



보약게임
보약처방전



Bananagrams Duel

바나나그램스 듀얼 [활동북]



※ 본 워크지에 사용된 상품사진과 콘텐츠는 저작권법 98조에 의거해 보호를 받고 있습니다.



생각에 투자하세요!



한국청소년창의체험문화협회

KOREA ADOLESCENT CREATIVE EXPERIENCE ASSOCIATION

kacea.co.kr



보약처방전

보약처방전 - 바나나그램스듀얼

펴낸 곳 한국청소년창의체험문화협회

주소 경기도 하남시 미사강변한강로155 SKV1센터 1동(지식산업센터) 530호 한국청소년창의체험문화협회

전화 02-596-8840 팩스 02-594-8841

홈페이지 www.kacea.co.kr

※ 본 보약처방전 워크북의 저작권은 한국청소년창의체험문화협회에 있습니다.

※ 신저작권법에 의해 한국 내에서 보호를 받는 저작물이므로 무단 전재와 무단 복제를 금합니다.



Bananagrams Duel

바나나그램스 듀얼

바나나그램스 듀얼 구성



· 20장의 주제카드



· 24개의 알파벳 대문자 주사위



바나나그램스 듀얼
입체 주사위형



바나나그램스
대문자타일



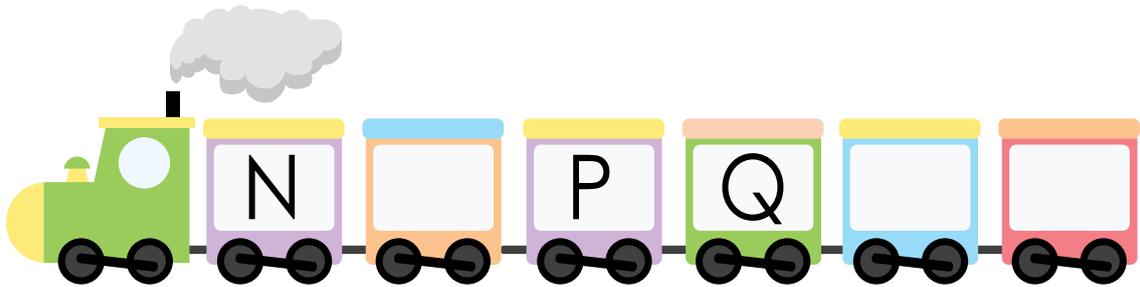
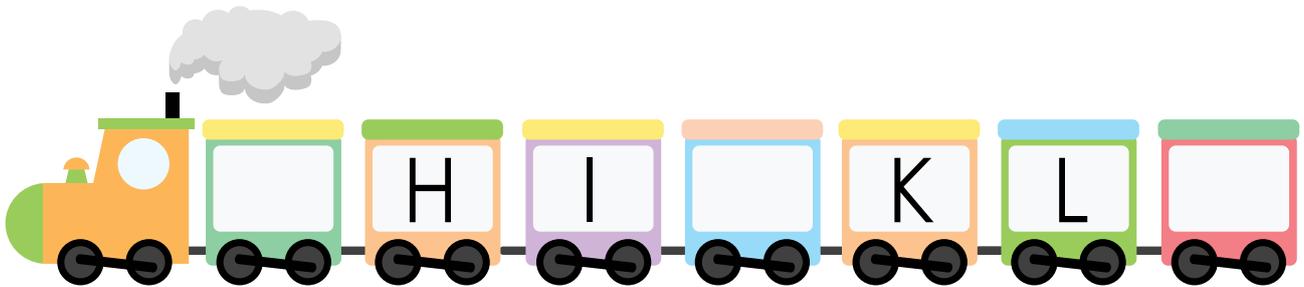
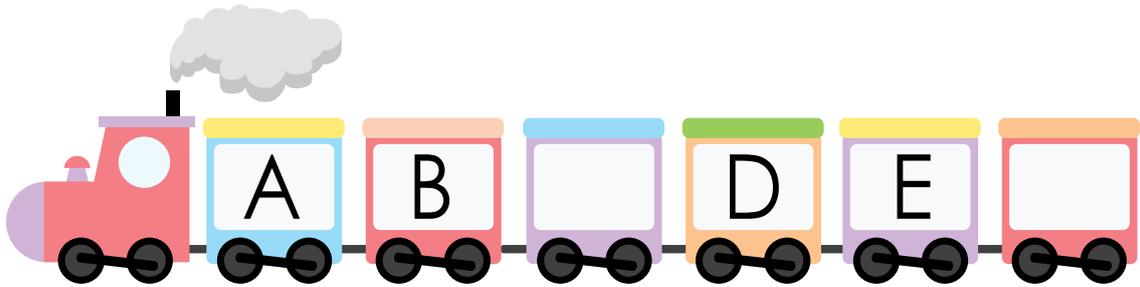
초록바나나그램스
소문자타일

