 카드라고 합니다)를 한 장 포함 시킵니다.
- 7~8인이 게임 할 때: “딱 걸렸어” 카드를 두 장 포함 시킵니다.

나머지 카드는 게임에서 사용하지 않으니 제외해주세요.

예시) 플레이어가 6명일 경우, 각 색깔 별 카드 더미에는 5장의 미션 카드와 한 장의 “딱 걸렸어” 카드가 포함되어야 합니다. 플레이어 가운데 미션 카드 더미를 두고 가위 바위 보로 누가 먼저 시작할 지 결정합니다.

시작 플레이어는 주사위를 가져갑니다.

게임하기

- ① 시작 플레이어는 마음에 드는 색깔의 카드 더미 하나를 가져와 “딱 걸렸어” 카드를 가질 것인지, 미션 카드를 가질 것인지 3초 안에 결정합니다. 남은 카드들은 잘 섞어, 뒷면으로 다른 플레이어에게 한 장씩 나눠 줍니다.
- ② 시작 플레이어가 주사위를 굴러 미션을 결정합니다. 검정색 주사위가 10의 자리, 하얀색 주사위는 1의 자리를 나타냅니다. 모든 플레이어는 카드를 보고 해당 숫자가 지정하는 미션 동작을 확인합니다.
- ③ 시작 플레이어가 3, 2, 1 하고 숫자를 세다가 “0”을 외치면 모든 참가자들은 카드에 써 있는 동작(노래하기, 수영하기)을 자기의 방식으로 표현합니다. “딱 걸렸어” 카드를 받은 사람은 들리지 않으면서 최대한 빠르게, 다른 사람들의 행동을 따라 합니다. 최대 30초의 미션 시간을 가질 수 있습니다.
- ④ 시작 플레이어가 “그만!”을 외치면 모두 행동을 멈추고, 한 손을 들어 누군가를 가리킬 준비를 합니다.
- ⑤ 시작 플레이어가 다시 3, 2, 1 하고 숫자를 세다가 “0”을 외치면, 각 플레이어는 누가 “딱 걸렸어” 카드를 받았는지 한 명을 가리킵니다.
- ⑥ “딱 걸렸어” 카드를 가진 사람이 자신의 카드를 공개합니다. 그리고 점수를 계산합니다.

점수 계산하기

미션 카드를 가진 플레이어

- “딱 걸렸어” 카드를 가진 플레이어를 맞혔다면, 나눠 받은 미션 카드를 그대로 가집니다 (7~8인이 게임을 할 때는 두 명 중 한 명만 맞혀도 됩니다) 각 카드는 1점입니다.
- “딱 걸렸어” 카드를 가진 플레이어를 찾아내지 못했다면 미션 카드를 테이블 가운데로 반납합니다.

“딱 걸렸어” 카드를 가진 플레이어

- 4~6인이 게임 할 때: 다른 플레이어가 반납한 미션 카드와 자신의 “딱 걸렸어” 카드를 모두 가집니다. 하지만 “딱



걸렸어” 카드를 가지지 않은 플레이어 전원에게 자신의 정체를 들켰다면, 자신의 카드를 가운데로 반납합니다.

- 7~8인이 게임 할 때 : “딱 걸렸어” 카드를 가진 플레이어 중 더 많이 지목된 플레이어가 적게 지목된 플레이어에게 자신의 카드를 줍니다. 동점이라면 각자의 카드를 가져갑니다. 그리고 다른 플레이어들이 반납한 카드들을 똑같이 나누어 가집니다.(남는 카드는 가운데에 그대로 둡니다).

다음 라운드 진행

이전 라운드의 시작 플레이어가 다음 라운드의 시작 플레이어를 선택합니다. 한 번도 시작 플레이어를 해보지 못한 사람을 골라야 합니다. 모든 사람들이 한 번씩 시작 플레이어를 한 이후에는 아무나 고를 수 있습니다.

게임 종료

총 6번의 라운드를 하면 게임이 종료됩니다. 가장 많은 미션 카드를 가진 사람이 게임에서 승리합니다. 만약 동점이라면 더 많은 “딱 걸렸어” 카드를 가진 사람이 이깁니다. 그래도 동점이라면 공동으로 승리합니다. 승리의 기쁨을 몸으로 표현해 보세요~!

9명 이상의 참가자가 있는 경우 - 팀 게임

플레이어 2명으로 팀을 짜세요. 4개 ~ 8개의 팀을 만듭니다. 만약 참가자가 홀수이면, 한 명은 혼자서 팀을 구성합니다 (예 : 9명이면 2명이 4개의 팀을 이루고 남은 플레이어는 혼자 팀을 구성). 각 팀은 한 장의 카드를 함께 공유하며, 게임 방법과 기본 규칙과 같습니다.

특별히 감사한 분들 Special Thanks to (cafe.naver.com/edugameschool)

눈치코치가 더 나은 게임이 되는데 도움을 주신 네이버 보약게임 카페 회원분들입니다.

앗싸 브레인업 (고지희) / 꽃보창의력향상 창체5 (안영미) / 금빛구슬이 / 0602윤영맘 (최정인) / 어울림 스크류바 (김경인) / 살사리저라 (이준삼) / 대전창의유패 (유진) / 보드대장간 (최춘영) / 생각날기 (이서희) / 보놀 창이 (김민아) / 멋진지니 (윤영진) / 보노라기 (이미애) / 내인생의콩까지 (임미영) / 상상수학 (박은애) / 보드love달콤한꿈 (이영숙) / 뽀뽀이 (김보형) / 보드홀릭 Angelina (임은정) / 보드홀릭라이프홀릭 (이원화) / 창의논리술 (박혜림) / 만나 (김영애) / 보드나무 zamong (박지현)