

ZEUS On the Loose

제우스 온더 루즈

그리스 신화 카드게임 (2~5인 / 8세 이상)

손에 있는 카드를 내면, 그 숫자가 올림푸스 산에 더해져 합계가 올라갑니다. 올림푸스산의 숫자 합이 100이 될 때 제우스를 가지고 있는 사람이 승리! 승리할 때마다 Z-E-U-S의 철자를 한 자씩 종이에 적어 제우스(ZEUS)를 완성하면 우승합니다! (즉, 4라운드를 승리해야 최종 승자가 됩니다.)

수의 연산과 배수의 개념학습, 그리고 기억력과 판단력을 향상시키는 데 효과적인 카드게임입니다.

게임 구성

1부터 10까지의 숫자카드 각 4장, 아르테미스 2장, 포세이돈 3장, 아테나 2장, 아프로디테 2장, 헤르메스 2장, 아폴로 2장, 헤라 1장, 아레스 2장, 제우스 (피규어)



게임 준비

게임 시작 전에 8명의 그리스 신들이 가진 특징을 알아두어야 합니다. 카드를 잘 섞은 뒤에 각 플레이어마다 4장씩 나누어 갖습니다. 자신의 카드는 상대방에게 보여주지 않습니다. 남은 카드는 보이지 않게 더미를 만들어 테이블 중앙에 내려놓습니다. 더미 옆에 제우스를 놓아둡니다.

게임 방법

1. 플레이어 중에 이름의 철자가 Z에 가까운 사람부터 좌측으로 순서가 돌아갑니다.
2. 차례가 되면 자신의 카드를 더미 카드 옆에 그림이나 숫자가 보이게 내려놓습니다. 그곳이 올림푸스 산이 됩니다. 숫자카드를 내려놓을 때는 올림푸스 산에 있는 카드의 총합을 큰 소리로 말해야 합니다. (처음 시작할 때는 올림푸스 산의 값은 0입니다.)
3. 그리스 신이 그려진 카드를 내려놓는 경우에는 그리스 신이 가진 특징대로 행동하고 올림푸스 산의 새로운 합을 큰 소리로 말합니다.
4. 카드를 내려놓은 후에는 더미 카드에서 카드 한 장을 보충합니다. 자신의 차례가 종료되고 다음 플레이어로 순서를 넘깁니다.

제우스 빼앗기

다음과 같을 때에는 언제든지 제우스를 획득할 수 있습니다.

1. 올림푸스 산의 총합이 10의 배수가 될 때 (10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100)
2. 다른 플레이어가 낸 숫자카드와 자신이 가진 숫자카드가 똑같을 때 (순서에 상관없이 숫자카드를 내고 올림푸스 산의 총합을 말한 뒤, 제우스를 빼앗을 수 있습니다.)
3. 그리스 신의 카드 중에 “제우스 빼앗기”의 능력을 가진 카드인 경우, 제우스를 빼앗을 수 있습니다.

같은 숫자 훔치기

올림푸스 산 제일 상단에 있는 숫자와 똑같은 숫자카드를 가진 플레이어가 있는 경우, 언제

든지 순서에 상관없이 똑같은 숫자카드를 내고 제우스를 빼앗을 수 있습니다. (예를 들어, 올림푸스 산 제일 상단에 있는 카드가 8인 경우, 8을 가지고 있는 플레이어) 단, 똑같은 숫자카드를 내고 제우스를 빼앗을 때 올림푸스 산의 총합을 반드시 얘기해야 합니다. 그리고 게임 진행 순서가 바뀝니다. 같은 숫자 훔치기를 한 플레이어의 왼쪽 (카드를 낸 사람의 왼쪽) 플레이어부터 순서를 진행합니다. (기존의 순서가 바뀌면서 같은 숫자 훔치기를 한 플레이어의 이전 차례 플레이어의 순서는 무시됩니다.)



NOTE : 내 차례에 숫자카드를 내고 곧바로 내가 다시 같은 숫자 훔치기를 할 수 없습니다.

카드 보충하기

항상 자신의 차례를 마친 뒤에는 더미에서 카드를 1장 보충해야 합니다. 카드 보충하는 것을 잊었다면 그대로 진행하게 됩니다. 카드를 4장 가지고 있는 상태에서 숫자카드 한 장을 내고, 더미에서 카드 보충하는 것을 잊었다면 3장을 가지고 플레이해야 합니다. 3장을 가진 상태에서도 카드 보충하는 것을 잊었다면 2장을 가지고 플레이해야 합니다. 상대방 보다 가지고 있는 카드 수가 적으면 그만큼 불리해지니 카드 보충하는 것을 잊지마세요.

