

+8 ages

2-6

30 mins

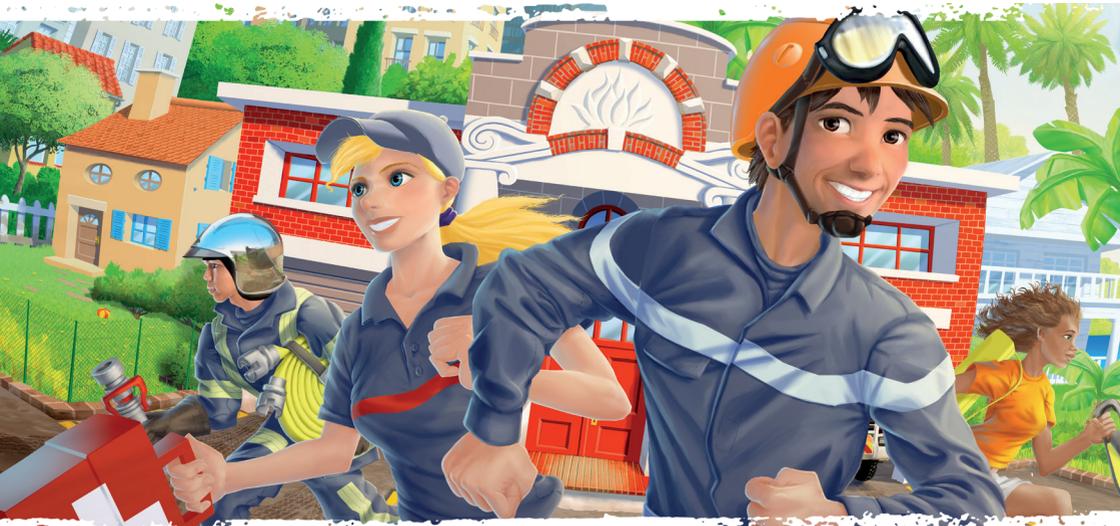
레스큐 히어로!



대한응급구조사협회

인증

 교과안전게임



여러분은 레스큐타운 소방서의 자원봉사 구조대원으로 참여하게 되었습니다.

시간이 없습니다. 전화가 울려대고 있습니다!

어서 밖으로 나가 긴급상황에 대처해야 합니다. 미션 카드에는 위험에 처했거나 사고를 당한 사람을 구하기 위해 어디로 가야 하는지 쓰여져 있습니다. 하지만 이번에는 구급상자에 물품이 빠져있네요. 먼저 4개의 빠진 물품들을 찾아 구급상자를 완성해야 합니다. 구급상자를 완성하려면 보드게임을 통해 주어진 퀴즈의 정답을 맞추고 구조에 필요한 동작을 정확히 행동으로 보여줘야 합니다. 구급상자를 모두 채운 후 위험에 빠진 시민을 가장 먼저 구하러 도움이 필요한 곳으로 달려가세요!

이제 게임을 시작해 볼까요? 위험을 예방하고 사고 상황에서도 침착하게 대응할 수 있는 여러분의 능력을 보여주세요!



Educational Games

구성품 :

- 카드 총 110장
 - 퀴즈 / 액션 카드 86장
 - 미션 카드 18장
 - 구급상자키트 카드 6장
- 소방관 게임말 6개 + 스티커 6쌍
- <구조> 토큰 24개 : 4가지 요소로 분류
 - 분사용 액체 및 각설탕
 - 소독약, 붕대
 - 장갑, 마스크
 - 가위, 압박붕대
 - 주사위 1개
 - 보드판 1개



퀴즈/액션 카드



미션 카드



구급상자키트 카드



구급상자 토큰

게임의 목적 :

플레이어는 퀴즈의 정답을 맞추고 제시된 동작을 취하여 자신의 구급상자에 없는 4개의 “구조” 토큰을 모두 모은 후, “미션” 카드에 쓰여진 목표를 달성합니다.

게임 준비/시작 :



퀴즈/ 액션 카드 뭉치를 잘 섞습니다. “약국” 칸에 토큰의 앞면이 보이지 않게 2장의 “구조” 토큰을 무작위로 놓습니다.

각 플레이어는 자신의 소방관 말을 고른 후 말을 보드판 가운데에 있는 소방서에 올려 놓습니다.

플레이어는 소방관의 구급상자키트 카드를 본인 앞에 놓은 후 미션 카드를 한 장 뽑습니다. 이 때 미션 카드는 게임이 끝날 때까지 다른 사람에게 보여주어서는 안됩니다. 카드의 지도는 위험에 처했거나 사고를 당한 사람에게 도움을 주기 위해 플레이어가 가야 할 목적지를 보여주고 있습니다.

