



보약은 기적의 약입니다.

암산왕

Simple  
Easy  
Fun



& 20  
메이크텐

게임설명서

INSTRUCTIONS

(Korean/English/Chinese)



생각에 투자하세요!



생각투자 주식회사  
thinksmart.co.kr



KOREAN

수에 강해지는 간단하고, 쉽고, 재미있는 연산 ! 메이크 텐  
 4가지 색깔의 숫자타일을 사용해 10이나 20을 만들어 가장 빨리 내려 놓는 사람이 승자!  
 같은 색깔의 숫자타일을 더해 10이나 20을 만드세요!  
 암산왕 메이크텐으로 숫자의 달인이 되어보세요~!

### 구성물

숫자 타일 0~9까지 47가지 색상(빨강 30개, 파랑 30개, 초록 30개, 검정 20개) 총 110개

### 게임인원

2명~4명

### 게임목표

같은색 타일 3개의 합을 10 이나 20을 만들어 자신의 타일을 가장 먼저 내려 놓으면 게임에서 승리합니다.

### 게임용어

- 더미 타일을 모아 놓은 것
- TREE(트리) 같은 색깔로 등록된 합이 10이나 20의 숫자 조합

### 게임방법

1. 110개의 타일을 뒤집어 잘 섞습니다. 플레이어들은 각 15개의 타일을 나눠 갖습니다.
2. 나머지 타일은 가운데 모아 놓습니다(더미라 부릅니다). 10이나 20을 만들 수 없을때 이 더미에서 보충합니다. 자신의 순서에 사용할 수 있는 시간은 1분입니다. 물론 시간은 유동적으로 변경하여 난이도를 조절할 수 있습니다. 만약, 초시계나 모래시계를 사용한다면 더 높은 흥미와 긴장감을 느낄 수 있습니다.
3. 순서는 재미있게 정합니다.(예를 들면, 나이가 어린 순으로 등) 시계방향으로 게임 순서가 돌아갑니다.
4. 자신의 순서에는 10이나 20을 만들어 등록을 합니다. 만약 초록색으로 10이나 20을 만들어 등록했다면 초록트리로 부릅니다. 단, 20을 만들 때는 타일을 3개 또는 4개를 사용할 수 있습니다.
5. 등록된 후에는 다른 사람이 등록된 TREE(트리)에 크로스로 숫자를 붙일 수 있습니다.
6. 숫자를 등록하거나 기존의 트리(TREE)에 타일을 붙일 수 없을 때는, 더미에서 타일을 가져옵니다.

### 숫자등록

색깔이 같은 숫자타일을 3개를 사용해 합이 10이나 20이 되어야 합니다. 20을 만들 때는 3개 또는 4개의 타일을 사용

할 수 있습니다.

등록을 할 때는 한 사람이 한번에 여러 색깔을 등록하는 것도 가능합니다. 하지만 다른 사람이 이미 등록한 색깔의 숫자는 새로 등록할 수는 없습니다. (검정색은 어느 색깔에나 붙일 수 있는 조커 타일이지만, 등록 시에는 다른 색깔에 붙일 수 없습니다. 검정색 타일(3개)만 사용하여 등록을 할 수도 있습니다.)

숫자 등록을 마치면 다음 사람으로 차례가 넘어갑니다. 만약 등록을 할 수 없는 경우 더미에서 타일을 1개 가져옵니다. 등록을 한 사람은 다음 순서부터 어느 색깔이든 기존에 등록된 트리(TREE)에 크로스로 붙일 수 있습니다. 모든 색깔(빨강트리, 초록트리, 파랑트리)의 숫자 등록이 된 후에는 누구나 어디든 기존에 등록된 트리(TREE)에 숫자를 붙일 수 있습니다.



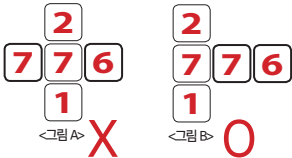
### 숫자붙이기

등록을 완료한 사람은 이미 완성된 색깔트리에 타일을 가로 혹은 세로로 붙일 수 있습니다.

(타일 3개의 합은 10 또는 20이어야 합니다. 20을 만들 때는 3개 또는 4개의 타일을 사용할 수 있습니다.) 검정 숫자타일은 어떤 색깔의 트리(TREE)에도 사용할 수 있습니다.

제한된 시간 안에 3개의 합이 10이나 20을 만들 수 있는 만큼 붙일 수 있습니다.

