

Sleeping Queens

슬리핑퀸즈

8세 이상 | 2인~5인

게임 구성

카드 79장

- 여왕카드 12장
- 왕카드 8장
- 광대카드 5장
- 기사카드 4장
- 잠드는 물약카드 4장
- 요술 지팡이카드 3장
- 용카드 3장
- 1~10 숫자카드 각 4장



게임 목적

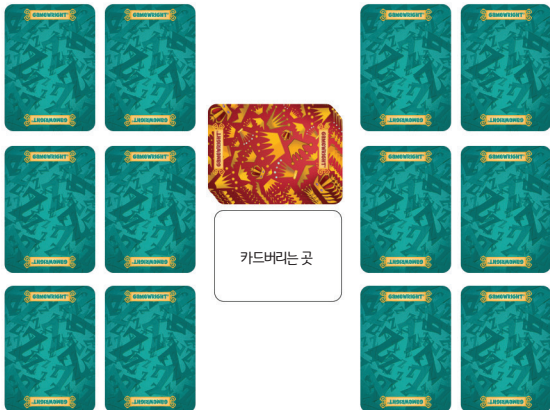
다음 3가지 조건 중 하나를 만족하는 사람이 승자가 됩니다.

- ① 2인~3인 게임시 : 여왕카드 5장을 모으거나 50점을 얻은 사람
- ② 4인~5인 게임시 : 여왕카드 4장을 모으거나 40점을 얻은 사람
- ③ 여왕이 모두 깨어났을 때 가장 많은 점수를 얻은 사람

게임 준비

게임을 처음 하는 경우, 비슷한 그룹의 카드를 살펴봅니다. 여왕카드는 뒷면이 녹색이며 여왕마다 점수가 틀립니다. 여왕카드 이외에도 왕카드, 파워카드, 숫자카드를 한 번씩 살펴봅니다.

아래 그림과 같이 녹색 뒷면의 여왕카드 12장을 잘 섞어서 앞면이 보이지 않게 3장을 1줄로 하여 4줄을 중앙에 깔아놓습니다. 다음 빨간색 뒷면의 카드 더미를 잘 섞어서 각 게임자에게 5장씩 나누어주고 남은 카드는 앞면이 보이지 않게 더미를 만들어 여왕카드들 중앙에 놓습니다. 이 카드는 뽑는 보드더미입니다. (플레이어들은 카드를 버릴 때 이 더미 옆에 카드 앞면이 보이지 않도록 내려놓습니다.) 게임자들은 각자 카드를 볼 수 있지만 상대방이 볼 수 없도록 합니다.

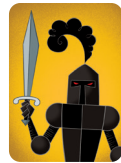


게임 하기

순서를 정하고 시계방향으로 게임을 진행합니다. 자기 차례가 되면 다음 내용 중에 한 가지를 실행한 후, 카드 더미(빨간색 뒷면)에서 1장을 보충합니다. 플레이어는 자기 차례가 끝날 때 항상 5장의 카드를 가지고 있어야 합니다.

① 왕 King 카드

중앙에 있는 잠자는 여왕을 깨울 수 있습니다. 왕카드 1장을 버리고 중앙의 여왕카드 중 1장을 뽑아 자기 앞에 카드가 보이도록 내려놓습니다. 그 카드는 깨어난 여왕카드입니다.



② 기사 Knight 카드

상대방의 깨어난 여왕카드 1장을 빼앗는데 사용합니다. 기사카드 1장을 버리고 상대방의 여왕카드 중 1장을 가져와 자신의 앞에 보이도록 내려놓습니다

③ 용 Dragons 카드

플레이어가 기사카드를 사용해 내 여왕카드를 빼앗을 때 용카드를 사용해 빼앗는것을 방어할 수 있습니다. 기사카드와 용카드를 모두 버리는 카드 더미에 내려놓고 각 게임자는 뽑는 카드 더미에서 1장씩을 보충합니다. 이 때 용카드를 사용한 플레이어는 그 차례를 한 것으로 간주하지 않습니다. 기사카드 사용자 옆 사람이 계속해서 게임을 진행합니다.