라운드 종료

다음 4가지의 경우에 라운드가 종료됩니다.

1. 숫자카드를 내면서 올림푸스 산의 총합을 정확하게 100으로 만들었다면, 해당 플레이어가 제우스를 가져오면서 라운드는 종료되고 승자가 됩니다.
2. 올림푸스 산 제일 상단에 있는 숫자카드와 똑같은 숫자카드를 내면서 100을 만들거나, 100을 넘게 만들었다면, 해당 플레이어가 제우스를 가져오면서 라운드는 종료되고 승자가 됩니다.
3. 숫자카드를 내면서 올림푸스 산의 총합이 100을 넘게 되면 이미 제우스를 가지고 있는 사람이 라운드 승자가 됩니다.

4. 더미에 카드가 한 장도 남아있지 않은 상태라면, 제우스를 가지고 있는 사람이 라운드 승자가 됩니다. (올림푸스 산의 합이 100이 되지 않더라도 라운드 종료) 누구든지 라운드를 이기게 되면 ZEUS의 철자 중 하나를 얻게 됩니다. (종이나 메모지에 적어둡니다.) 라운드 승자는 다시 카드를 잘 섞어 플레이어에게 나누어 주고, 라운드 승자부터 다음 라운드를 진행합니다.

게임 종료

여러 라운드를 진행해서 가장 먼저 ZEUS의 철자를 모두 만든 사람이 게임의 최종 승자가 됩니다.

특수능력



아프로디테

제우스를 빼앗고, 올림푸스 산의 합을 10의 배수로 반올림하거나 반내림합니다. (예를 들어 올림푸스 산의 합이 64 라면 60으로 반내림, 37이라면 40으로 반올림합니다.) 올림푸스 산의 총합이 정확하게 10의 배수라면 그대로 유지합니다.



아폴로

제우스를 빼앗고, 올림푸스 산의 합을 그대로 유지합니다.



아레스

제우스를 빼앗고, 올림푸스 산의 합을 강제로 50으로 만듭니다. (예를 들어, 올림푸스 산의 합이 30 또는 80인 경우, 강제로 50으로 변경합니다.)



아르테미스

제우스를 빼앗고, 올림푸스 산의 합을 그대로 유지합니다.



아테나

다음 플레이어의 순서를 건너뛰고, 올림푸스 산의 합을 그대로 유지합니다. (예를 들어, 2명이 플레이를 하는 경우에는 간단하게 본인이 2번 플레이를 하면 됩니다.)



헤라

올림푸스 산의 합을 강제로 99로 만듭니다.



헤르메스

올림푸스 산의 합의 자릿수를 바꿉니다. (예를 들어, 37이라면 73으로 바꿉니다. 총합이 한 자리 숫자라면 숫자 앞에 0을 붙이고 자릿수를 바꿉니다. (예, 총합이 3이라면 03 → 30))



포세이돈

제우스를 빼앗고, 올림푸스 산의 합에서 10을 뺍니다.

어린이를 위한 쉬운 게임들

관장 연령보다 어린이가 게임을 하는 경우, “같은 숫자 훑치기” 규칙을 빼고 진행하도록 합니다. 그리고, 자시 순서에 카드 보충하는 것을 잊어버렸다 하더라도 다시 뽑고 진행할 수 있도록 해주세요.

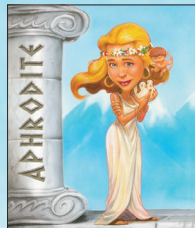
그리스 신화

제우스 온더 루즈 카드의 주인공인 그리스 신 9명은 모두 그리스 신화의 핵심적인 인물들입니다. 올림푸스 산의 궁전에서 살았던 그리스 신 9명을 소개합니다.



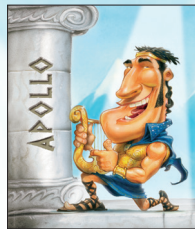
제우스

제우스는 그리스 신화에 등장하는 신들 중에서 가장 높은 위치에 있는 신입니다. 종종 번개를 손에 쥔 모습으로 묘사되며 하늘을 지배하고 천둥 · 번개 · 비를 관장합니다. 많은 신들의 아버지이자 수많은 영웅들의 아버지이며, 자식들로는 우리가 흔히 알고 있는 영웅 페르세우스, 헤라클레스, 트로이의 헬렌이 있습니다.



