



보드게임은 가족 모두의 보약입니다.

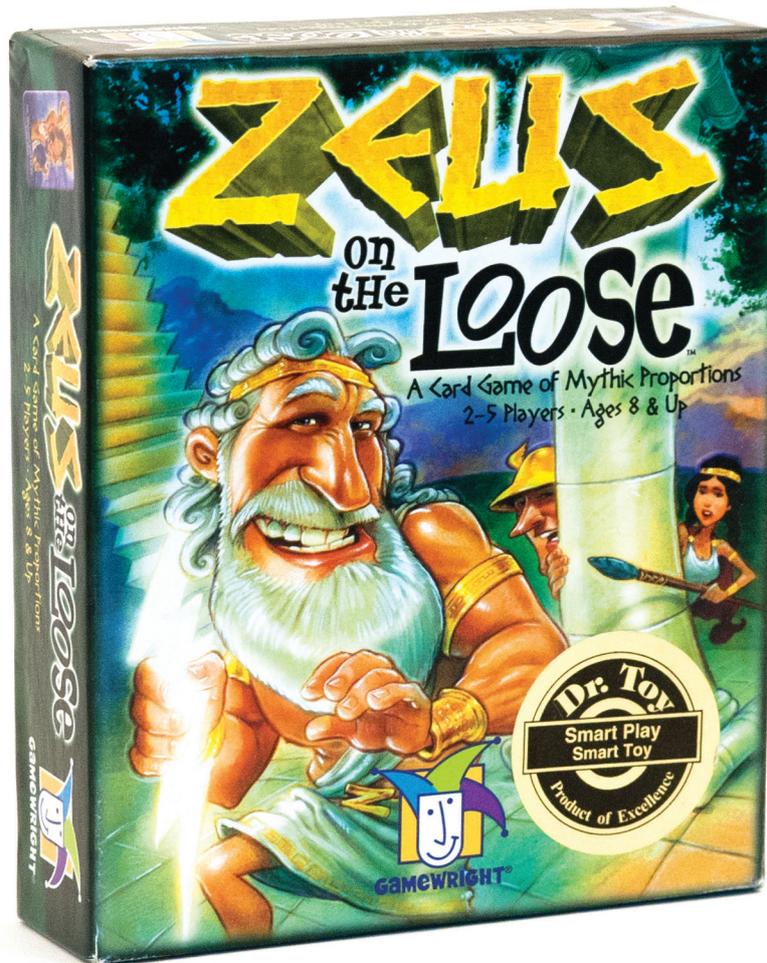
보약처방전



※ 본 워크지에 사용된 Gamewright 상품사진과 콘텐츠는 저작권법 98조에 의거해 보호를 받고 있습니다.

Zeus on the Loose

제우스 온 더 루즈



생각에 투자하세요!



한국청소년창의체험문화협회

KOREA ADOLESCENT CREATIVE EXPERIENCE ASSOCIATION

edugameschool.com



보약처방전

보약처방전 - 제우스 온 더 루즈

저자 보약카페 <서울 보드홀릭 보약지역모임 폭풍성장3기팀>

펴낸곳 한국청소년창의체험문화협회

주소 경기도 성남시 분당구 판교로 700 분당테크노파크 D동 905호 전화 02-596-8840 팩스 02-594-8841

홈페이지 www.edugameschool.com

※ 본 보약처방전 워크북의 저작권은 한국청소년창의체험문화협회에 있습니다.

※ 신저작권법에 의해 한국 내에서 보호를 받는 저작물이므로 무단 전재와 무단 복제를 금합니다.