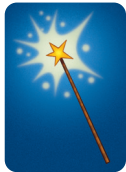


④ 잠자는 물약 Sleeping Potion 카드

상대방의 깨어난 여왕을 다시 잠재울 수 있는 카드입니다. 잠자는 물약카드를 버리고 상대방의 여왕카드 중 1장을 가져와 여왕카드들이 놓여있는 자리 중 비워진 공간에 뒤집어서 내려놓습니다.
TIP! 다음번의 내 차례를 위해서 다시 잠들어 버린 여왕의 점수와 내려놓은 위치를 잘 기억해 둥니다.

⑤ 요술 지팡이 Wands 카드

요술 지팡이카드는 잠자는 물약카드를 방어하는 카드입니다. 요술 지팡이카드와 물약카드를 모두 버리는 카드 더미에 내려놓고 각 게임자는 뽑는 카드 더미에서 1장씩을 보충합니다. 이 때 지팡이카드를 사용한 플레이어는 그 차례를 한 것으로 간주하지 않습니다. 물약카드 사용자 옆 사람이 계속해서 게임을 진행합니다



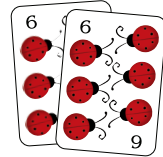
⑥ 광대 Jester 카드

광대카드로 기회를 잡으세요! 광대카드를 버리는 카드 더미에 내려놓고 뽑는 카드 더미 위의 1장을 뽑아 앞면이 보이도록 놓습니다. 만일 파워카드(왕, 기사, 용, 물약, 지팡이, 광대)라면 가져간 후, 한 번 더 자신의 차례를 진행합니다. 숫자카드라면 그 카드를 뽑은 플레이어를 포함해서 왼쪽 방향으로 플레이어들을 헤아려, 카드에 있는 숫자와 같은 숫자의 플레이어가 가운데 있는 잠자는 여왕카드 1장을 깨워서 가져옵니다.

⑦ 숫자 카드

새로운 카드를 가져오려면 가지고 있는 카드를 버려야 합니다. 여기에는 아래와 같은 3가지의 방법이 있습니다.

1. 숫자카드 1장을 버리고, 더미에서 새로운 카드 1장을 가져옵니다.

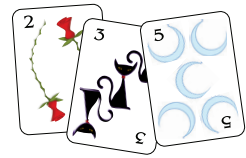


2. 같은 숫자카드 2장을 버리면, 더미에서 새로운 카드 2장을 가져올 수 있습니다.



3. 덧셈조합을 만족하는 3장 이상의 숫자카드를 버리면, 버린 카드만큼 더미에서 새로운 카드를 가져올 수 있습니다.

예> 우측 그림과 같은 카드 3장을 가지고 있다면, 2+3=5의 덧셈조합이 만들어 집니다. 이 3장의 카드를 버리고 더미에서 새로운 카드 3장을 가져올 수 있습니다. 만약, 2, 3, 4, 9의 카드를 가지고 있으면 2+3+4=9가 성립되므로 이 4장의 카드를 버리고 4장을 가져올 수 있습니다. 덧셈조합 카드를 버릴때는 큰 소리로 덧셈의 조합을 알려줍니다.

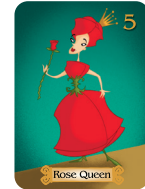


※ 잊지마세요!

각자의 차례가 끝날 때 자기 손에 5장의 카드가 채워져 있어야 합니다.

여왕카드의 특별한 능력

몇 개의 여왕카드에는 특별한 능력이 있습니다. 여왕카드가 깨어나는 즉시 그 능력을 사용합니다.



장미 여왕 Rose Queen

5점짜리 장미 여왕은 특별한 능력이 있습니다. 장미여왕카드가 깨어나게 되면, 추가로 다른 여왕카드를 1장을 더 깨울 수 있습니다. 2장 모두 자기앞에 보이도록 내려놓습니다.