진행 방법 :

가장 최근에 소방차를 본 적이 있는 플레이어가 게임을 시작합니다. 다음 순서는 시계방향 순서로 진행합니다. (순서를 정하기 힘든 경우 가위, 바위, 보로 정하세요.) 플레이어는 차례가 되면 주사위를 굴립니다. 주사위에 나온 숫자는 플레이어가 말을 움직일 수 있는 칸의 숫자를 나타냅니다. 토큰이 놓여진 위치 역시 말이 움직일 수 있는 칸이라고 생각해야 합니다.

플레이어들은 각자 자신이 선택한 방향으로 움직일 수 있습니다. 이미 누군가 차지하고 있는 칸에 도착한 경우, 새로 온 플레이어가 그 칸을 차지하고 기존의 플레이어는 소방서로 되돌아가야 합니다. 플레이어가 토큰이 있는 칸에 도착하면, 해당 플레이어의 왼쪽에 있는 사람이 “퀴즈/ 액션” 카드

몽치에서 카드를 한 장 뽑습니다 :

퀴즈 카드를 뽑은 경우 : 퀴즈를 냅니다. (카드에 여러 개의 퀴즈가 있는 경우 하나만 선택해서 문제를 냅니다.)

- 플레이어가 “구조” 토큰이 있는 포인트에 도착했고 정답을 맞춘 경우에는 토큰을 가져가서 자신의 구급상자를 완성할 수 있습니다. 이 때 자신의 차례는 넘겨야 합니다. (플레이어가 해당 토큰을 이미 가지고 있는 경우, 이 토큰의 앞면이 보이도록 또는 보이지 않도록 다시 놓고 주사위를 한번 더 던질 수 있습니다.) 정답을 맞추지 못한 경우 토큰을 획득하지 못한 채 자기 차례를 넘기게 됩니다.
- 플레이어가 토큰이 없는 포인트에 도착했고 정답을 말한 경우, (이 때 다른 플레이어들이 정답이 맞는지 함께 평가합니다.) 한번 더 주사위를 던질 수 있습니다. 만약 정답을 맞추지 못한 경우 자신의 차례를 한번 넘깁니다.

액션 카드를 뽑은 경우 : 플레이어가 취해야 할 동작을 보여줍니다. 성공하면 자신의 게임 순서가 끝나기 전에 카드에 있는 2개의 보너스 중 하나를 골라 얻을 수 있습니다.

-  1) 다른 플레이어의 구급상자에서 토큰을 하나 꺼내어 자신의 구급상자로 가져옵니다.
-  2) 다른 플레이어 2명으로부터 토큰 1개씩을 가져오거나 다른 플레이어 1명의 토큰 2개를 가져와서 보드판에 원하는 위치에 토큰을 놓습니다.
-  3) 보드판 위의 토큰 더미 중 하나를 볼 수 있습니다. 토큰 하나를 가져와서 자신의 구급상자에 넣을 수 있습니다.
-  4) 다른 플레이어의 토큰을 빼앗아서 보드판 위의 원하는 위치에 놓습니다.

정확한 행동을 묘사하지 못한 경우, 보너스를 받지 못하고 자기 차례가 넘어갑니다.

게임에서 한번 사용된 “퀴즈/액션” 카드는 다 쓴 카드 더미로 옮깁니다. 게임이 끝나면 썼던 카드들을 다시 새롭게 사용할 수 있습니다.

게임종료 :

4개의 각기 다른 토큰을 획득하여 구급상자를 먼저 완성하고 주어진 미션 위치에 도착하여 “미션 완료!”라고 외친 플레이어가 승자가 됩니다. 이 때 주사위를 던져서 나온 숫자가 미션 위치까지 남은 칸 수와 정확히 일치하지 않아도 됩니다. (예를 들어, 미션 목적지까지 2칸이 남았는데 주사위를 던져 5가 나왔다면 다섯 칸까지 이동하지 않고 목적지에서 멈출 수 있습니다.)

승자가 정해진 후, 플레이어들은 각자의 미션을 공개합니다. 게임을 이기기 위해서 어떻게 이동했어야 효율적이었을 지 함께 이야기 나눠봅니다.



레स्क्यू 히어로!

 교과안전게임

공식수입/판매원

생각에 투자하세요!



생각투자 주식회사
thinksmart.co.kr

Illustrations : Ann&Seb.