Zeus on the Loose

제우스 온 더 루즈



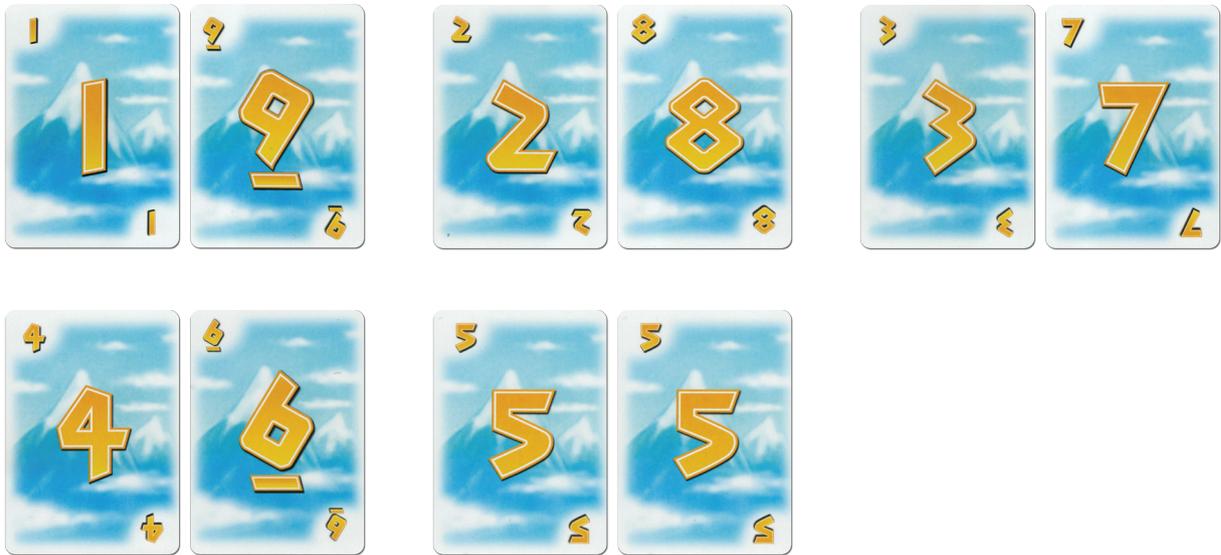
제우스 온 더 루즈 구성

- 1~10까지의 숫자카드 각 4장씩
 - 그리스 신 카드 16장
 - 제우스 피규어 1개
- (아르테미스 2장 / 포세이돈 3장 / 아테나 2장 / 헤르메스 2장 / 이폴로 2장 / 헤라 1장 / 아레스 2장 / 아프로디테 2장)

제우스 온 더 루즈 응용 게임 (짜꿍찾기)

- 게임연령 7세 이상 · 게임인원수 2~4인
- 게임목표 내 짜꿍을 잘 찾아서 점수를 많이 모으면 승리합니다.

◆ 사전활동 100이 되기 위한 짜꿍수 알아보기



◆ 게임준비

- ① 카드 4장을 바닥에 앞면이 보이도록 놓습니다.
- ② 플레이어마다 3장씩 나누어 갖습니다.
- ③ 선은 라운드마다 바꿉니다.
(마커로 선을 표시)



제우스 온 더 루즈 응용 게임 (짜꿍찾기)

◆ 게임방법

1. 모든 플레이어는 동시에 자신의 카드가 보이지 않도록 내려 놓습니다.
※ 갖고 있는 카드 중에서 펼쳐진 카드의 짜꿍이 되는 수를 내려놓으면 유리합니다.
2. 선부터 진행합니다. 자신의 차례가 되면 본인이 내려놓은 카드를 엽니다.
바닥에 있는 카드 중에서 짜꿍수가 있다면 바로 가지고 옵니다.
3. 두 번째 플레이어도 선과 똑같이 자신의 카드를 엽니다. 바닥에 있는 카드 중에 짜꿍수가 있다면 가지고 옵니다.
4. 라운드가 끝나면 선은 다음 플레이어에게 돌아갑니다.
5. 만약 가지고 있는 카드 중에서 바닥에 놓여져 있는 카드와 맞는 짜꿍수가 없다면 가지고 있는 카드 중에서 아무 숫자나 한 장을 뽑아서 4장 깔아 놓는 장소의 빈 곳이나 다른 플레이어를 방해하기 위해 펼쳐진 카드 위에 내려놓을 수 있습니다.

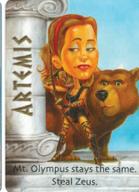
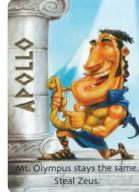
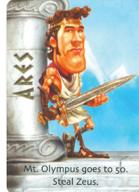
(예시)

숫자 2를 엽혔지만 짜꿍수가 없기 때문에 다음 플레이어를 방해하기 위하여 점수가 높은 아테나신 위에 숫자 2를 올려놓았습니다.