고양이 여왕 Cat Queen 과 강아지 여왕 Dog Queen

높은 점수 (15점)의 고양이 여왕과 강아지 여왕은 동시에 가지고 있을 수 없습니다. 마치 고양이와 강아지처럼 항상 싸우기 때문 이죠. 게임자가 고양이 여왕을 가지고 있는 상태에서 강아지 여왕을 깨웠다면, 그 즉시 강아지 여왕을 다시 테이블에 잠재우고 차례를 마칩니다.



게임 종료

2~3인이 게임을 할때는 가장 먼저 여왕카드 5장을 모으거나 50점을 획득한 경우, 4~5인이 게임을 할때는 여왕카드 4장을 모으거나 40점을 획득한 경우 에 게임이 종료됩니다. 점수는 각자의 여왕카드에 있는 점수를 합하여 계산합니다. 또는 중앙에 있는 여왕 카드가 하나도 남지 않았을 때 가지고 있는 여왕의 점수가 가장 높은 게임자가 승리하는 것으로 진행하는 것도 방법입니다.

여왕의 금금한 질문

질문 만약 더미에 있는 카드를 다 사용했으면 어떻게 하나요?

답변 더미카드 옆에 버린 카드를 다시 잘 섞어서 사용하면 됩니다.

질문 기사카드를 가지고 상대방의 장미여왕카드를 가지고 왔을 경우 그 플레이어는 여왕카드를 처음 뽑았을 때처럼 1장의 여왕카드를 더 빼앗아 올 수 있나요?

답변 아니요. 장미여왕카드는 중앙에서 여왕카드를 깨웠을 때만 또 다른 여왕카드를 가지고 올 수 있습니다. 장미여왕카드가 잠재워져서 다시 가운데 잠자는 여왕카드로 돌아간 후에 다시 깨워졌다면 1장을 더 가져올 수 있습니다.

질문 기사카드를 막는 용 카드나 물약카드를 막는 요술 지팡이카드를 깜빡 잊고 바로 사용하지 못했다면, 조금 늦게 생각났을 때 사용할 수 있을까요?

답변 아니요. 유감스럽게도 기회를 놓쳤기 때문에 사용할 수 없습니다.

질문 점수로 이기려면 정확히 40점이나 50점을 만들어야 하나요?

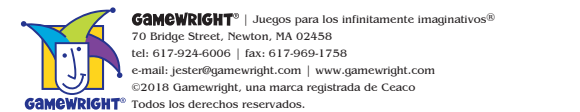
답변 아니요. 그 점수이거나 점수를 넘기면 승리할 수 있습니다.

슬리핑퀸즈 게임은...

모든 종류의 팬케익을 다스리는 여왕, 쿠키의 황제, 우릴 지켜주는 용들이 들어있는 꾸러미, 이런 것들이 있는 나라를 상상해보세요~~ 마치 꿈속의 애기처럼 들릴지 모르지만, 모두 사실이에요.

슬리핑퀸즈 게임은 6살 미란다 에바츠라는 꼬마 소녀가 잠이 오지 않는 어느날 밤 생각난 상상의 장면들로 만들어진 게임입니다. 다음날 아침, 미란다는 언니 메들레인과 부모님인 데니스와 맥스의 도움으로 꿈속의 세상을 놀랍고 기발하게 만들어냈습니다.

여러분은 미란다 에바츠의 환상의 나라에 빠져들면서 그 세상이 여러분들의 기억력, 전략적 이해력과 기초적 연산능력을 길러주는 세상임을 알게 됩니다. 잠자는 물약을 사용할 때 잘못해서 모두들 잠들지 않도록 조심해서 사용하세요~



생각에 투자하세요!

공식수원원 생각투자 주식회사
서울특별시 송파구 법원로 127 문정대명빌딩 302호
전화 02.591.8841 팩스 02.594.8841