바나나그램스 듀얼의 알파벳 개수는 옥스퍼드 영어사전에 수록된 단어의 알파벳 빈도 수에 따라 다릅니다.

**A 13 / B 3 / C 3 / D 6 / E 19 / F 3 / G 4 / H 3 / I 13 / J 2 / K 2 / L 5 / M 3 / N 9
O 10 / P 3 / Q 2 / R 9 / S 6 / T 9 / U 6 / V 2 / W 3 / X 2 / Y 3 / Z 1**

<알파벳을 굴러가며 익히자!>

알파벳 대문자 주사위를 굴러가며 알파벳의 모양을 익히고,
빈칸에 알파벳 순서대로 넣어보세요.



〈바나나 주제카드를 찾아라!〉

바나나 주제카드 단어와 같은 알파벳을 찾아볼까요~?
알파벳 주사위 큐브를 요리조리 살펴 빈칸에 주제카드와 같은 알파벳을 찾아보세요.



--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--

<초등 필수 영단어 익히기 1>

생활 속에서 자주 보는 필수 영단어부터 차근차근 채워보세요
교육부에서 지정한 초등학교 필수 영단어 중 몸에 관한 영어단어를 익혀볼까요?

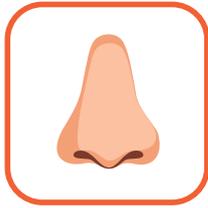


눈

E

Y

E



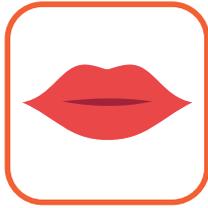
코

N

O

S

E



입

M

O

U

S

E



손

H

A

N

D



다리

L

E

G



머리

H

E

A

D

< 초등 필수 영단어 익히기 2 >

생활 속에서 자주 보는 필수 영단어부터 차근차근 채워보세요
 교육부에서 지정한 초등학교 필수 영단어 중 아이들에게 익숙한 영어단어를 완성해봅시다.



가방

B A G



모자

C A P



단추

B U T T O N



장갑

G L O V E



신발

S H O E



바지

P A N T S

<초등 필수 영단어 익히기 3>

생활 속에서 자주 쓰이는 필수 영단어를 찾아볼까요?
제시된 음식 영단어를 보고 숨어있는 영어 알파벳을 찾아 동그라미 쳐주세요.