제우스 온 더 루즈 응용 게임 (짜꿍찾기)

◆ 또 다른 짜꿍 알아보기



① 포세이돈과 숫자10

② 남자신들과 여자신들도 짜꿍으로 봅니다.



③ 강력한 헤라

바닥에 놓여 있을 때 : 오직 포세이돈만이 짜꿍이 될 수 있습니다.
손에 들고 있을 때 : 바닥에 놓여져 있는 어떤 카드와도 짜꿍이 될 수 있습니다.
잘 이용하면 큰 점수를 획득할 수 있습니다.

◆ 게임종료

손에 들고 있던 카드를 다 사용하면 게임이 종료됩니다.

점수가 높은 플레이어가 승리합니다.

◆ 점수계산



숫자카드 1점



신 카드 3점 아레스, 헤르메스, 아폴로, 아테나, 아프로디테, 아르테미스

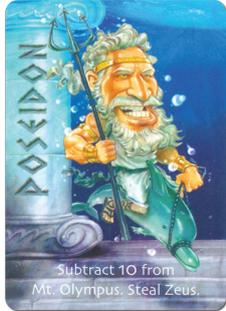


포세이돈 5점



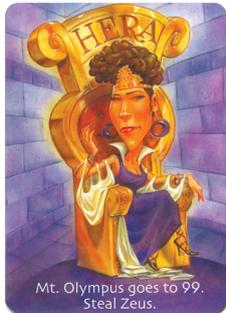
헤라 7점

제우스 온 더 루즈에 나오는 신에 대해 알아보자



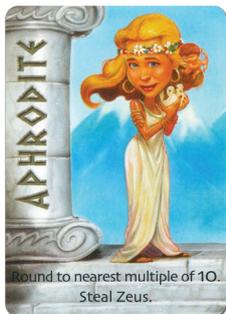
◆ 포세이돈

바다, 지진, 돌풍의 신 ▶ 로마신화의 넵투누스 (넵툰)
파도를 일으킬 수 있는 삼지창인 트리아이나(Triaina)가 주무기입니다.
천공의 신 제우스, 저승의 신 하데스와는 형제지간입니다.



◆ 헤라

결혼과 가정의 여신 ▶ 로마신화의 유노 (주노)
제우스의 아내이자 여신 중 최고의 권력자입니다. 제우스의 바람기로
자주 다투었지만 자식들에게는 매우 따뜻한 어머니였습니다.



◆ 아프로디테

미와 사랑의 여신 ▶ 로마신화의 베누스 (비너스)
케스토스라고 하는 자수를 놓은 띠를 가지고 있었는데, 이 띠는 애정을 일으
키게 하는 힘을 가지고 있습니다. 아테나, 아르테미스, 헤스티아세 처녀신을
제외한 모든 신들에게 사랑을 하게 할 수 있는 힘이 있습니다.



◆ 헤르메스

전령의 신 ▶ 로마신화의 메르쿠리우스 (머큐리)
제우스와 마리아와의 사이에서 태어났습니다. 아버지인 제우스의 사자로서
날개 달린 모자를 쓰고, 날개 달린 샌들을 신고, 모습을 감춰주는 투구를 쓴
채 바람처럼 이 세상을 돌아다닙니다.

제우스 온 더 루즈에 나오는 신에 대해 알아보자

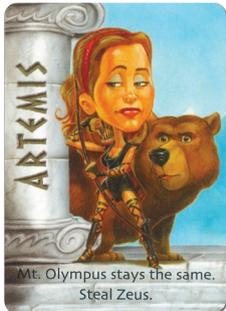


◆ 아레스

전쟁의 신 ▶ 로마신화의 마르스

제우스와 헤라의 아들입니다.

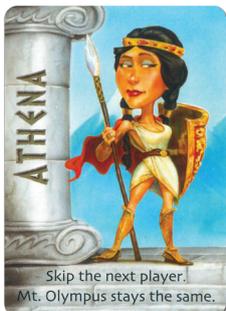
전쟁을 즐기는 신으로서 인간들에게 저주를 내리는 신이기도 합니다.