아프로디테

아프로디테의 이름은 “바다 거품에서 태어나다”라는 뜻이 있습니다. 아프로디테는 사랑 · 아름다움 · 다산의 여신입니다. 로마 신화에 따르면, 아프로디테는 큐피드와 함께 비너스로 나타나며 밀로의 비너스, 비너스의 탄생 등 유명한 예술작품의 토대가 되었습니다.



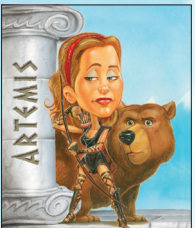
아폴로

아폴로는 제우스와 레토의 아들이며 아르테미스와 쌍둥이 남매입니다. 빛 · 음악 · 치료의 신이며 종종 리라를 연주하는 모습으로 나타납니다. 판과의 음악 경연 중, 미다스 왕이 판의 연주가 더 좋다고 하자, 그의 귀를 당나귀 귀로 만들어 버린 일화가 유명합니다.



아레스

아레스는 제우스와 헤라의 아들이며 전쟁과 영웅의 신입니다. 불사신이지만, 거인들이 그를 병에 넣었을 때 거의 죽을뻔한 적이 있습니다. 아레스는 종종 공격적이며 사납고 맹렬한 전사로 묘사되기도 합니다.



아르테미스

아르테미스는 제우스와 레토의 딸이며 사냥 · 동물 · 다산의 여신입니다. 신화에 따르면, 그녀는 자신과 쌍둥이 남매인 아폴로를 구출할 수 있도록 어머니를 도와주었습니다. 뛰어난 궁수이며 활과 화살을 들고 있는 모습으로 묘사됩니다.



아테나

아테나는 지혜 · 정의 · 공예 · 가정의 여신입니다. 제우스가 가장 총애하는 자녀이며 그의 머리에서 태어났습니다. 그리스의 수도인 아테네를 지키는 영웅입니다.



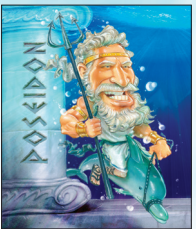
헤라

헤라는 결혼 · 희생 · 정절의 여신이며, 제우스의 부인이자 그리스 신들의 여왕입니다. 모든 그리스인들은 헤라를 숭배합니다.



헤르메스

헤르메스는 제우스와 마이아의 아들이며 신들의 전달자입니다. 그는 양치기 · 여행 · 상인 · 무계와 단위 · 웅변 · 문학 · 운동 경기 · 도둑의 신입니다. 또한, 헤르메스는 신속함과 활동성으로 유명하며, 달리기와 복싱을 만든 공로가 있습니다.



포세이돈

제우스와 형제지간인 포세이돈은 잘 알려진대로 바다의 신이자 지진 · 말의 신입니다. 올림푸스 산 최고의 신 중 한 명임에도, 포세이돈은 산호와 보석으로 만든 바다 속 궁전에서 대부분의 시간을 보냅니다.

출처

mythweb.com, pantheon.org and wikipedia.com.

그리스 신들에 대해 더 많이 알고싶다면 여러분들의 책장에 꽂혀있는 도서를 참고하시기 바랍니다.

A Word from Gamewright

그리스 신들은 막강한 능력과 더불어 카드 게임의 과정을 바꾸는 특별한 능력이 있다는 것을 알고 있었나요? 제우스 온더 루즈에서 그 사실을 알 수 있습니다. 다양한 신들의 능력을 사용하는 방법을 익히면서 전략적 사고력을 키우고 연산능력도 기를 수 있습니다.

헤라를 주의하세요!

헤라는 가장 강력한 여신이지만, 잘못 사용할 경우 상대방을 도와줄 수도 있습니다!

Game by **Jason Schneider**

Title and basic concept by **Denise Evarts**

Illustrations by **Gary Locke**



GAMERIGHT® Games for the Infinitely Imaginative®
70 Bridge Street, Newton, MA 02458
tel: 617-924-6006 | fax: 617-969-1758
e-mail: jester@gamewright.com | www.gamewright.com
©2006 Gamewright, a Trademark of Ceaco
All worldwide rights reserved.



공식수입원 **생각투자 주식회사 (thinksmart.co.kr)**
서울시 송파구 법원로 127 문정대명벨리온 302호
전화 02.591.8841 팩스 02.594.8841