O	G	E	C	A	N	D	Y
R	S	O	U	P	Z	A	M
A	C	A	T	P	G	B	E
N	E	M	I	L	K	T	L
G	R	A	P	E	C	E	O
E	G	G	L	E	D	A	N

ORANGE

EGG

GRAPE

SOUP

MILK

CANDY

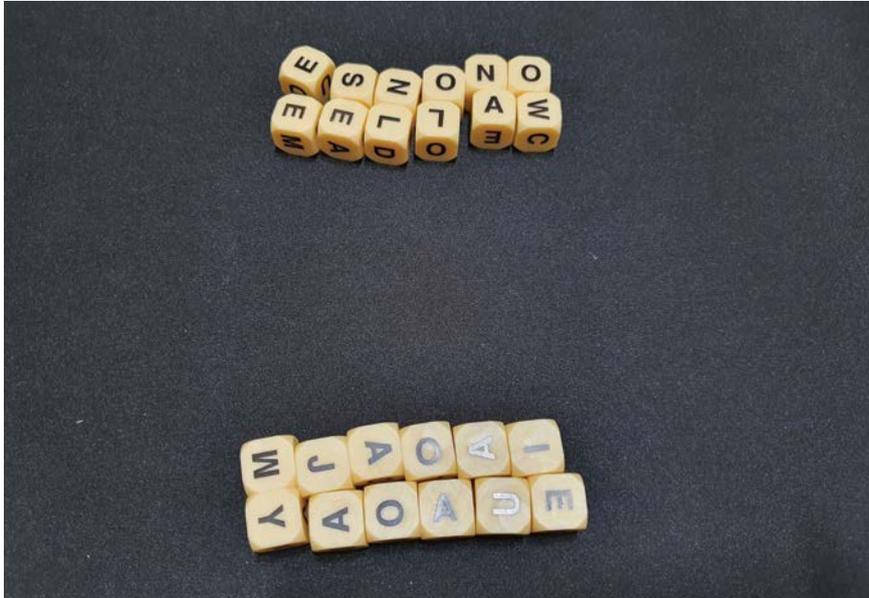
APPLE

TEA

MELON

〈바나나그램스 듀얼〉 2명이 즐기기

1. 각자 대문자 주사위를 12개씩 나눠 갖습니다.



2. '시작(렛츠고)' 소리와 함께 동시에 각자 자신의 알파벳 주사위를 활용해서 수평-수직으로 연결해서 단어를 만듭니다. (왼쪽-오른쪽 / 위-아래로 단어를 읽을 수 있어야 해요)

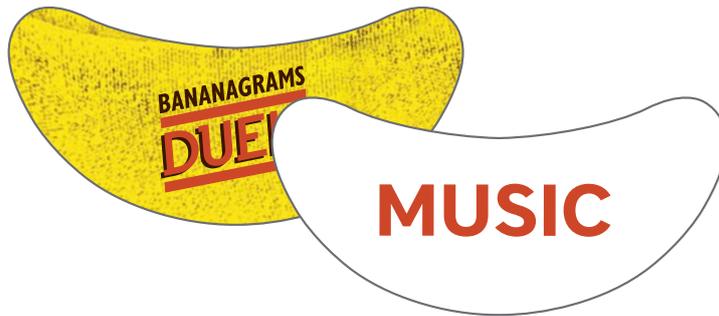


3. 주사위를 모두 활용해서 단어를 가장 먼저 완성한 사람이 바나나카드를 획득합니다.
4. 최대 10라운드를 진행하고 더 많은 바나나카드를 획득한 사람이 승리합니다.

<바나나카드 주제게임>

기본 듀얼 게임과 동일하게 진행하지만, 각 라운드가 진행되기 전에 바나나카드 한 장을 뒤집어 주제를 공개해요!
가장 먼저 가로세로 크로스를 완성해야 승리!
단, 한 개 이상은 무조건 라운드별 주제와 관련된 단어를 포함하고 있어야 합니다.

1. 각자 대문자큐브 (주사위) 12개씩 나눠 가집니다.
- 새 라운드를 시작할 때는 큐브를 잘 섞어 다시 12개씩 나누어 갖습니다.
2. 각 라운드가 진행되기 전에 바나나카드 한 장을 뒤집어 주제를 공개합니다.



3. **렛츠고!** 를 외치고 큐브를 수평이나 수직으로 연결해서 단어를 만듭니다. 이때 한 개 이상은 라운드별 주제와 관련된 단어를 포함하고 있어야 해요.
- 재미요소 추가 <굴린대로 얻을 수 있어요!>
플레이어는 12개의 주사위를 굴려서 나온 알파벳만 사용합니다. 이 때 다시 굴리거나 주사위 면을 돌리는 동작은 불가해요!
만약 가로세로 만들기가 불가하다면, 가장 적게 주사위를 남긴 플레이어가 승리합니다.
4. 12개의 큐브로 단어를 가장 먼저 완성한 사람이 첫 라운드를 승리하고, 바나나카드를 받습니다.
5. 최대 10라운드까지 진행하여 더 많은 카드를 받은 사람이 “바나나!”라고 외치고 승리합니다.

〈크로스퍼즐 만들기〉

- 활동 준비물: 바나나그램스 타일, 크로스퍼즐 학습지, 필기도구

1. 바나나그램스 타일을 뒷면이 보이도록 테이블 위에 둡니다.
2. 각자 12개씩 타일을 가져옵니다. (듀얼은 주사위로 대체 가능)
3. 크로스퍼즐 문제를 만들고 해당 단어 목록을 아래에 적습니다.