더 이상 붙일 수 없을 때 자신의 순서는 끝납니다.



예) Jones 기준에 놓여진 숫자 타일에 6과 8을 붙였습니다. (타일 2개 붙이기)

※ 단 기준의 조합에 숫자를 붙일 때는 새로 붙이는 숫자 타일들이 한쪽 방향으로 이어져야 합니다. 즉 그림 A와 같은 형태로는 타일들을 붙일 수 없습니다. B와 같이 붙일 수 있습니다.

### 숫자타일 가져오기

자신의 턴에서 10이나 20을 만들 수 없는 경우에는 타일 더미에서 1개를 가져옵니다.

타일을 가져오면 자신의 순서는 종료되고 다음 사람으로 차례가 넘어갑니다.

### 게임종료

가장 먼저 자신의 숫자 타일을 전부 사용해 남지 않은 사람이 게임의 승자가 됩니다.

만일 타일 더미의 타일을 모두 사용했을 경우에는 남아 있는 숫자 타일이 가장 적은 사람이 게임의 승자가 됩니다.



ENGLISH

Make Ten, Fun and simple Arithmetic game, makes you smarter with numbers. Use 4 different colors to make 10 or 20. Be the winner by using all your tiles! Add tiles of the same color to make 10 or 20! Use Make Ten, the king of addition, to be the master of numbers!

#### Contents

Four colors of Tiles from 0 to 9 (30 Red, 30 Blue, 30 Green, 20 Black) 110 tiles in all.

**Players** 2 to 4

#### Goal of the Game

Be the first one to get rid of the tiles by combining 3 of the same color tiles to make the sum of 10 or 20.

#### Game Words

- **Dum-Mee** the place where unused tiles are located.
- **Tree** Combination of a single color registered tiles and other tile joined to make the sum of 10 or 20.
- **Registration** first set of tree in a color that is using 3 tiles of the same color to make a sum of 10 or 20.

#### How to play

1. Mix 110 tiles face down. Pick 15 tiles per player.
2. Place the remaining ones into the middle of the table, the **Dum-Mee**. More tiles can be retrieved only if a sum of 10 or 20 cannot be made. A turn can use up to a minute of time and the turn is skipped when a player goes over the time. More time can be given to control the difficulty. Using an hourglass or a timer can be fun.
3. Who goes first can be creative. For example, start with the youngest player in a clockwise direction.
4. Register by making a sum of 3 tiles to make 10 or 20 in a single color. If you made a registration using the green color, call it the **Green Tree**. When making the sum of 20, you can use 3 or 4 tiles.
5. Only after making a registration, then you can add to other **Tree**.
6. If you cannot make a registration or add to an existing **Tree**, pull a tile from the **Dum-Mee**.

#### Registering the number

Registration is made by adding 3 tiles of the same color to make the sum of 10 or 20. Sum of 20 can

be made using either 3 or 4 tiles. It is possible for one player to register more than one color. However, the player cannot register in the color that has already been registered. (Black tiles are joker tiles but once it is registered, it cannot be used as a joker tile. When you are done with your registration, the next person takes the turn. When the registration cannot be made, the player must take a tile from the **Dum-Mee**.

For players who have registered at least one set, they can add to the **Tree** going down or across. When all colors have been registered, anyone can add to the **Tree**.



### Adding to the number

Registered player can add to other registered **Tree** by adding tiles going down or across. (The sum of 3 tiles must make the sum of 10 or 20) Black tiles can be added to any colored **Tree**. Add as many combinations of 10 or 20 in a given time. Turn is over when the player can no longer add to the **Tree**.



Picture A



Picture B

**Example** John adds two tiles, numbers 6 and 8 to the registered red combination. (Adding 2 tiles)

- When adding to the "Tree" for the first time, the connection must be made at the either ends. Therefore A is not allowed but B is allowed.

### Pick from the Dum-Mee

When a sum of 10 or 20 cannot be made in a player's turn, take one tile from the **Dum-Mee**. After getting a tile, the turn goes to the next player.

### End of Game

When all tiles from the player's pile are used, he is declared the winner. If all tiles from the **Dum-Mee** are used up, the person with the least number of tiles remaining is the Winner.