◆ 아르테미스

사냥과 달의 여신 ▶ 로마신화의 디아나 (다이아나)

이폴로의 쌍둥이 오누이. 많은 님프들을 거느리고 산과 들을 뛰어다니며 사냥하기를 좋아했습니다. 빛으로 모든 아름다움을 창조하는 달의 여신이기도 합니다.

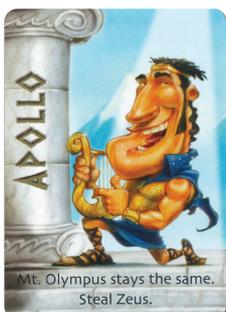


◆ 아테나

전쟁과 지혜의 여신 ▶ 로마신화의 미네르바

정의로운 전쟁의 여신으로 도시를 지키는 수호신이기도 합니다.

그리스의 수도 아테네라는 이름은 그녀의 이름에서 따온 것입니다.



◆ 아폴로

음악과 예술의 신 ▶ 로마신화의 포에부스 (아폴로)

포에부스가 <눈부신>, <빛나는>의 의미로 자주 태양의 신으로 불리기도 하지만 태양의 신은 헬리오스입니다. 에로스에게서 받은 리라를 잘 연주해서 많은 이들의 사랑을 받았습니다.

제우스 온 더 루즈 - 짝꿍찾기 활동지

1. 100이 되려고 하는 짝꿍들이 서로 만나려고 합니다. 어떤 길로 가야 짝꿍을 만날 수 있을까요?
아래의 규칙을 잘 지켜서 선으로 이어 보세요.

- ① 대각선으로는 갈 수 없습니다.
- ② 모든 칸은 한 번씩 꼭 지나가야 합니다.
- ③ 한번 지나간 길로는 다시 지나갈 수 없습니다.

①

3	2		8
			5
9	7		
		1	5

②

			8
	4	1	9
2			6



제우스 온 더 루즈 - 짝꿍찾기 활동지

2. 다음 대화를 읽고 제우스는 몇 층에 살고 있는지 맞춰보세요.

포세이돈 : 나는 3층에 살고 있어.
 헤라 : 나는 포세이돈보다 5층 위에 살고 있어.
 제우스 : 나는 아테나보다 아래층에 살고 있어.
 아테나 : 나는 헤라보다 2층 위에 살고 있어.

층

3. 바닥에 놓인 카드를 보고 내가 가지고 있는 어떤 카드를 내야 나에게 유리한지 설명해 보세요.