◆ 바나나그램스 크로스퍼즐 ◆

A	Y	G	H	K
Z	P	I	O	N
X	D	P	T	A
C	O	W	L	M
R	E	S	I	E

4. 제한 시간 내에 목록을 보고 크로스퍼즐에 있는 단어를 찾습니다. (가로-세로-대각선-위-아래 방향 일직선 확인)
5. 상대방이 숨겨 놓은 단어를 모두 찾으면 성공 모두 찾지 못하면 실패가 됩니다.

b	p	e	n	
t	e	n	c	
a	z	o	o	
g	w	r	d	

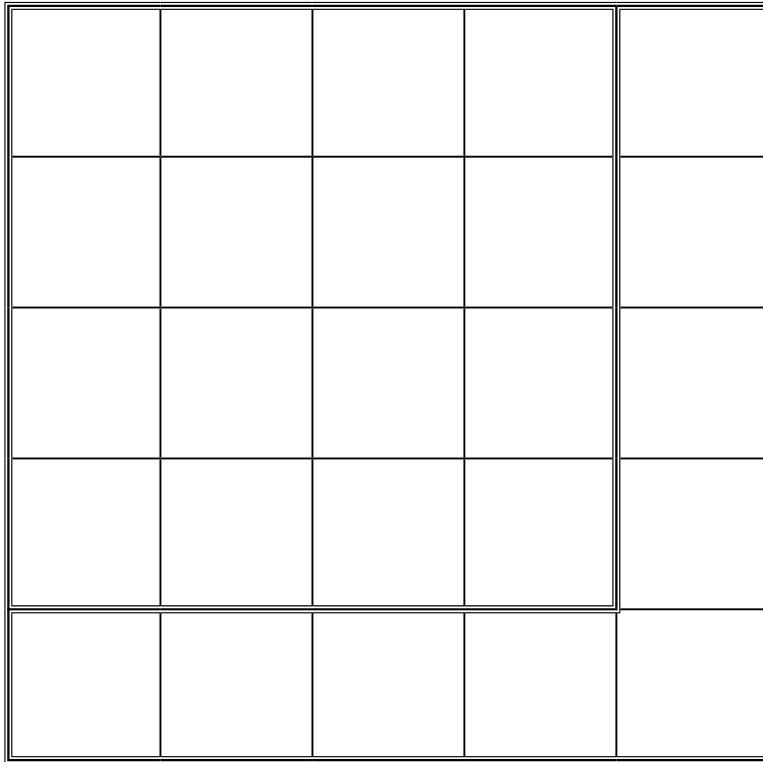
< 크로스퍼즐 문제 만들기 >

b	p	e	n	
t	e	n	c	
a	z	o	o	
g	w	r	d	

< 크로스퍼즐 문제 풀기 >

6. 여러 라운드를 진행하고 더 많은 단어를 찾은 팀이 승리합니다.
- 단어는 최소 3음절 이상으로 만들 수 있도록 알려주세요.

▶ 바나나그램스 크로스퍼즐



▶ 단어 목록

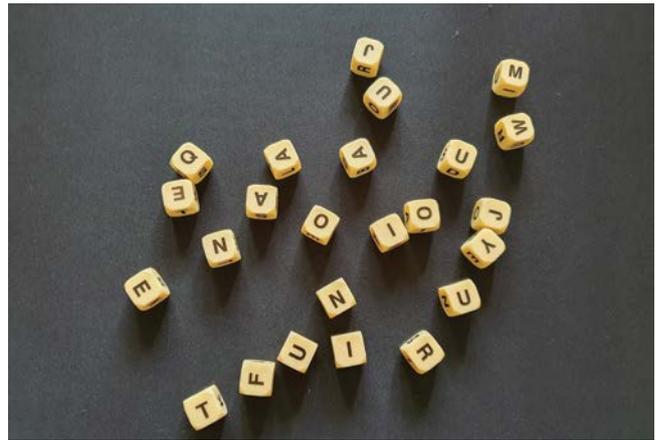
<긴 단어 발견하기>

· 활동 준비물: 바나나그램스 듀얼, 타이머(3분), 필기도구

1. 모둠을 4명으로 구성하고 각각 6개의 바나나그램스 듀얼 주사위를 받습니다.
2. 각자 6개의 바나나그램스 듀얼 주사위를 던져 위로 보이는 면 알파벳이 보이도록 테이블 중앙에 세팅합니다.
3. 제한시간 안에 테이블 위에 놓인 알파벳 주사위를 활용해 만들 수 있는 단어를 최대한 많이 적습니다.