CHINESE



TAIWANESE

10捉10，開心簡單的數學遊戲，數字使你變得更醒目。  
使用4種不同顏色的方塊使總和成為10或20。誰先把手上的方塊出掉就是贏家。  
亦可用同樣顏色的方塊使總和成為10或20！  
就讓10捉10，使你成為加數皇，數目字的主人！

#### 遊戲道具

4種顏色由0至9的數字方塊（30片紅色、30片藍色、30片綠色、20片黑色）合共110片。

#### 遊戲人數

2至4人

#### 遊戲目的

目標是要最快把你手上相同顏色的3片數字方塊使總和成為10或20的組合。

#### 遊戲詞彙

「數字田」— 還未使用的數字方塊堆。

「數字樹」— 運用已完成的相同顏色方塊組合，加入其他方塊以加數組成更多10或20的數字組合。

「數字根」— 第一棵完成的「數字樹」（把3片相同顏色的數字方塊以加數組成更多10或20的數字組合。）

#### 如何進行遊戲

1. 110片數字方塊以面朝下混合。每位玩家取出15片方塊。
2. 把餘下的數字方塊放在桌子中央作為「數字田」。若玩家未能從手上的方塊以加數方法使總和成為10或20，便須從「數字田」中取一片方塊。建議每回給予玩家一分鐘時間考慮，超時便當作放棄該回合。可更改建議的時間限制以調整遊戲難度。使用沙漏或計時器可增加趣味。
3. 發揮你的創意來決定誰為起始玩家。例如，由年紀最小的玩家開始以順時針方向進行遊戲。
4. 把3片相同顏色的數字方塊以加數組成10或20的組合。若是以綠色的方塊組成「數字樹」，就稱為「綠色數字樹」。
5. 若以加數組成20的組合時，可以使用3或4片方塊。
6. 玩家必須先自行完成一組「數字根」，才可在別人的「數字樹」上重組10或20的組合。
7. 若未能做出新的「數字根」或在現存的「數字樹」上加添方塊，便須從「數字堆」中補回一片方塊。

## 數字註冊

數字註冊就是把3片相同顏色的數字方塊以加數組成10或20的組合。若組成20的組合時可以使用3或4片的方塊。玩家可在每回合中造出多個組合。

已被其他玩家完成的「數字根」顏色不能重覆(黑色的方塊是百搭方塊，它一旦被使用便不再是百搭方塊。)。當玩家完成該回合，便輪到下一位玩家。若未能使用手上的方塊，便須要從「數字田」中取一片方塊。

對於已成功完成一組或以上「數字根」的玩家，可加入其他方塊以組成更多的「數字樹」，若所有顏色的「數字根」已完成組合，所有玩家均可組合「數字樹」。

## 圖中顯示4種顏色方塊



紅色 2-2-6



藍色 1-9-3-7



黑色的方塊亦能以 8-8-4 組合起來。

## 數字添加

已完成一組或以上「數字根」的玩家，可加入其他方塊以組成更多的「數字樹」（3片數字方塊的總和必須是10或20）。玩家在指定時間內可使用黑色百搭方塊使原有的「數字樹」組成更多總和10或20的組合。當玩家再沒有方塊可加入「數字樹」中，回合結束。



Picture A



Picture B

例子：約翰加入2片數字方塊，分別為6及8在已完成的紅色「數字根」中。

首次把方塊加入「數字樹」中的玩家，必須要連接所選樹的最前或最後的方塊。

所以A是不接受，但B是允許的。

## 「數字田」中補給方磚

若該回合玩家未能從手中的方塊造出總和10或20的組合，便須要從「數字田」中取一片方塊。此回合結束，由另一位玩家開始新回合。

## 遊戲結束

當玩家把手中所有的方塊組合完成，他便成為贏家。

若「數字田」中再沒有餘下方塊，誰手持最少數字方塊的玩家成為贏家。

아이와  
함께

# MAKE 10 & 20 메이크틴

Simple  
Easy  
Fun

공식총판



생각투자 주식회사  
thinksmart.co.kr



보약은 기증 의무가 있습니다.

- 상품 메이크틴 게임설명서
- 사용연령 7세 이상
- 개발사 생각투자 주식회사 ([thinksmart.co.kr](http://thinksmart.co.kr))
- 주소 05836 서울특별시 송파구 법원로 127 문정대명벨리온 302호
- 연락처 02.591.8841

- Brand and Name Make 10&20 Instructions
- Ages Over 7 years old
- Publisher Aurum, Inc. ([thinksmart.co.kr](http://thinksmart.co.kr))
- Address 302 Daemyungvaleon, 127, Beobwon-ro, Songpa-gu, Seoul, Republic of Korea
- Telephone +82.2.591.8841