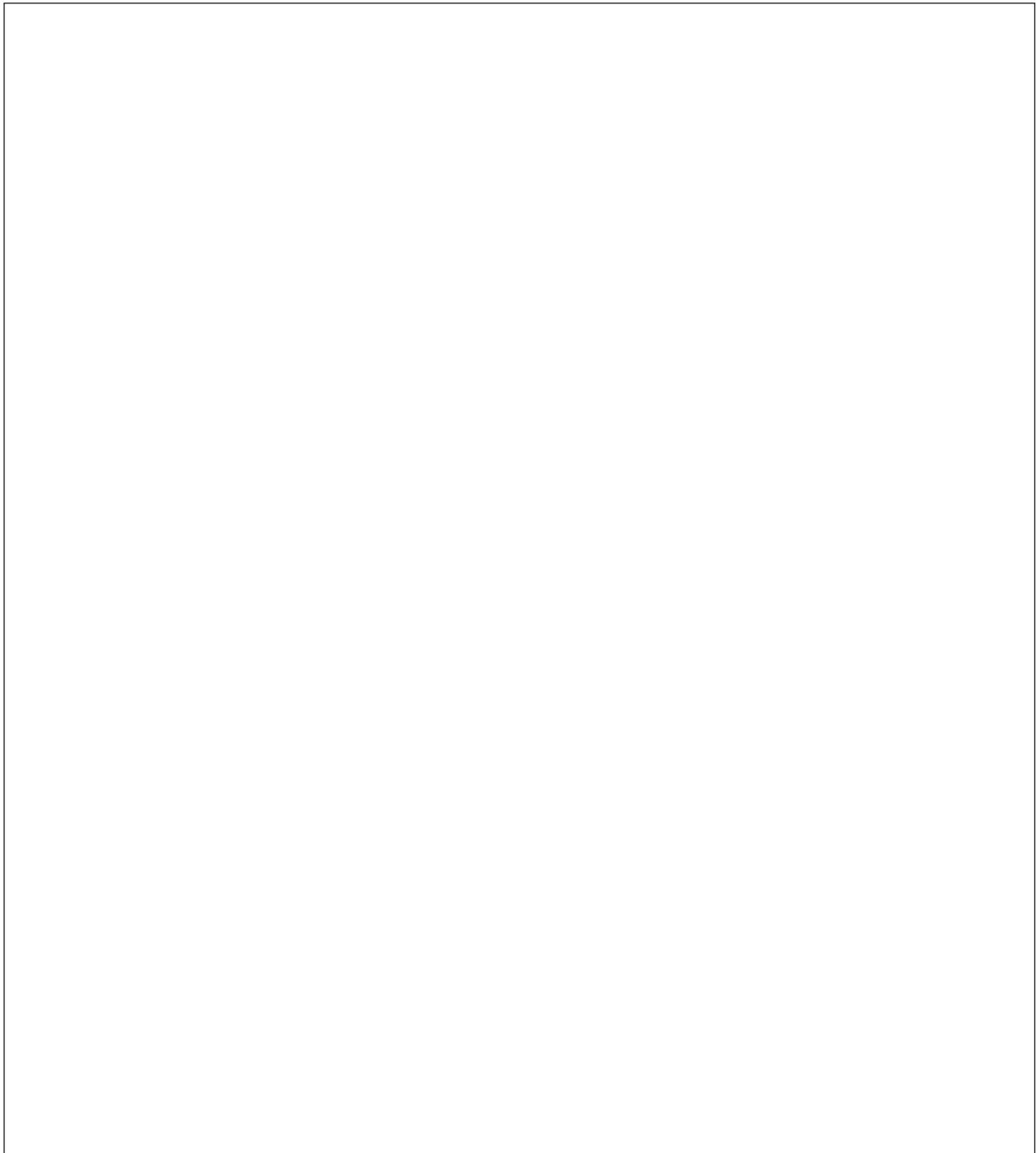
바닥에 있는 카드

가지고 있는 카드

내가 내야하는 카드는 _____ 입니다.

제우스 온 더 루즈 - 짝꿍찾기 활동지

4. 내가 보고 싶은 짝꿍이나, 지금의 짝꿍의 모습을 자유롭게 이야기 해보세요.