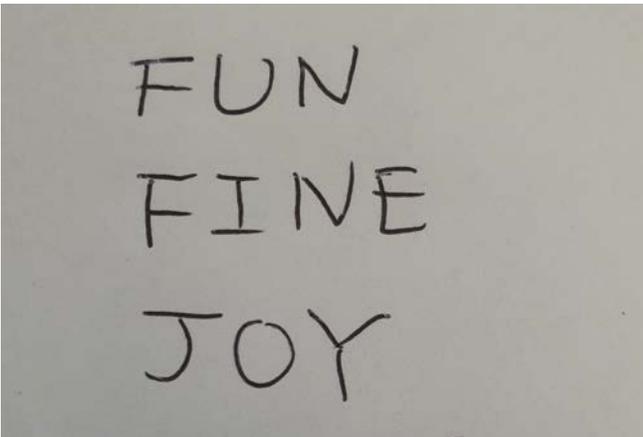


< 각각 6개의 알파벳 타일을 받아 굴리기 >



< 모여 있는 알파벳을 활용해 단어 만들기 >

4. 제한시간이 끝나면 동시에 본인이 발견해 적은 단어를 공개하고 알파벳 주사위 타일을 이용해 증명합니다.



5. 증명이 완료된 단어는 알파벳 철자당 1점씩 부여하고 모두 증명이 끝나면 다시 주사위를 던진 후 2번~5번을 반복하며 다음 라운드를 진행합니다.
6. 5라운드 정도 진행 후 가장 높은 점수를 가진 사람이 승리합니다.

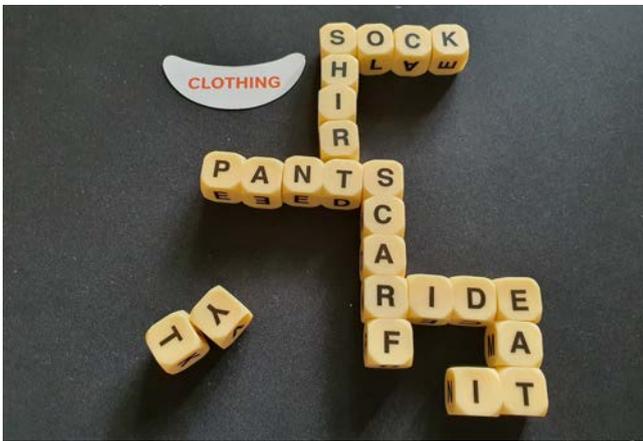
※ 지도 시 주의사항

- 초보자의 경우 알파벳 주사위 4개씩(전체 16개)를 사용해서 연습을 한 후 6개(전체 24개)로 진행하거나 라운드의 수를 줄일 수 있습니다.
- 좀 더 다양한 단어를 학습하기 위해 심화규칙으로 다른 사람도 쓴 단어는 지우고 나머지 단어 증명 후 점수 부여하기 등을 추가해서 게임을 진행할 수 있습니다.

<협동 단어 만들기>

· 활동 준비물: 바나나그램스 듀얼, 주제카드, 타이머(5~10분)

1. 2인이 협동을 진행하는 활동입니다.
2. 24개의 바나나그램스 듀얼 주사위를 활용해 주제카드와 관련된 있는 단어가 1개 이상 포함된 가로 세로 단어를 만듭니다. (한 단어는 알파벳 2개 이상으로 구성되어야 합니다.)
3. 제한시간 안에 딱과 24개의 주사위를 활용해 단어를 만들고 제한시간이 지난 후 남은 주사위는 벌점이 됩니다. (주사위 1개에 -1점).
4. 주제와 관련된 단어의 개수(×2)가 점수가 됩니다. (예) 1개 - 2점 / 2개 - 4점



< 주제와 연관된 단어를 포함하여 가로세로 단어 만들기 >



< 점수 계산하고 다른 팀과 비교하기 >

예) 주제 '옷' 관련 단어 4개×2점(8점) - 남은 주사위 2개(2점) = 총점 6점

5. 팀별 점수를 계산합니다. (주제 관련 단어 수×2)-남은 알파벳 개수
6. 새로운 주제카드를 공개하고 3~5라운드를 진행, 점수 합계가 가장 높은 팀이 승리합니다.

※ 지도 시 주의사항

- 주제카드는 공카드를 활용해서 제작해서 활용할 수 있습니다.