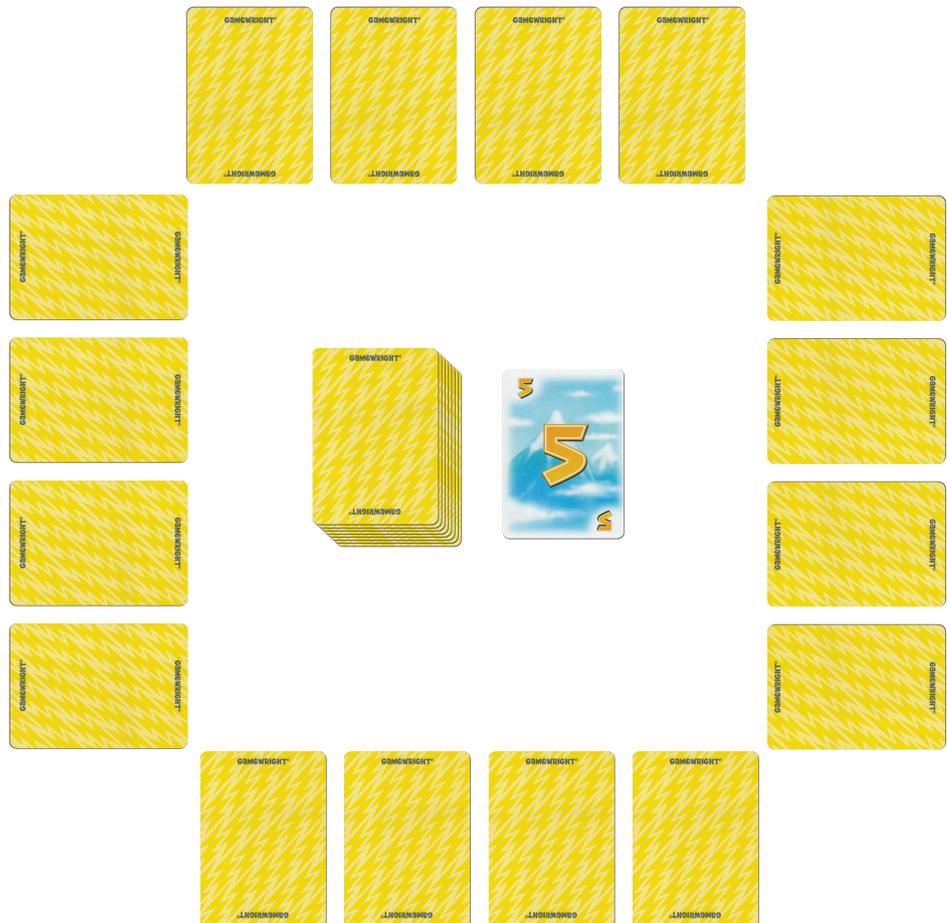
랫어택켓을 활용한 제우스 온 더 루즈 짝꿍 완성 게임

- 게임연령 7세 이상 · 게임인원수 2~4인
- 게임목표 게임이 끝났을 때 2쌍의 짝꿍을 만들면 승리합니다.

게임 준비와 게임방법은 랫어택켓과 동일합니다.

◆ 게임준비

- ① 플레이어마다 4장씩 카드를 받습니다.
- ② 받은 카드는 볼 수 없고, 아래와 같이 그림이 보이지 않도록 내려놓는다.
- ③ 남은 카드는 더미를 만들어서 내려놓고, 더미 맨 위에 있는 카드 한 장을 그림이 보이도록 바닥에 펼쳐놓습니다.



렛어택켓을 활용한 제우스 온 더 루즈 짝꿍 완성 게임

◆ 게임방법

1. 모든 플레이어는 자기 앞에 내려놓은 4장의 카드 중에서 양쪽 끝에 있는 카드 2장만 살짝 뒤집어서 본인만 확인한 후에 다시 뒤집어서 내려놓습니다.

※ 게임을 하는 동안에는 항상 카드의 그림이 보이지 않도록 놓여 있어야 합니다.

※ 특수카드가 나오기 전까지 카드를 마음대로 확인할 수는 없습니다.

2. 선부터 진행합니다.

버려진 카드 더미에서 카드 가져오기

펼쳐진 카드 (버려진 카드 더미) 중에서 가장 위에 있는 카드 한 장을 갖고 와서 자기 카드와 교환합니다. 바꾼카드는 버려진 카드 더미 맨 위에 펼쳐놓습니다.

카드 더미에서 카드 가져오기

중앙에 있는 카드 더미에서 제일 위에 놓여진 카드를 가져와서 카드를 바꿉니다. 뽑은 카드가 마음에 들지 않는다면 버리는 카드 더미에 바로 버릴 수 있습니다. 특수카드라면 카드의 힘에 맞게 엿보거나 바꿀 수 있습니다.

카드 더미에 있는 카드를 다 사용했다면 버리는 카드 더미의 맨 위의 카드만 빼고 모든 카드를 다시 잘 섞어서 더미를 만들어서 사용합니다. 섞지 않은 카드 1장은 버리는 카드 더미가 됩니다.

렛어택켓을 활용한 제우스 온 더 루즈 짝꿍 완성 게임

◆ 게임종료

1. 누군가 2쌍의 짝꿍을 완성하면 “짝꿍 완성” 이라 외치고, 확인합니다.



◆ 짝꿍 카드 완성 조건

짝꿍이 되는 카드는 나란히 옆에 붙어 있어야 합니다.

<예시>

짝꿍 카드가 붙어 있으므로 완성



짝꿍 카드가 붙어 있지 않으므로 미완성



◆ 특수카드

짝꿍이 되는 카드는 나란히 옆에 붙어 있어야 합니다.



3장의 포세이돈 카드

내 카드 한 장을 선택해서 볼 수 있습니다.



1장의 헤라 카드

내 카드 포함 다른 사람의 카드도 볼 수 있습니다.



4장의 숫자 10 카드

다른 사람카드를 보고 내 카드와 교환할 수도 있고, 교환하지 않아도 됩니다.